**PROMOÇÃO MAKOTRON** Participe e leve para casa dois PS2 zerados. Basta ser criativo

# PlayStation®

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

ISSN 1516-5260
Agosto 2004
Ano 5 • Nº 67
Brasil R$ 6,90
Europa € 2,90

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

# 1195 DICAS & TRUQUES

## 3 Mega Detonados

## PS2 Homem Aranha 2

O guia definitivo com todas as fases e missões secretas

## PS2 SILLENT HILL 4

Todos os enigmas e os quatro finais

## PS2 Driv3r

Mapas, truques insanos e a localização dos carros secretos

## Winning Eleven 8 ESPECIAL

A nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades.

## REVIEWS INÉDITOS

- Mega Man Anniversary Collection
- Psi-Ops
- Front Mission 4
- Batman: Rise of Sin Tzu
- Way of the Samurai 2
- Showdown: Legends of Wrestling
- La Pucelle Tactics

**Mod-Chips**
Os polêmicos sistemas de destravamento do PS2 e seus riscos

PlayStation.2

NaçãoDesign

# Não compre gato por lebre

Quando alguém compra um video-game contrabandeado, está arriscando o dinheiro em um produto sem garantia de procedência e qualidade, pois ele pode ser resultado de algum lote com defeito de fabricação ou fora de especificação, descartado pelo fabricante, ou até mesmo um produto falsificado. E sempre traz problemas para o usuário, com defeitos que interrompem sua diversão, sem garantia do fabricante. Estes produtos também não possuem nota fiscal, não geram divisas e prejudicam nosso país. Fique esperto, o barato pode sair caro!

Game legal é NC Games

NC games

# Promoção "Makotron é meu herói"

## PROMOÇÃO 1: FRASE

**Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando por que o Makotron é o seu herói. A frase mais original será a grande vencedora. Não há limite de idade.**

**1º lugar** Um console PlayStation 2 americano com um controle

## PROMOÇÃO 2: FOTO

**Envie com o cupom da Promoção 2 uma foto que mostre você segurando um cartaz (papel, faixa, etc.) com a frase: "Makotron é meu herói". Faça isso em locais públicos, como a arquibancada de um campo de futebol ou a praça da sua cidade. A foto mais divertida será a grande vencedora. Montagens e sobreposições não serão aceitas.**

**1º lugar** Um console PlayStation 2 americano com um controle

**PROMOÇÃO** 1☐ 2☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de setembro de 2004.

Nome: _____ Idade: ____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: ____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

**Por que o Makotron é o seu herói?. (até 11 palavras)**

_____

_____

## PROMOÇÃO ANTERIOR

### PROMOÇÃO ASSUSTADORA

A promoção da edição número 65 da **Revista Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.535 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o que aprontaria na E3 2004 se tivesse ido junto com a equipe da **Dicas & Truques**. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado uma história em quadrinhos divertida com o pessoal da revista. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Welby Dantas, Christiane Fenyö, Makotron, Humberto Martinez e Giovanni Tabolacci.

### FRASE

**O QUE VOCÊ APRONTARIA NA E3 2004 SE TIVESSE IDO JUNTO COM O PESSOAL DA DICAS & TRUQUES?**

**1º - Cirineu de Oliveira Lima Araújo**
**Bela Vista do Maranhão/MA**
**Frase:** "Beijaria as garotas da E3, mesmo que a Chris fique chateada".
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

### DESENHO

**1º - Leandro Martins da Silva**
**Uberlândia/MG**
**Prêmio:** Um console PlayStation 2 americano com um controle original

## LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

**1** - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
**2** - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de setembro de 2004** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
**3** - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando por que o Makotron é seu herói.
**4** - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com uma fotografia que mostre você segurando um cartaz (papel, faixa, etc.) com a mensagem "Makotron é meu herói". Você deve estar em um local público ousado.
**5** - Cada cupom deve conter uma frase ou uma foto. Você pode enviar vários cupons com frases e fotografias no mesmo envelope.
**6** - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
**7** - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
**8** - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou da foto à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
**9** - Os cupons e fotos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
**10** - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 69, que estará nas bancas no dia 5 de outubro de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 31 de janeiro de 2005 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
**11** - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
**12** - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
**Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30**

# Amenizamos a pior fase do jogo: a compra.

## N-Gage + Game = R$799

Ri Happy: (11) 3253-2666
Fast Shop: (11) 6971-5700
Plug Use: (11) 3732-1200
Shoptime: (21) 3311-4000
Submarino: (11) 3824-1500
Terra: (11) 5509-0500
Ponto TIM: (11) 5033-3200
Tabira Filmes: 0800 81 1212
Americanas.com: www.americanas.com.br

Blockbuster: (11) 3040-4087
Cardsmania: (11) 5181-8384
Lojas Americanas -
Shopping Iguatemi: (11) 3812-9551
Magazine Luiza: www.magazineluiza.com.br
ProGames: (21) 2438-8317
MegaMidia: (51) 3345-9655
Click Celular: (31) 3227-6862
Microplus: (11) 3283-1466

**Múltiplos jogadores**
Jogos dos maiores desenvolvedores[3]
Gráficos 3-D
Bluetooth[8]
MP3 player[7] - Rádio FM[5]
Telefone celular triband[1]

**www.n-gage.com/br**

N·GAGE NOKIA anyone anywhere

1- Função sujeita à disponibilidade do serviço por parte da operadora. 3 - Vendidos separadamente, como acessórios. 5 - Necessário o uso de fone de ouvido compatível. 7 - A Nokia adverte que a utilização das funções deste aparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável. 8 - Para utilizar esta função, é necessário que o outro usuário com quem se deseja estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo compatível. Verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. Copyright © 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas registradas da Nokia Corporation. Imagem meramente ilustrativa. Tecnologia GSM. O funcionamento do N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. Adquira o seu junto à operadora GSM de sua preferência.

Lew, Lara

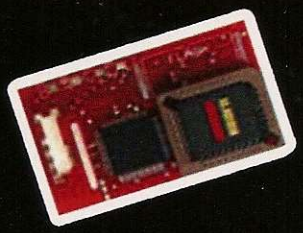
# H-lera

## Games e Assistência Técnica

## Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

## Assistência técnica em games



**R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp**

**(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165**

PS2
SONY
PS2
PlayStation.2
www.hleragames.cjb.net

# ÍNDICE

# À GALERA

As vezes é preciso dar um murro na mesa e pôr ordem na casa. Pô, estão pensando o quê? Cada um faz o que quer? Fiquei mesmo muito furioso quando descobri que o Makotron escreveu o editorial do especial **Detonados** da **Dicas & Truques para PlayStation**. Mas, aos poucos, fui me acalmando e acabei concordando que seria mesmo diferente e interessante que ele mostrasse um pouco do que foi capaz de fazer: revelar todos os segredos de seus jogos favoritos, os únicos que considera bons de verdade. Não sabe do que estou falando? Não comprou o especial **Detonados** com o Makotron na capa? Será que vou ter de perder a paciência novamente?

Bem, o fato é que o fenômeno Makotron cada vez mais toma conta da redação. Tanto que o Julio reuniu um monte de cartas com leitores protestando contra a maneira, como direi?, pouco convencional do Makotron tratar os leitores, convocou uma reunião geral e ficou aquele bate-boca. O Julio falava, falava, falava, o Makotron grunhia um "sei", o Julio voltava a falar, o Welby dizia que a Lara Croft estava aparecendo muito pouco, embora isso nada tivesse a ver com o assunto, a Chris contava que tinha se viciado no Harry Potter, enfim, uma enorme confusão. Quando o Luizão começou a falar do Palmeiras, achei que tudo estava indo longe demais e me senti na obrigação de pôr ordem na casa.

Assim, a partir de agora, o Julio vai responder certinho e educadamente às cartas dos leitores, como direi?, mais sérios e sensíveis. A turma esculhambada vai continuar podendo escrever para o Makotron, que ganha uma página dupla para exercer, como direi?, seus estranhos talentos. Isso faz com que a **Dicas & Truques para PlayStation** se torne a primeira revista do mundo a ter duas seções de cartas. Só preciso pensar se isso é mesmo uma vantagem.

Uma coisa é certa: quanto mais deixo esses malucos fazerem essas coisas estranhas, mais a venda da revista cresce e os candidatos a concorrentes ficam cada vez mais para trás. Se você, prezado leitor, também tem um lado meio doidão e está gostando, não vou contrariar de jeito algum, o Makotron é seu tipo. Mas se for mais sério, daqueles de pouco papo e muita ação, o Julio vai entender seu ângulo. E pronto, assim redação e leitores viverão felizes para sempre, até a próxima briga.

**Roberto Araújo**
araujo@europanet.com.br

## Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.


PlayStation® Dicas & Truques para
Agosto/2004

EDITORA EUROPA
Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

**Editor e Diretor Responsável:** Aydano Roriz
**Diretor Editorial:** Roberto Araújo
**Redação**
**Redator-chefe:** Luiz Siqueira
**Editora-assistente:** Christiane Fenyö
**Editor-executivo:** Julio Wecchi
**Redator:** Humberto Martinez
**Chefe de Arte:** Welby Dantas
**Editor de Arte:** Alexandre Dias (Nani)
**Assistente de Arte:** Giovanni Tabolacci
**Revisão de Texto:** Fernanda Figueiredo
**Jornalista Responsável:** Roberto Araújo MTb.10.766
**Colaboraram nesta edição:** Aida Lima e Makotron
**Euroimagem:** Valerio Romahn
**Internet:** Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

**Diretor Operacional:** Abilio P. Cunha
**Propaganda:** Letícia Nunes
**Publicidade São Paulo**
**Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado**
**Gerentes de Mercado:** Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
**Executivos de Negócios:** Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
**Coordenador de Classificados:** Nickolas Suzuki (r. 5090)
**Contato:** Vinicius Christe (r. 5094 e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
**Publicidade Outras Praças**
**Brasília** (0xx61) 326-0205 - New Business
**Paraná** (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
**Rio de Janeiro** (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
**Rio G. do Sul** (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
**Santa Catarina** (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
**Publicidade EUA e Canadá: Global Media**
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
**Circulação e Promoção:** João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
**Atendimento Pessoa Jurídica:** Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

**Desenvolvimento de Pessoal:** Tânia Marilia Ribeiro
**Atendimento ao Assinante**
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

**Administração:** Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

**Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.** (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
**Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa**
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

**Distribuidor Exclusivo para o Brasil**
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

**Impressão:** Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.


## ÍNDICE


**GERAL**
- Acessórios 66
- Cartas 10
- Hora do Reset 80
- News Station 14
- Pequenos Demônios 26
- Previews 22
- Superteste 64
- Trash Zone 78
- Winning Eleven 8 - Capa 20

**REVIEWS (PS2)**
- Batman: Rise of Sin Tzu 35
- Front Mission 4 32
- La Pucelle Tactics 34
- Mega Man Anniversary Collection 30
- Psi-Ops: Mindgate Conspiracy 28
- Showdown: Legends Wrestling 35
- Way of the Samurai 2 34

**DETONADOS & CIA**
- Mega Man Especial (PS1 e PS2) 36
- Spider-man 2: The Movie (PS2) 38
- Driv3er (PS2) 46
- Silent Hill 4: The Room (PS2) 54

**DICAS**
- Amplitude (PS2) 68
- Backyard Wrestling (PS2) 68
- ESPN International Winter Sports 2002 (PS2) 68
- Freestyle Street Soccer (PS2) 68
- LMA Manager 2002 (PS1) 69
- Medal of Honor (PS1) 69
- MOH Underground (PS1) 69
- Namco Museum (PS2) 70
- Naruto: Narutimate Hero (PS2) 70
- Oni (PS2) 72
- Red Faction 2 (PS2) 72
- Reign of Fire (PS2) 72
- Twisted Metal 4 (PS1) 68
- UFC: Throwdown (PS2) 72

**GAMESHARK**
- Dino Crisis (PS1) 74
- Dino Crisis 2 (PS1) 74
- Galerians (PS1) 74
- Harry Potter and Priosoner of Azkaban (PS2) 74
- Harvest Moon (PS1) 76
- Red Dead Revolver (PS2) 76
- Resident Evil 3: Nemesis (PS1) 76
- Silent Hill 2 (PS2) 76
- Silent Hill 3 (PS2) 76
- Sonic Heroes (PS2) 76
- Spider-man 2 (PS1) 76



**Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!**

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

**Para entrar em contato com a Editora Europa**
**Fones: (11) 3038-5050**
São Paulo – SP
**ou 0800 557667**
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
**www.europanet.com.br**

VTEC
SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

# THUNDER

NOVO

## COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V9-V10)

COM THUNDER VOCÊ VAI REPRODUZIR

ORIGINAIS IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.

- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

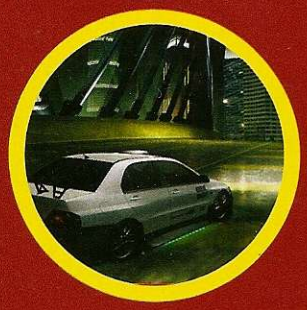
THUNDER chip

PlayStation 2 marca registrada Sony Computer Entretainment Inc.

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.



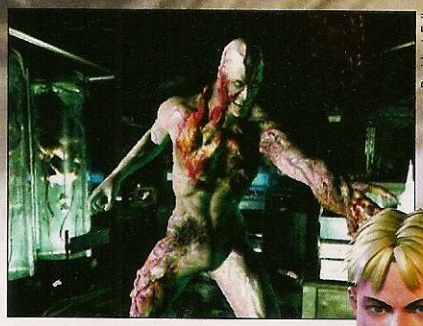
CARTAS

*Veja como conseguir Bits ilimitados no Digimon 3*

Digimon World 3

# FALA GALERA

Por Julio Wecchi



Resident Evil

**Está travado em alguma fase? Quer uma ajuda? Então mande logo a sua dúvida para nós**

### Esportes Radicais

E aí, galera? Estou precisando das trapaças de *3Xtreme*, do PS1. Socorro!!!
**Welder Kleber Lopes Soares**
**Maceió/AL**

Primeiro selecione a opção *Memory Card* no menu principal e pressione ← ou → para abrir a tela de códigos. Feito isso, entre com os seguintes truques:
**Todos os personagens:** GENEPOOL
**Todas as pistas de Freestyle:** TRIXXY
**Todas pistas de Exhibition:** VOUYEUR
**Todos os carros**: SMOKEY

### Menu Secreto

Por favor, publiquem alguma trapaça para *Fighting Force 2*, do PS1.
**Felipe Santos do Carmo**
**São Paulo/SP**

Seu pedido é uma ordem! Na tela principal do jogo, pressione ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + ▲ + ✖ + ←. Em seguida, entre no menu *Start Game* para acessar várias opções secretas, como a seleção de fases e o modo invencível.

Fighting Force 2

### Clássicos da Capcom

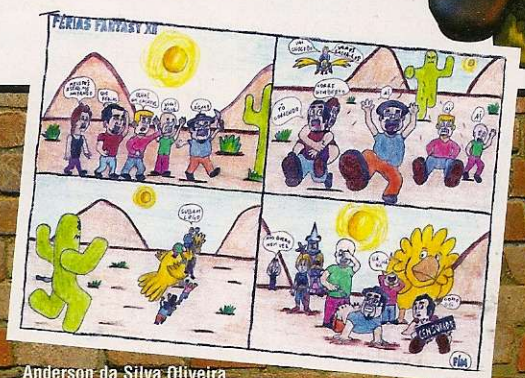
Olá! Preciso dos códigos de GameShark para *Resident Evil* e *Dino Crisis 2*, do PSone. Vocês podem me ajudar?
**Vinícius O. R. Rodrigues**
**Ipanema/MG**

Confira os códigos mais quentes e detone esses dois clássicos com uma mão nas costas.
**Resident Evil (GS 2,2 ou superior):**
**Energia ilimitada**
800C51AC 0060
800C867E 0060
**Todas as armas e itens**
50000902 0001
800C8724 FF02
50000102 0001
800C8736 0F1B
50000D02 0001
800C8738 0F1D
50000302 0001
800C8752 0F2C
50001302 0001
800C8758 0F30

**Dino Crisis 2:**
**(GS 2,2 ou superior)**
**Todos os personagens (Modo Dino Extra)**
800aeaceffff
**Energia ilimitada (Modo Travel)**
800b53ca00b4
800553ca00b4

### Mais Dino Crisis 2

Como consigo a máscara de gás do *Dino Crisis 2*, do PS1?
**Pedro Francisco**
**Belo Horizonte/MG**




**Anderson da Silva Oliveira**
São Paulo/SP

MURAL Playstation

■ Primeiro você precisa usar o tanque de guerra para detonar o gigantesco T-Rex que aparece pela segunda vez. Depois de acabar com o animal pré-histórico, siga pelo caminho da esquerda e destrua todos os obstáculos. Após a animação, Dylan aparece fora do tanque, junto com a máscara de gás.

### Marmelada no Tony Hawk's

Por favor, me ajudem! Como faço para liberar os segredos e skatistas extras do *Tony Hawk's Pro Skater 2*, do PS1?

**Bianca de Oliveira Todeschini**
**Porto Nacional/TO**

■ É moleza! Pause o jogo, segure L1 e aperte ✖, ✖, ✖, ■, ▲, ↑, ↓, ←, ↑, ■, ▲, ✖, ▲, ●, ✖, ▲, ●. A tela vai tremer. Depois disso, confira na opção *End Run* todos os itens liberados, entre os quais pistas secretas, skatistas extras e vídeos.

### Monstros Digitais

Olá, galera! Vocês têm códigos de GameShark para *Digimon World 3*, do PS1? Preciso da trapaça de Bits ilimitados.

**Thiago Maciel Gonçalez**
**Porto Alegre/RS**

■ Pronto! Agora você já pode ter Bits ilimitados no game. Cadastre esses códigos e divirta-se:

**Bits ilimitados (GS 2,2 ou superior)**
80048554E0FF
8004855605F5

### Enigma do Relógio

Qual é a senha que devo usar no relógio da fase *Decisions, Decisions* do *Resident Evil Outbreak*, do PS2?

**Natanael Martinez – Osasco/SP**

■ A solução para este enigma varia de acordo com o nível de dificuldade que você está jogando. Vejas as soluções para cada um deles:

**Dificuldade Fácil (Easy):** 03:25 h
**Dificuldade Normal (Normal):** 10:05 h
**Dificuldade Difícil (Hard):** 07:40 h
**Dificuldade Muito Difícil (Very Hard):** 02:50 h

### Nemesis Infernal

Socorro! Eu não consigo terminar o *Resident Evil 3*, do PS1. Por favor, publiquem os códigos de GameShark para eu conseguir detonar Nemesis.

**Raphael Weller Ferreira Menassa**
**Itapemirim/ES**

■ Agora Nemesis não conseguirá mais matá-lo. Confira os códigos que você pediu e não morra mais de bobeira:

**(GS 2,2 ou superior)**
**Energia ilimitada**
800CCC90 00C8
**Saúde perfeita**
300CCC97 0004
**Itens ilimitados**
8006D0CA 2400

### Submundo dos Rachas

Olá, pessoal. Existe alguma trapaça para o *Need for Speed Underground*, do PS2?

**Rodrigo Sólon Luceno – São Paulo/SP**

■ É claro que existe! Use as dicas abaixo no menu principal e habilite na hora todas as pistas secretas do jogo para os modos:

**Circuit**
↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
**Drag**
→, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2
**Drift**
←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2
**Sprint**
↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓

*Lançado em 2000 para PS1, Dino Crisis 2 faz sucesso até hoje*

Need For Speed Undergorund

Rômulo Tadashi Takaoka
São Paulo/SP

Ana Maria Simionato Cruz
Santo André/SP

## Fale com a gente

**Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation**

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
**e-mail: playstation@europanet.com.br**
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
**Visite nosso site na Internet:**
**www.europanet.com.br/playstation**

Netunia
.com.br

APENAS
**PLAYSTATION2**
**R$ 897,00**
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

**PLAYSTATION2**
PlayStation2 On-Line Pack (Play2 + Modem + ATV Off Road)
**R$ 950,00**
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

**XBOX**
**R$ 1020,00**
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

ESPECIAL
JOGOS
CLÁSSICOS

**GAME BOY SP**
**NES**

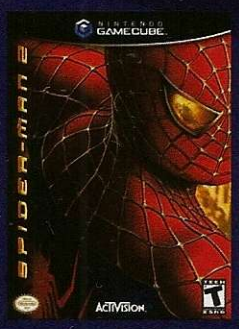
**GAME CUBE**
**R$ 650,00**
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

**GAME BOY SP**
**R$ 450,00**
ou em 3x s/ juros
no cartão de crédito

# GAME CUBE

MEGA MAN ANNIVERSARY COLLECTION

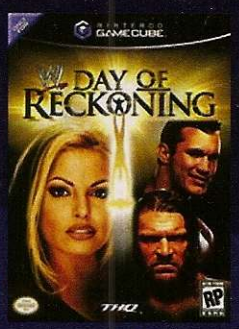
PIKMIN 2




SPIDER-MAN 2

TALES OF SYMPHONY

TERMINATOR 3 THE REDEMPTION



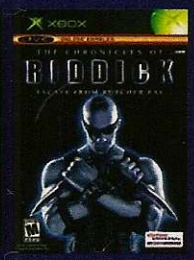

DAY OF RECKONING

# XBOX

KINGDOM UNDER FIRE

RAINBOW SIX 3 BLACK ARROW

SUDEKI




RIDDICK

DIGIMON RACING

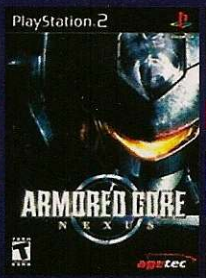
METAL SLUG ADVANCE

SPIDER-MAN 2

YU-GI-UH! RESHEF OF DESTRUCTION

# PLAYSTATION 2

STREET FIGHTER ANNIVERSARY COLLECTION

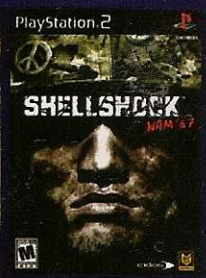



ARMORED CORE NEXUS

CARMEN SANDIEGO

GHOSTHUNTER

CROWLANSER GENERATIONS




SHELLSHOCK

SPY FICTION

TUDO EM 3X SEM JUROS no cartão de crédito

VISA

AMERICAN EXPRESS

FINANCIAMENTO promo Capital EM ATÉ 15X no cheque

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

(11) 3825 7600

WWW.NETUNIA.COM.BR

Por Julio Wecchi

NEWS STATION

# EYETOY NO PC

## Saiba como instalar a câmera digital EyeToy no seu computador para usá-la como uma webcam comum

Descobrimos mais uma utilidade para a EyeToy, aquela câmera para o PS2 que capta os movimentos do jogador e os usa nos jogos (confirme mais detalhes sobre este acessório no *Superteste* da edição 62). Além de ser essencial em vários jogos do PS2, como o *EyeToy Groove* e o *EyeToy Play*, ela também pode ser usada no PC como webcam.

Para isso, basta baixar gratuitamente da Internet um programa (driver) que permite configurá-la. Como o software não é oficial da Sony, ele permite usar o equipamento apenas como webcam, não reconhecendo os movimentos do usuário, como acontece no PS2. Além disso, existe a possibilidade de ele não funcionar em alguns computadores.

Nos micros em que o software é reconhecido, a EyeToy funciona perfeitamente, permitindo inclusive que o usuário ajuste algumas configurações, como a nitidez (é só girar a lente) e o microfone embutido. E ela pode ser usada em qualquer programa compatível com webcam, como, por exemplo, o MSN Messenger, o popular software de comunicação da Microsoft.

Para instalar a EyeToy no computador, você vai precisar de um micro equipado com um Pentium 2 ou superior, 32 MB de memória RAM, uma porta USB disponível e o sistema operacional Windows XP.

Nos testes da redação, a câmera foi instalada em dois computadores: em um Pentium 3 500 MHZ e em um Athlon 1,4 GHz, ambos com Windows XP. E ela funcionou normalmente, como uma webcam convencional.

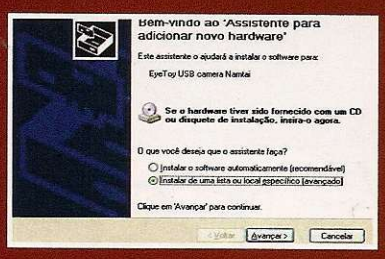
Confira agora os endereços de alguns sites onde é possivel baixar o driver e siga os passos para instalá-lo. As dicas são para quem já tem alguma noção de informática.

### DRIVER E CIA.

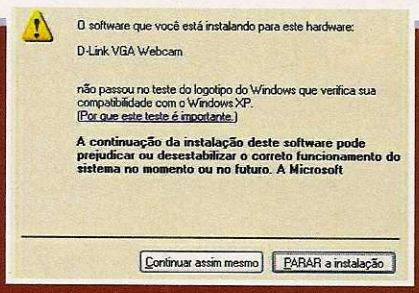
Entre nos sites abaixo para baixar o driver da câmera ou conferir mais detalhes sobre a instalação no PC:

1 - luciano.boyer.free.fr/INSTALLER%20EYE%20TOY%20SUR%20PC
2 - www.usb-drivers.com/drivers/154/154348.htm
3 - www.ionstorm.co.uk/files/eyetoy_as_webcam.php
4 - www.ionstorm.co.uk/files/sairuk/index.shtml

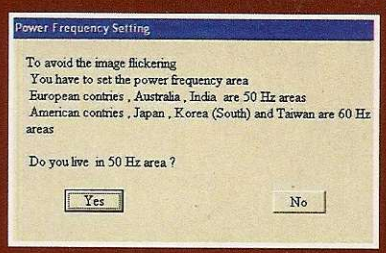
### INSTALE A CÂMERA




**1** Plugue a câmera no PC e ligue o computador. Quando o Windows carregar, a EyeToy será automaticamente reconhecida e surgirá uma telinha com duas opções. Escolha a segunda (Avançada) e clique em "Avançar".




**2** Na janela seguinte, aperte o botão "Procurar" e mostre o caminho da pasta onde foi salvo o driver que você baixou da Internet. Clique em "Avançar" novamente e depois aperte o botão "Continuar assim mesmo" da outra janela.




**3** Feito isso, clique em "OK" na janelinha que aparece (ela tem pontos de interrogação). Escolha a reposta "No" para a pergunta "Do you live in 50Hz area?". Clique em "Finalizar" e use a câmera normalmente.

# OPS! ERRAMOS...

O Detonado do *Silent Hill* da edição 65 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** saiu com uma imagem invertida. A solução do quebra-cabeça do Nurse Center, da página 49, foi mostrada de cabeça para baixo. Confira a imagem na posição correta e não fique mais travado.

# COMPRAS DO MÊS

Quer comprar novos jogos do PS2? Saiba quais são os títulos que acabaram de chegar às lojas de videogames e aumente o seu acervo:

**JOGO.....TIPO**

- Armored Core: Nexus.....Ação

- Army Men: Sarge's War.....Ação
- Astro Boy.....Ação
- Athens 2004.....Esporte
- Bujingai: The Forsaken City.....Ação
- Castle of Shikigami 2.....Tiro

- Catwoman.....Ação
- Crimson Tears.....Ação

- Digimon Rumble Arena 2.....Luta
- Dog's Life.....Aventura

- Echo Night: Beyond.....Aventura
- ESPN NFL 2K5.....Esporte
- Funkmaster Flex's Digital Hitz Factory.....Musical
- Growlanser Generations.....RPG
- Karaoke Revolution Volume 2.....Musical

- King of Fighters 2003.....Luta
- Madden NFL 2005.....Esporte
- Madden NFL 2005: Collector's Edition.....Esporte
- NCAA Football 2005.....Esporte

- Street Fighter Anniversary Collection.....Luta

# PS3 EM BREVE

O grande dia está chegando. A Sony anunciou que o PS3, o irmão mais poderoso da família PlayStation, será apresentado ao público até o final desse ano, já com as especificações técnicas. A empresa vai mostrar as primeiras imagens do videogame e revelar o preço dele.

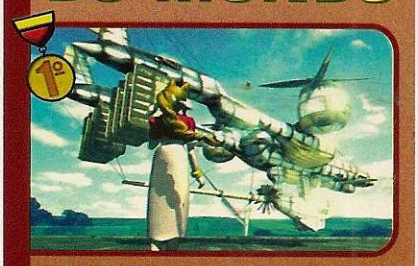
Segundo o próprio Ken Kuratagi, o pai do PlayStation, o futuro console está sendo desenvolvido a todo vapor e estará presente na próxima E3, a maior feira de videogames do mundo, que vai acontecer em maio do ano que vem, em Los Angeles, nos Estados Unidos. Além de ver de perto o novo PlayStation, os visitantes poderão experimentá-lo.

O PS3 deve ser lançado no mercado japonês até o início de 2006 e provavelmente será mil vezes mais potente que o atual PS2. Confira a lista com os títulos que já foram confirmados para essa nova geração:

| Jogo | Distribuidora |
|---|---|
| Dark Sector | Digital Extremes |
| Half-Life 2 | Vivendi Universal |
| Need for Speed | Electronic Arts |
| Spider-Man 3 | Activision |

# TOP 10

## OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO




### PLAYSTATION 1

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | Final Fantasy VII | Square |
| 2 | 2 | Final Fantasy VIII | Square |
| 3 | 3 | Final Fantasy IX | Square |
| 4 | 4 | Final Fantasy Tactics | Square |
| 5 | 5 | Chrono Cross | Square |
| 7 | 6 | Legend of Dragoon | Sony |
| 6 | 7 | Xenogears | Square |
| 10 | 8 | Star Ocean: The 2nd Story | Square Enix |
| 9 | 9 | Castlevania: Symphony Night | Konami |
| * | 10 | Suikoden 2 | Konami |

### PLAYSTATION 2

| | | | |
|---|---|---|---|
| * | 1 | Spider-Man 2: The Game | Activision |
| 1 | 2 | GTA: Vice City | Rockstar |
| 2 | 3 | Final Fantasy X | Square |
| 3 | 4 | Final Fantasy X-2 | Square Enix |
| * | 5 | DRIV3R | Atari |
| 5 | 6 | Kingdom Hearts | Square |
| 6 | 7 | WWE SmackDown: HCTP | THQ |
| 4 | 8 | Samurai Warriors | Koei |
| * | 9 | Mega Man Anniversary | Capcom |
| 7 | 10 | Onimusha 3 | Capcom |

⬆ Posição Anterior  Fonte: GameFaqs.com

# FOFOCA STATION

### Esporte Virtual

A produtora Konami está preparando um jogo diferente para o PS2. Batizado de ***U Move Super Sports***, o título vai trazer um pacote de 15 minigames, todos compatíveis com os recursos de percepção de movimentos da câmera digital Eye Toy. Você poderá se divertir com futebol, golfe, rugby e outros esportes, todos fáceis de usar e que exigirão movimentos variados do gamemaníaco. O jogador poderá usar a cabeça, os braços, as mãos e até as pernas. O jogo deve estrear no segundo semestre desse ano, na Europa.

### Far Cry no PS2

*Far Cry*, um dos jogos que atualmente estão fervendo no PC, terá uma versão especial para o PS2. Batizado de ***Far Cry Instincts***, o título vai trazer os principais ingredientes do game dos computadores: muita ação, realismo e estratégia de guerra. O jogo tem lançamento previsto para o primeiro semestre do ano que vem e tem tudo para detonar.

### Adeus Telinha

A telinha oficial do PSone está com seus dias contados. A Sony vai deixar de fabricar o acessório no final deste ano. Para quem não sabe, a tela de cristal líquido dispensa o uso do televisor e é conectada na parte de trás do console. Portanto, se você é colecionador de videogames ou está pensando em adquirir essa telinha, compre logo antes que ela suma de vez do mercado.

### Godzilla Voltará

Se você gostou dos combates do fantástico *Ultraman 3*, prepare-se para se divertir muito com esse game. *Godzilla: Save the Earth* vai trazer combates 3D com o lagartão clássico e outras figuras conhecidas do antigo seriado *Godzilla*, como Mothra, SpaceGodzilla e Biolante. Distribuído pela Atari, o jogo será lançado em novembro.

*A Sony vai parar de fabricar a telinha para o PSone no final do ano*

### PSP sem MP3?

Alguns sites da Internet estão especulando que o PSP, o futuro videogame de bolso da Sony, que será lançado ainda neste segundo semestre, não contará com um player de MP3. Se isso acontecer, o pequeno PlayStation não poderá reproduzir músicas nesse formato, o que seria um desperdício para um videogame portátil. Como a Sony ainda não se pronunciou, resta esperar pelas informações oficiais.

LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

# ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

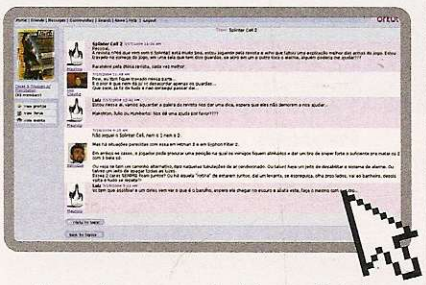
Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 8 de julho, com o dólar valendo aproximadamente R$ 3,10 (o console básico com um controle original custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, maiores facilidades nos pagamentos ou brindes especiais. Boas compras! Se você é lojista e sua loja ainda não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

| Loja | Telefone | Preço (R$) |
|---|---|---|
| Bits Games: | (0xx31) 3271-9537 | 720,00 |
| Fantasia Games | (0xx11) 6243-6021 | 745,00 |
| Big Games | (0xx11) 3681-3807 | 760,00 |
| Disk Games | (0xx19) 3242-0541 | 764,00 |
| GameOne: | (0xx19) 3236-6059 | 775,00 |
| Podium Games: | (0xx11) 3277-0751 | 780,00 |
| Dragoon Games: | (0xx11) 3846-4375 | 795,00 |
| World Games: | (0xx15) 234-1584 | 799,00 |
| W2N Games: | (0xx11) 294-0222 | 850,00 |
| Xtreme Games: | (0xx11) 5052-0513 | 850,00 |
| Tech Games | (0xx11) 3362-0036 | 850,00* |
| Fratello Games | (0xx11) 3362-2206 | 890,00* |
| Netunia: | (0xx11) 3825-7600 | 897,00 |
| Viena Games: | (0xx11) 4674-5850 | 895,00* |
| Point Games: | (0xx19) 3232-5488 | 899,00* |
| Píer 88: | (0xx11) 6192-9624 | 899,00 |
| Point Games (SP): | (0xx11) 3721-4045 | 910,00 |
| Crazy Games: | (0xx11) 578-6353 | 910,00 |
| Trop Games: | (0xx19) 3272-4943 | 920,00* |
| Net Games: | (0xx11) 3331-4144 | 920,00* |
| Alpha Games: | (0xx31) 3274-2988 | 939,00* |
| Nika's Games: | (0xx11) 3975-2737 | 940,00* |
| Tilt's Games: | (0xx11) 6193-7163 | 950,00* |
| Premiere Vídeo: | (0xx11) 3721-8541 | 950,00 |
| Rock Laser Games: | (0xx11) 6631-9979 | 950,00* |
| Eletromíl: | (0xx11) 3362-2306 | 990,00* |
| Brinquedos Laura: | (0xx11) 5189-6606 | 999,00 |
| Game Over: | (0xx11) 3992-2350 | 999,00* |
| Elite Games: | (0xx11) 3104-5026 | 999,00* |
| SS Games: | (0xx11) 3328-6802 | 1.000,00* |
| Metrópole Games: | (0xx11) 3328-6823 | 1.050,00* |
| Vídeo System: | (0xx38) 3223-3110 | 1.060,00* |
| Wave Games: | (0xx11) 5541-8066 | 1.100,00* |
| Vídeo Game Center: | (0xx21) 2567-1818 | 1.184,00 |

* Console modificado  Fonte: as próprias lojas

# PLAYLINKS

## Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos



### COMUNIDADE VIRTUAL

**Endereço:** www.orkut.com
**Idioma:** inglês

O Orkut, um site de relações sociais que virou mania na Internet, apresenta milhares de comunidades e fóruns sobre os mais variados assuntos. E o PlayStation não poderia ficar de fora. Há uma série de comunidades sobre o tema, inclusive uma da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** (o endereço é **www.orkut.com/Community.aspx? cmm=124712**).

Se você nunca ouviu falar no Orkut, aqui vai a explicação: trata-se de uma grande comunidade virtual onde as pessoas criam listas de amigos e discutem assuntos de seu interesse. Mas para entrar nela, é preciso ser convidado por alguém que já faça parte do grupo.

Embora o Orkut tenha sido criado nos Estados Unidos, os brasileiros são maioria. Até o fechamento dessa edição, 42% dos integrantes eram brasileiros (em segundo estavam os americanos, com 23%).

### VÍDEOS DE GAMES

**Site:** www.gametrailers.com
**Idioma:** inglês

Este é o melhor site sobre trailers de jogos. O portal conta com um acervo de mais de mil vídeos dos melhores títulos de todos os consoles, portáteis e PC.

A qualidade dos vídeos é muito boa e você pode optar entre assisti-los no próprio site ou baixá-los para o computador. O único problema é que a navegação da página é um pouco lenta, devido ao grande número de usuários conectados.

Disk Games Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
Só quem é Líder, pode fazer isso por você !!
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
Agora em até 20x
Sujeito a Aprovação de Crédito
GB Advance SP
PlayStation One
Não Compre sem nos Consultar !!!
www.diskgames.com.br
Ligue Já
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

# VENUS chip

## Se você quer um Modchip rápido, de qualidade e com preço baixo, Instale Venus-Chip em Seu Playstation 2

**DVD REGION FREE INCORPORADO** - Rode DVD's de qualquer região automaticamente.

**UM SÓ MODELO DE CHIP COMPATÍVEL COM TODOS OS PLAYSTATION 2 NTSC SCPH5000 (v9-v10)**

**FÁCIL INSTALAÇÃO** - Somente 23 pontos

**"IMPORT GAMES FIX"** - todos os jogos de PS1 importados serão jogados em tela cheia e com as cores corretas

**"SLEEP-MODE"** - O modchip pode ser desligado, tornando seu Playstation2 original novamente.

**Agora com suporte a HDD!**

**EXTREMAMENTE CONFIÁVEL** - Todos os modchips são 100% testados antes de serem comercializados

**"CD LENS SAFE"** - Não há dano ao canhão de leitura do PS2, pois o chip evita mandar sinais desnecessários ao "Drive Controller"

## WWW.VENUS-CHIP.COM

DISTRIBUIDORES VENUS OFICIAIS

Distribuidor: Peças - Modchip Acessórios

playparts
R. Florêncio de Abreu, 36 - Sl. 209
Centro - São Paulo - SP
Fone/Fax: 11 - 228-5838
www.playparts.com.br
vendas@playparts.com.br

Fratello Games
Assistência Técnica Especializada
Venda de Peças e ModChip
Fones: 11 33622206/32249418

MODCHIP .com.br
Peças e Acessórios
Tel/Fax: (11) 5011-9529 - www.ps2modchip.com.br
São Paulo - SP - vendas@ps2modchip.com.br

KIBONÉS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
* Destravamentos;
* Troca de Unidades Ópticas,
* Reparos em Geral para seu Game;
* Serviço feito na presença do cliente!!!
Tels.: (13)-3284-0430 / 3289-6088
Baixada Santista
WWW.KIBONES.COM.BR

PREVIEW

# Winning Eleven 8

Por Julio Wecchi

## O novo WE terá dezenas de novidades, como times oficiais, jogabilidade bem mais realista e o inédito juiz em campo

Atenção, fanáticos pelo futebol virtual! Está chegando a oitava edição da melhor série do planeta: *Winnng Eleven 8*. Mais uma vez a Konami está lançando exclusivamente no Japão o novo episódio da saga para os felizardos donos do PS2. E desta vez a produtora promete trazer recursos bem atraentes e mexer bastante na jogabilidade, já que a de *WE7* ficou muito parecida com a de *WE6*.

### Nova Jogabilidade

A grande novidade do jogo serão os times com escalações oficiais. Você poderá escolher aproximadamente 200 seleções e clubes, quase todos com nomes e uniformes das equipes reais. É o jogo se igualando ao *FIFA* no único ponto em que estava em desvantagem.

Por enquanto há apenas dois clubes brasileiros confirmados: Santos e Cruzeiro. Mas é bem provável que a Konami coloque mais times nacionais. Afinal, o Brasil é o único pentacampeão e os gamemaníacos do País merecem este presente.

Os jogadores contarão com novos dribles e mais opções na hora das cobranças de faltas, de laterais e dos passes. A bola terá um "comportamento" próximo do real, que poderá variar conforme o gramado dos estádios e o clima (chuvoso, ensolarado, etc.). Além disso, novos estádios entrarão em cena, alguns inspirados nos de verdade e outros criados especialmente pela produtora.

Outra novidade que vale a pena destacar é a presença dos juízes e bandeirinhas em campo. Eles estarão no gramado durante todo o tempo, seja nas animações ou durante a partida. Além disso, o árbitro estará mais inteligente nas aplicações de faltas e cartões. E durante as faltas, os jogadores poderão discutir e provocar muita confusão em campo, como em um jogo de verdade.

*Winning Eleven 8* deve estrear até o final desse mês, exclusivamente no Japão. Resta torcer para que o game esteja com menus e textos em inglês.

▲ *Dois clubes nacionais já foram confirmados: Santos e Cruzeiro*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami TYO Na Internet: www.konami.com Tipo: Esporte Jogadores: 8 Previsão de Lançamento: Agosto — Japão

PS2

▲ *O juiz terá um novo sistema de inteligência artificial para apitar faltas*

## NOVIDADES

Confira as principais mudanças e detalhes deste novo WE:

- Mais de 130 seleções
- Novas técnicas nos rebotes
- Status otimizado dos jogadores
- Menu mais amigável
- Os uniformes sujam e se desgastam conforme a partida
- Todos os jogadores podem ser editados, inclusive os das ligas
- Quase todos os times com escalações oficiais
- Estádios inéditos serão adicionados
- Novas animações
- Os jogadores terão cinco novos movimentos
- Variações no toque de bola
- Chutes mais precisos
- Mais dribles
- Inteligência artificial melhorada
- Novas situações para cartões amarelo e vermelho
- Se você vencer a Master League, os jogadores do seu time receberão upgrades
- O comportamento da bola poderá variar conforme o gramado e o clima
- Novo modo de dificuldade bem mais difícil
- Jogadores com rostos inspirados nos dos reais
- Juízes e bandeirinhas sempre presentes no campo
- Jogo em DVD (os anteriores eram todos em CD)
- Zico será o garoto-propaganda

## SELEÇÕES E CLUBES

Veja a lista das 17 seleções e 84 clubes que já foram confirmados e estarão presentes no game:

**Brasil**
Cruzeiro e Santos

**Alemanha**
Bayer Leverkusen, Bayern Munchen, Borussia Dortmund, Boxhum, Bremen, Hamburg, Hanover 96, Hertha Berlin, Kaiserlaurten, Schalke 04 e Sttutgart

**Argentina**
Boca Juniors e River Plate

**Escócia**
Celtic e Rangers

**Espanha**
Albacete, Athletic Bilbao, Atletico Madrid, Barcelona, Celta de Vigo, Deportivo, Mallorca, Real Madir, Real Sociedad, Sevilla, Valencia, Villarreal e Zaragoza

**França**
AS Monaco, Auzerre, Bordeaux, Lens, Lyon, Marseille, Nice, Paris S.G. e Sochaux

**Grécia**
Olympiakos e Panathinaikos

**Holanda**
Ajax, Feyenoord e PSV Eindhoven

**Inglaterra**
Arsenal, Aston Villa, Blackburn, Bolton, Charlton, Chelsea, Everton, Fulham, Leeds, Liverpool, Manchester City, Manchester United, Middlesbroug, Newcastle, Southhamtom e Tottenham

**Itália**
AC Milan, AS Roma, Bologna, Brescia, Chievo, Inter Milan, Juventus, Lazio, Parma, Perugia, Sampdoria, Siena e Udinese

**Portugal**
FC Porto, Lisboa e Sporting

**República Checa**
Sparta Praha

**Rússia**
Lokomotiv Moskva

**Suécia**
Basel

**Turquia**
Galatasaray

**Ucrânia**
Dinamo Kyev

**Times da Konami**
PES United e WE United

THU2 chegará recheado de novidades e cenas engraçadas

PREVIEW

Por Julio Wecchi

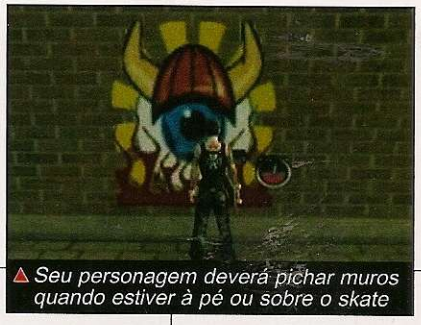
# TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 WORLD DESTRUCTION TOUR

## Manobras inéditas, Bullet Time e mais interatividade são algumas das novidades do novo Tony Hawk's Underground

O mundo Underground do skate vai ganhar um segundo episódio para o PS2. Em fase de finalização pela Neversoft Entertainment, *Tony Hawk's Underground 2: World Destruction Tour* terá todos os ingredientes do jogo anterior e novos recursos. Desta vez, você poderá controlar um skatista personalizado ou qualquer uma das 20 celebridades disponíveis, entre as quais Bam Bargera, Bob Burnquist e o clássico Tony Hawk. Além disso, você vai encarar um novo modo Story que contará com mais itens interativos e detalhes inéditos.

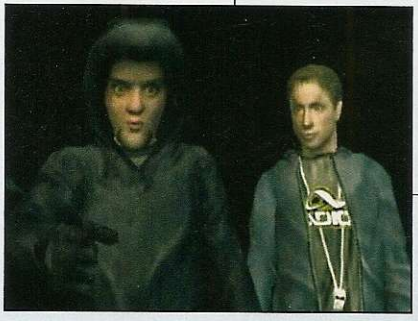
Seu skatista poderá correr nas ruas à pé, pichar muros durante uma manobra nervosa (você vai definir o grafite dele), dirigir veículos e conversar com diversos personagens que aparecerão no caminho. O detalhe é que essas pessoas poderão entrar para a sua gangue ou liberar novas missões. E o game ainda contará com o Bullet Time, o famoso efeito de câmera lenta da trilogia *Matrix*. Por isso, você já pode esperar manobras bem mais ousadas, só possíveis nos videogames.

Outra novidade será o novo sistema de personalização do skatista. Será possível criar um personagem com as roupas e acessórios que você quiser. Haverá camisetas, bermudas, meias, calças, tênis, mochilas, skates (eixos, rodinhas, shapes e adesivos) e outros itens para você escolher. Além disso, você poderá mudar as características físicas do protagonista, como cabelos, olhos, nariz e gordura corpórea. E o game ainda contará com modo online. *THU2* estará disponível a partir de outubro deste ano.



△ Seu personagem deverá pichar muros quando estiver à pé ou sobre o skate

△ As manobras mais ousadas poderão ser feitas em câmera lenta



△ Você vai controlar celebridades e skatistas nada convencionais

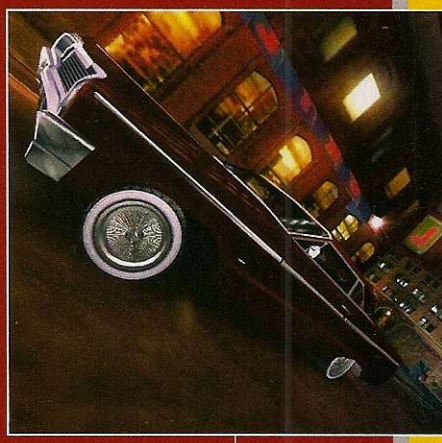
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision Produtor: Neversoft Entertainment Na Internet: www.activision.com Tipo: Esporte Jogadores: 8 Lançamento: Outubro – Estados Unidos PS2

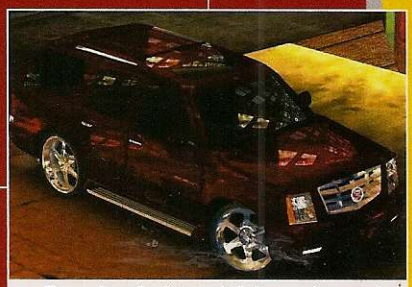
# MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION

## Carros e motos "tunados" esperam por você na próxima geração do "Clube da Madrugada"

Muita gente não sabe que a série *Midnight Club* foi a primeira a trazer rachas ilegais e máquinas "tunadas" para o PS2. Mas devido às poucas opções de personalização, simulação abaixo da média e falta de emoção, a série ficou no esquecimento. Agora a Rockstar Games pretende dar a volta por cima e criar um game para brigar de igual para igual com *Need for Speed Underground*, da Electronic Arts.

*Midnight Club 3: DUB Edition* terá mais de 50 carros e motos inspirados nos reais, e dezenas de itens e acessórios para você personalizar os veículos. O game contará com os tradicionais modos Arcade, Carreira, Multiplayer e Online, além de alguns novos ainda não revelados, e com um novo sistema para você criar circuitos personalizados.





▲ *Esse furgão "tunado" é um dos mais de 50 veículos disponíveis*

**FICHA TÉCNICA – Distribuidor**: Rockstar Games **Produtor**: Rockstar San Diego **Na Internet**: www.rockstargames.com/midnightclub3 **Tipo**: Corrida **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Novembro – Estados Unidos PS2

# GOLDENEYE: ROGUE AGENT

## GoldenEye ressurge com mais ação, recursos da nova geração e a ausência de 007

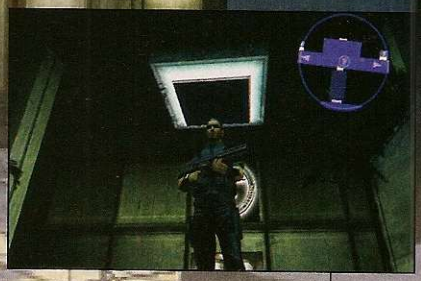
Esse jogo do PS2 vai dar o que falar. Ainda em fase de desenvolvimento pela Electronic Arts, *GoldenEye: Rogue Agent* será inspirado no clássico *GoldenEye 007*, da Rare, um game lançado há sete anos e que foi um dos maiores jogos do antigo Nintendo 64. Ao contrário da versão clássica, esta nova não vai trazer o imortal agente 007.

Você vai controlar um ex-agente 00 que foi expulso da corporação por abuso de autoridade. Sob um contrato particular, ele terá que encarar o perigoso Doutor No usando a mais alta tecnologia em armas e equipamentos. O game terá uma história inédita e muito mais ação que o antigo jogo do N64. O título estréia em novembro e deve surpreender.

▲ *O jogo será em primeira pessoa e terá cenários gigantescos*

**FICHA TÉCNICA – Distribuidor**: Electronic Arts **Produtor**: Electronic Arts **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Ação/Tiro **Jogadores**: 4 **Lançamento**: Novembro – Estados Unidos PS2

# HEADHUNTER: REDEMPTION

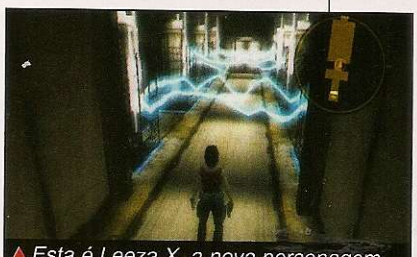


## Desta vez, Jack Wade não vai combater os vilões sozinho: ele contará com a ajuda de uma poderosa e sensual agente

Depois de quase três anos em silêncio, a Sega resolveu mostrar a cara da seqüência de *Headhunter: Redemption*, um game inspirado no clássico *Metal Gear Solid*. O novo jogo do PS2 vai misturar ação, espionagem e dezenas de equipamentos de ponta.

Você vai assumir novamente o papel do caçador de recompensas Jack Wade. A história se passa 20 anos depois do jogo anterior, após o "acidente" com o Blood Mary, um perigoso vírus que matou milhões de pessoas.

Jack deverá combater o crime organizado e o tráfico de armas ilegais. Mas ele não estará sozinho nessa missão. Ele contará com a ajuda de uma agente chamada Leeza X. Ambos deverão enfrentar muitas fases em dois ambientes: uma cidade subterrânea e na superfície. *HR* deve sair este mês.



▲ *Esta é Leeza X, a nova personagem jogável do segundo Headhunter*

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Sega Produtor: Amuze Na Internet: www.sega.com Tipo: Ação Jogadores: 2 Lançamento: Agosto – Europa PS2

# GETAWAY: BLACK MONDAY

## Prepare-se para explorar a maior Londres dos videogames nesta seqüência de Getaway

Se você gostou de *Getaway*, comece a se preparar para jogar o segundo episódio. *Getaway: Black Monday*, ou *Getaway 2*, está sendo produzido nos estúdios da Sony e terá uma série de novidades. Você vai controlar um dos três personagens disponíveis: Ben Mitchell (um ex-combatente de guerra), Eddie (um boxeador amador) e Sam (um hacker). O herói do primeiro game, Mark Hammond, não será jogável, mas deverá aparecer na nova história.

O jogo vai trazer novamente a gigantesca Londres virtual para você explorar. Mas desta vez, a cidade terá novos becos, ruas e trechos, tudo inspirado na verdadeira cidade britânica.

O herói poderá fazer o que der na telha, como pilotar uma lancha nos rios, entrar em lojas e até acessar o metrô da cidade, tudo no melhor estilo *GTA*. *Getaway 2* será lançado somente no primeiro semestre do ano que vem.

▲ *A capital inglesa terá mais ruas, novos becos e rios inspirados na cidade real*

**FICHA TÉCNICA** – Distribuidor: Sony Computer Entertainment Produtor: Studio Soho Na Internet: www.scea.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Lançamento: 1º semestre de 2005 – Europa PS2

# E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que já foram para o forno e estarão disponíveis nos próximos meses

**Star Ocean: Till the End of Time**
RPG, Square Enix – Final de Agosto

**Blood Will Tell**
Ação, Sega – Setembro

**Mortifilia**
Aventura, XSGames – Setembro

**Star Wars Battlefront**
Tiro, LucasArts – Setembro

**Jak 3**
Aventura, Sony – Outubro

**Teenage Mutant Ninja Turtles 2**
Ação, Konami – Outubro


SPY GAMES & DMG CENTER

despachamos para todo Brasil

Tecnologia em manutenção de Video Games

Vendas de Games e Peças

Trazendo este anuncio, na compra ou manutenção de um vídeo game, você ganha um DVD/Game para PS2 à sua escolha

R. Santa Ifigênia 490 loja 34
TEL: 3337-5031

R. Santa Ifigênia 295 3º andar sala 305
TEL: 3337-6967

# Os chips venenosos

## Quer destravar seu PS2? Então veja quais são os riscos e conheça os mod-chips disponíveis no mercado

Você está careca de ouvir que destravar o PS2 para rodar jogos piratas e DVDs de outras regiões é crime. Também sabe que os chips utilizados nesta alteração (eles são chamados de mod-chips) não são fabricados pela Sony e, por isso, podem reduzir a vida útil do console. Mas apesar de tudo isso, ao comprar um PS2, a primeira coisa que qualquer gamemaníaco pergunta é: qual o melhor destravamento para o console?

Para apresentar as diferentes opções e ajudar quem está disposto a se arriscar a tomar uma decisão, a **Dicas & Truques para PlayStation** preparou esta bateria de perguntas e respostas que esclarece as principais dúvidas. Além disso, nesta reportagem, você também encontra uma descrição de como funciona cada um dos chips usados nas alterações.

É importante ressaltar que a Dicas & Truques para PlayStation é contra a instalação de mod-chips e não se responsabiliza por danos causados aos consoles de seus leitores caso eles optem por usar estes chips. Desde já, o risco é seu!

### 1 - O que é mod-chip?

É um chip especial que modifica algumas funções originais do PS2.

### 2 - Para que serve o mod-chip?

Ele serve para desbloquear o console. O PS2 vem de fábrica com um sistema de travas que o impede de rodar jogos de outras versões, DVDs de outras regiões ou games piratas, o que é ilegal e pode danificar o console. Destravado, o PS2 pode rodar todos esses discos.

### 3 - O destravamento prejudica o PS2?

Apesar da maioria dos fabricantes declararem que não, muitos mod-chips podem diminuir a vida útil do console. Vale lembrar que esses chips não são fabricados e nem licenciados pela Sony. Além disso, eles não contam com componentes de alta qualidade, como os do console. Por isso, dependendo do fabricante e da voltagem de trabalho do chip, seu PS2 pode se aposentar bem antes da hora.

### 4 - E os jogos alternativos, também prejudicam o console?

Sim. Aliás, os games piratas são os principais vilões do console destravado. Seja em CD ou DVD, as mídias de jogos alternativos são de baixa qualidade e forçam o sistema óptico do console, deixando-o descalibrado ou definitivamente inoperante. O detalhe é que esse tempo de vida varia conforme o uso. Geralmente, os videogames destravados duram de um a dois anos.

### 5 - Quanto custa arrumar um PS2 com esses problemas?

Na pior das hipóteses, os técnicos trocam o canhão de leitura e o chip driver (LA6508). Com a mão-de-obra, o serviço custa em média R$ 500,00, cerca de 80% do valor de um PS2 novo. Entretanto, em muitos casos, apenas o chip driver queima. Ele pode ser trocado por R$ 200,00.

### 6 - O que levaria uma pessoa que não quer rodar jogos piratas a destravar o PS2?

A possibilidade de rodar filmes em DVD de qualquer zona, inclusive a 4, à qual pertence o Brasil. Para quem não sabe, o PS2 americano só roda os discos das zonas 1 (à qual pertence os Estados Unidos) e 0. Depois de destravado, o console passa a reproduzir qualquer filme em DVD sem precisar de disco de boot. Além disso, o destravamento permite carregar jogos originais de outras versões (um título japonês no console americano, por exemplo), já que vários jogos – entre os quais *Mr Mosquito 2* e *Naruto* – só existem no Japão.

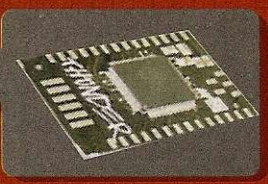
### 7 - Qual o melhor destravamento para o PS2?

Não existe um "melhor chip", pois apesar de contar com as mesmas funções, cada mod-chip foi programado de um jeito, assumindo tolerâncias e riscos diferentes. Embora os mod-chips de gerações mais novas sejam mais confiáveis, nenhum deles é 100% seguro.

# Os mod-chips

Veja quais são os principais mod-chips vendidos nas lojas brasileiras. Todos os chips apresentados podem ser desligados (sleep mode), rodam qualquer jogo do PS1 e PS2, trabalham na voltagem aproximada de 3,3 volts e funcionam no modelo SCPH 50001, o console mais novo. Além disso, alguns desses chips podem ser instalados nos modelos mais antigos.

## THUNDER PRO



**Detalhes:** o único chip nacional. Ele conta com suporte técnico, garantia de um ano e os principais recursos do DMS3, como a atualização do chip via software e reprodução de qualquer disco compatível sem boot. Porém, ele precisa de comandos no console para carregar filmes em DVD e jogos do PS1.
**Filmes em DVD sem boot:** Sim
**Pontos de solda:** 24
**Origem:** nacional
**Na Internet:** www.vtec.com.br/ps2/thunder.htm
**Preço médio:** R$ 200,00

## DMS3

**Detalhes:** o Devolution Memory System 3 é um dos chips mais comuns. Ele pode ser atualizado via software e conta com um conversor de jogos de sistema PAL para NTSC. Apesar disso, ele requer alguns comandos no Dual Shock para rodar filmes em DVD e jogos do PS1.
**Filmes em DVD sem boot:** Sim
**Pontos de solda:** 24
**Origem:** importado
**Na Internet:** www.dms3.com
**Preço médio:** R$ 280,00

## MAGIC 5

**Detalhes:** Um dos chips mais clonados e baratos do mercado. Ele não tem algumas funções especiais presentes nos chips mais novos. Vale lembrar que se esse chip for instalado no modelo SCPH 50001 Data Code 3D, o console não rodará filmes em DVD, pois até o momento, não há DVD Region X (disco de boot) para ele.
**Filmes em DVD sem boot:** Não
**Pontos de solda:** 27
**Origem:** importado
**Na Internet:** www.china-magic.com
**Preço médio:** R$ 150,00

## VENUS

**Detalhes:** esse chip tem praticamente as mesmas funções do Thunder Pro, mas não é nacional e usa comandos diferentes para rodar filmes em DVD e jogos do PS1.
**Filmes em DVD sem boot:** Sim
**Pontos de solda:** 24
**Origem:** importado
**Na Internet:** www.venus-chip.com
**Preço médio:** R$ 200,00

## MATRIX INFINITY

**Detalhes:** tem todas as funções presentes no DMS3, mas não requer comandos no Dual Shock para rodar filmes em DVD e jogos do PS1. É um dos destravamentos mais caros.
**Filmes em DVD sem boot:** Sim
**Pontos de solda:** 20
**Origem:** importado
**Na Internet:** www.matrix-mod.com
**Preço médio:** R$ 300,00

## MARS PRO

**Detalhes:** também chamado de Libertador Pro, trata-se de um tipo de Magic 5 aperfeiçoado. O Mars Pro roda filmes em DVD e jogos de PS1 e PS2 sem disco de boot. É uma das opções mais baratas.
**Filmes em DVD sem boot:** Sim
**Pontos de solda:** 27
**Origem:** importado
**Na Internet:** www.mars-chip.com
**Preço médio:** R$ 180,00

REVIEW

Além das armas e equipamentos, o herói conta com poderes paranormais

# PSI-OPS

## THE MINDGATE CONSPIRACY

### Use sua mente como nunca imaginou em Psi-Ops, um dos mais criativos e inovadores games de ação

A Midway às vezes surpreende com uma produção inovadora. *Psi-Ops*, do PS2, é um destes títulos. O sistema de combate do game é único, pois permite ao jogador participar de tiroteios frenéticos ao mesmo tempo em que usa diversas habilidades físicas e mentais.

Os cenários são bastante interativos e repletos de objetos que podem ser usados como armas. E além de muita ação, há enigmas e desenvolvimento de enredo.

#### Use a Cabeça

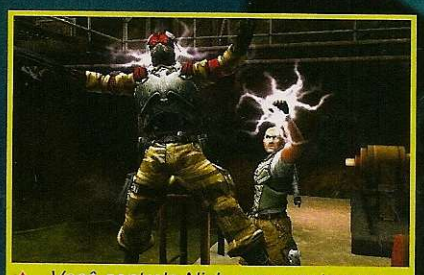
Você assume o papel de Nick Scryer, um agente especial não muito carismático. Mas não se preocupe com isso, pois você pode usar as dicas desta reportagem para trocá-lo por uma bela heroína de biquíni ou até mesmo pelo famoso lutador Scorpion, da clássica série *Mortal Kombat*.

Nick é realmente um "cara" bastante versátil. Não contente em detonar seus inimigos com metralhadoras, granadas, lança-chamas e até lançadores de foguetes, ele abusa de poderes mentais que fariam inveja aos mutantes do grupo X-Men.

Sua habilidade mais simples é a telecinésia, que permite mover objetos e arremessar inimigos contra as paredes. O jogador que dominar esta técnica poderá realizar crueldades, como levitar um inimigo e atirar contra ele em pleno ar, enquanto o arremessa contra as paredes ou objetos do cenário.

Outra habilidade disponível é a pirotecnia, que causa combustões espontâneas em qualquer coisa, inclusive nos "pobres" oponentes. Há também poderes úteis para solucionar enigmas, como a projeção mental, na qual você "sai" do seu corpo para visualizar determinadas áreas.

Você pode também controlar a vontade do inimigo e ver a aura, para enxergar mensagens que nenhuma pessoa normal conseguiria. O único problema é que Nick não é o único com esses poderes e, portanto, terá de enfrentar inimigos de igual para igual. É aí que o bicho pega!



▲ *Você controla Nick, um agente com habilidades de dar inveja aos X-Men*

## SENHAS INSANAS

No menu inicial, aperte *R1* sobre a opção *Extra Content* para abrir um campo secreto e colocar os passwords apresentados a seguir:

**MODOS SECRETOS**
**Arcade:** 05051979
**Cooperative Play:** 07041979
**Dark:** 465486
**Survival:** 7734206

**FASES ESPECIAIS**
**Up And Over:** 020615
**Pitfall:** 05120926
**TK Alley:** 090702
**Gear Gauntlet:** 154684
**Bottomless Pit:** 154897
**Tip The Idol:** 428584
**Gnomotron:** 456878
**Psi Pool:** 565485
**Bouncy Bouncy:** 568789
**Aura Pool:** 659785
**Panic Room:** 76635766
**Gasoline:** 9442662
**Stop Lights:** 945678

**TRUQUES APELÕES**
**Invencibilidade:** 548975
**Personagens sem cabeça:** 987978

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Midway Produtor: Midway Na Internet: www.psiopsgame.com Tipo: Ação Jogadores: 2
Ponto forte: Ótima interação entre poderes mentais e armas de fogo. Ponto fraco: O sistema de mira requer bastante treino. Gráfico: 9,0 Som: 9,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

**Super Psi:** 456456
**Munição infinita:** 978945
**Poderes mentais:** 537893

**PERSONAGENS SECRETOS**
**Barrett:** 497878
**Burned Soldier:** 454566
**Clown General:** 431644
**Dock Worker:** 364654
**Dragon Wei Lu:** 978789
**Fetish Pyro:** 231644
**General:** 459797
**Jack:** 698798
**Jov Leonov:** 468987
**Labcoat:** 998789
**Marlena de biquini:** 135454
**Marlena:** 489788
**MP1:** 321646
**MP2:** 698799
**MP3:** 654659
**Psi Sara:** 468799
**Sara:** 135488
**Saranae:** 65496873
**Scorpion:** 546546
**Soldier:** 365498
**Stealth Nick:** 456498
**Suicide Sara:** 678999
**Tonya:** 136876
**Training Barret 1:** 196001

*Nick usa a telecinésia para levitar objetos e inimigos*

**Training Barret 2:** 196002
**Training Barret 3:** 196003
**Training Barret 4:** 196004
**Training Barret 5:** 196005
**Training Barret 6:** 196006
**Training Nick:** 564689
**Tranquility Wei:** Lu 654654
**Urban Nick:** 484646
**Wasteland Nick:** 975466
**Wei Lu:** 231324

▲ *Para dominar o sistema de mira do herói, você terá que treinar bastante*


Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

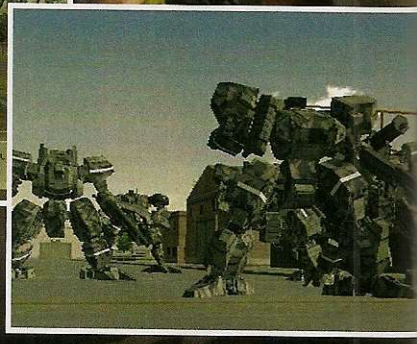
Parcelamento em até 16 vezes.
*(sujeito a análise de crédito)*

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059

REVIEW

A trama gira em torno de dois protagonistas: uma cientista francesa e um fugitivo americano



# FRONT MISSION 4

## Após uma longa espera, a primeira versão de Front Mission para o PS2 chegou sem grandes atrativos e novidades

É lastimável ver uma série clássica como *Front Mission* chegar atrasada à nova geração de videogames e sem grandes evoluções que justifiquem a demora. A primeira impressão que se tem ao rodar *Front Mission 4* é que se trata de um game de cair o queixo, pois a animação de abertura mostra uma batalha insana entre belas máquinas de guerra.

Porém, a ilusão se dissipa quando o jogador vê os cenários simples e robôs minúsculos que compõem o game. Já passou da hora de *FM* ganhar melhores texturas, robôs maiores e mais detalhados, cenários realistas e até condições mais criativas e inovadoras de jogo.

### Então por que jogar?

Apesar de ter gráficos ultrapassados, *FM4* é atraente no quesito jogabilidade. São mais de 30 missões nas quais você enfrenta inimigos difíceis, sempre em condições superiores às suas. Para progredir, é preciso acumular pontos para elevar o nível de experiência e equipar seus Mechs, poderosos robôs, com dezenas de armas cabulosas. O detalhe é que durante as batalhas, você consegue ter uma visão aproximada do Mech no momento do ataque.

Outro aspecto positivo é a trama do game, que gira em torno de dois protagonistas distintos: uma cientista francesa e um soldado fugitivo americano, apresentando visões diferentes de uma guerra que toma conta de uma versão futurista de nosso mundo.

▲ São mais de 30 missões contra inimigos bem mais fortes que seu robô

### DICAS DESTRUIDORAS

**Durandal Simulator 9 e Galbados Rocket Launcher:** para habilitar este treino e o poderoso lança-mísseis, termine a fase 5 em menos de 15 turnos ou complete o Durandal Simulator 3 em menos de 20 turnos.

**Dinheiro e Equipamentos Acumulados:** após terminar o game, espere passar todos os créditos. Surgirá uma opção para salvar seu progresso. Use seu novo Save Game para começar uma nova partida com todos os equipamentos e dinheiro que você conseguiu na partida anterior.

Assim como nos outros games da saga, você pode fazer uma série de upgrades no seu robô

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Square Enix **Produtor:** Square Enix **Na Internet:** www.square-enix.com **Tipo:** Estratégia **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Excelente abertura e muitos itens para equipar. **Ponto fraco:** Não houve grandes avanços visuais nesta versão do PS2 **Gráfico:** 5,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 7,5 **NOTA GERAL: 7,2**

PS2

# PREMIERE VIDEO·SHOP

# Aluga Vende Troca Compra

**Novos e Usados com Garantia**

**Preços à Vista Imbatíveis**

**Horário de Funcionamento**
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

## Tudo em playstation2, game cube e game boy advance somente jogos originais

**4 endereços em São Paulo**

## Televendas (11)3721-8541

segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

**Aceitamos Cartões:**

MasterCard VISA

## Despachamos para todo o Brasil

Apresente este cupom ou a revista contendo o anúncio

CORTE AQUI

**Promoção Férias de Inverno**

**Na compra de aparelho de play2 ou game cube grátis 10 locações de qualquer jogo com apresentação deste Cupom**

Promoção Válida até 31/08mc/2004

PREMIERE VIDEO·SHOP

**Morumbi**
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

**Sumaré**
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

**Portal do Morumbi**
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

**Alto de Pinheiros**
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636

REVIEW

# MEGA MAN ANNIVERSARY COLLECTION

## Muito mais que nostálgica, a versão de aniversário de Mega Man é um show de segredos e desafios

O simples fato de reunir alguns dos melhores anos de aventuras na geração 2D em um só disco já faz de *Mega Man Aniversary Collection*, do PS2, um item indispensável na sua coleção de clássicos. Porém, há muito mais que isto nesta versão que comemora os 17 anos de Mega Man, o robô mais famoso dos games.

A coletânea conta com a primeira série de *Mega Man* completa, que é composta pelos oito games nos quais o robô azulado enfrenta o cientista maluco Dr. Wily. Os jogos tiveram as cores e gráficos retocados, a trilha sonora remixada e alguns "bugs" benignos (falhas que jogadores mais viciados exploravam para destruir inimigos de forma incomum ou cortar caminho nas fases) corrigidos.

O controle também sofreu mudanças e algumas habilidades úteis foram acrescentadas nas primeiras versões da série, como o acesso às armas especiais durante a partida (sem entrar no menu) e os indispensáveis tiros triplos. Enfim, você pode jogar os clássicos da geração 8 Bits (Nintendinho) com a comodidade do melhor controle já fabricado: o Dual Shock 2.

### Mais Novidades

Para incrementar o pacote, há dois games secretos inéditos no mundo dos videogames: *Mega Man: The Power Battle* e *Mega Man: The Power Fighters*. Ambos foram lançados para os Arcades no Japão e são games de luta nos quais você controla heróis e vilões da série.

O pacotão conta também com outros segredos que valem a pena, como galeria de arte e um desenho animado inspirado na primeira fase da série *MM*. Confira as dicas para esses clássicos na página 36.

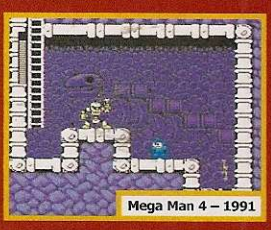
### BÔNUS SECRETOS

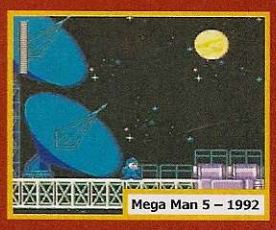
**Desenho Animado:** destrua todos os chefes de Mega Man 8.
**Mega Man: The Power Battle:** termine Mega Man 3.
**Mega Man:The Power Fighters:** vença os oito primeiros chefes de Mega Man 3.

Mega Man – 1987

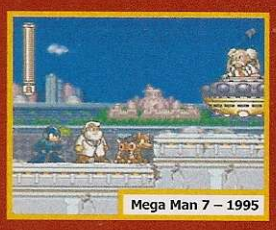
Mega Man 2 – 1988

Mega Man 3 – 1990


Mega Man 4 – 1991


Mega Man 5 – 1992

Mega Man 6 – 1993


Mega Man 7 – 1995

Mega Man 8 – 1996

Mega Man: The Power Battle – 1995

Mega Man: The Power Fighters – 1996

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação Jogadores: 2 Ponto forte: Item imperdível para colecionadores. Ponto fraco: A série X deveria ter sido incluída. Gráfico: 7,0 Som: 9,0 Controles: 9,0 Desafio: 10 Diversão: 10 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

# GM-603 Mars Pro

## Reprodução direta de DVD

## Filmes e jogos para todas as regiões sem mais limite.

**Suporta**

**50.00X/55.00X (GH-023/GH-026)**

Auto detecta a Versão

*Tudo em 1*

**PS2 / PSX / DVD FILMES / SLEEP MODE / MULTI-DISK**

### Características do Mars Pro :

- Suporta e reconhece automaticamente todas as mídias (PS1/ PS2/DVD)
- **Reprodução direta de DVD Filmes para todas as regiões sem boot...**
- Hardware desenhado com alta compatibilidade sem mais questões.
- Funciona facilmente com somente o botão do interruptor.
- Suporta aos memory card's da Datel.
- Não há dano ao canhão de leitura do PS2,
  Mars Pro evita mandar sinais ao Drive Controller.

www.goodchip.com

# LA PUCELLE TACTICS

## Prepare-se para muito mais diversão e horas de desafios com o "predecessor" do fabuloso Disgaea: The Hour of Darkness

Neste RPG, você controla sacerdotisas que devem expulsar demônios do planeta

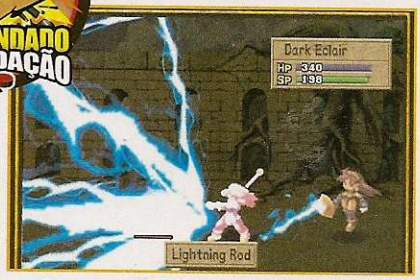
É incrível o poder carismático de games como *Disgaea* e *La Pucelle*. Graficamente falando, ambos estão estacionados no patamar dos videogames da geração 16 bits. Porém, suas tramas e desafios são de apelo altamente moderno.

*La Pucelle Tactics*, do PS2, é um jogo viciante. Você pode até tentar jogar sem compromisso, mas quando descobrir como desenvolver os poderes de seus personagens, habilitar magias cada vez mais destruidoras e aprender a usar combos insanos, vai acabar preso no apelo irresistível do título.

### Desafio Imperdível

Como game de estratégia, *LPT* é muito competente e oferece mais de cem horas de jogo sem entediar os jogadores mais exigentes. Além das difíceis e longas fases obrigatórias, há dezenas de missões secretas – as famosas Sub-Quests –, que fazem a alegria dos fãs de RPG.

O enredo é hilário e traz um estilo de humor característico dos mangás orientais, cheio de caras e bocas. A trama se passa cronologicamente antes de *Disgaea* e em lados totalmente diferentes. Enquanto em *Disgaea* você controlava um desvairado demônio em uma luta pelo trono infernal, em *La Pucelle* as protagonistas são sacerdotisas com a missão divina de expulsar os diabos da Terra. Só jogando mesmo para entender as situações em que elas se metem.



FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Mastiff Produtor: Nippon Ichi Soft. Na Internet: www.lapucelletactics.com Tipo: RPG e Estratégia Jogadores: 1 Ponto forte: Magias destruidoras e trama hilária. Ponto fraco: Gráficos ultrapassados. Gráfico: 4,0 Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,5 Diversão: 9,5 **NOTA GERAL: 8,1** PS2

# WAY OF THE SAMURAI 2

PS2 ESPORTE

O caminho de um samurai é tão misterioso quanto o destino de uma folha de cerejeira ao vento. Essa é a filosofia de *WoS2*, um game que segue por diversos rumos e permite a você ser o que é, bom ou mau. Você assume o papel de um samurai em seu período de maior influência: a época feudal no Japão.

No rumo do auto-aprendizado, você vai presenciar cenas de abuso e violência, entre outras situações, e terá que decidir se seu herói deve ou não intervir nessas cenas. Suas decisões e relacionamento com as pessoas o levarão ao final mais próximo do seu caráter.

Os gráficos e batalhas estão mais realistas do que na versão anterior, porém ainda precisam melhorar nos detalhes da época. Graças à movimentação mais realista de *WoS2*, com boa reprodução dos estilos ninja e samurai, as batalhas ganharam um clima sério e envolvente.

Outros elementos também incrementam as novas batalhas, como o amplo acervo de katanas (mais de 60 espadas) e diversos golpes especiais.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Tipo: Ação Jogadores: 1 Ponto forte: Diversos finais e batalhas empolgantes. Ponto fraco: Cenários pouco caprichados. Gráfico: 7,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 8,1** PS2

# BATMAN: RISE OF SIN TZU

## A nova aventura do Batman chegou com quatro heróis jogáveis e muita pancadaria

O submundo de Gothan City está cada vez mais perigoso e chegou a hora de uma intervenção à altura. Em *Batman: Rise of Sin Tzu*, do PS2, você pode controlar quatro famosos heróis da "gangue do morcego": Batman, Robin, Asa Noturna e Batgirl.

Há opção para jogar sozinho, no melhor estilo "cavaleiro solitário", ou acompanhado por um parceiro. Só é uma pena que o game não permita o uso do acessório Multi Tap para uma pancadaria cooperativa com quatro jogadores ao mesmo tempo.

Os comandos nas batalhas são bastante simples, pois os personagens contam com poucos golpes e combos intuitivos. Além disso, ficou faltando um esquema de desenvolvimento de habilidades mais criativo e ataques especiais para incrementar as lutas.

O game é baseado no desenho animado do cavaleiro das trevas, ou seja, conta com gráficos semelhantes ao estilo animado e inimigos desta série, como o perigoso Sin Tzu (vilão inédito no Brasil). Mas há também diversos outros inimigos clássicos à sua espera, como Bane, Era Venenosa, Sr. Frio, Coringa e sua parceira Harley Quinn.

Além do modo que segue a trama do desenho animado, há uma competição para testar a habilidade dos jogadores mais feras, na qual você enfrenta até 80 inimigos apelões. Para os fãs do cavaleiro das trevas, há bônus bastante interessantes, como fotos da coleção completa de bonecos da Matel, da série Batman e capas de 42 gibis clássicos.

△ *Além do homem-morcego, você pode jogar com Robin, Asa Noturna e Batgirl*

### DICAS DO MORCEGO

Na tela inicial "Press Start", segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte as seguintes seqüências de botões para habilitar truques. Um grito confirmará se a dica foi realizada corretamente.

**Todos os heróis com 100%:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓

**Barra Infinita de Combos:**
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑

**Energia Infinita:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →

**Nível de Dificuldade Dark Knight:**
↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓

**Todos os Segredos:**
↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** UbiSoft **Produtor:** UbiSoft **Na Internet:** www.ubisoft.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Cenas do desenho animado e muita pancadaria. **Ponto fraco:** O game deveria suportar 4 jogadores. **Gráfico:** 7,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,3**

PS2

# SHOWDOWN: LEGENDS OF WRESTLING

*Você pode escolher um dos 70 brutamontes, todos inspirados em lutadores reais*

Os números de *Showdown* realmente impressionam. São mais de 70 lutadores merecedores do título de "Legends of Wrestling" botando para quebrar em mais de 11 modalidades. Figuras carimbadas como Hulk Hogan, O Gigante André e Diamond Dallas, entre outros lutadores, foram reproduzidos com seus golpes característicos. E o melhor de tudo: cada qual com sua entrada triunfante real – todas com direito a trilha sonora original. Além disso, os treinadores clássicos da luta-livre norte-americana acompanham seu combate e os mais famosos comentaristas narram cada um dos movimentos.

Os torneios são tão variados quanto o verdadeiro espetáculo e colocam os lutadores em batalhas na gaiola de ferro, eliminatórias contra dezenas de adversários (Battle Royal), destruição sobre mesas e outras brigas.

O único ponto negativo do título é a movimentação um pouco lenta dos lutadores. Porém, isso não chega a comprometer a diversão e, com o tempo, você se acostuma com a velocidade.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Acclaim **Produtor:** Acclaim **Na Internet:** www.legendsshowdown.com **Tipo:** Luta **Jogadores:** 8 **Ponto forte:** As principais características dos lutadores reais foram reproduzidas. **Ponto fraco:** Movimentação um pouco lenta. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,9**

PS2

ESPECIAL

# MEGA MAN

Ilustração: Giovanni Tabolacci

## Mate a saudade da dificílima saga Mega Man e conheça os pontos fracos de todos os chefes da série clássica

Por Humberto Martinez

Lançada em 1987, a série *Mega Man* está comemorando 17 anos de sucesso, uma marca de fazer inveja. E para celebrar, nada melhor do que voltar às origens e detonar suas versões favoritas da série clássica.

O jeito mais fácil de fazer isto é adquirir a versão *Mega Man Anniversary Collection*, do PS2, que reúne os oito jogos da primeira série (leia o review da página 32 desta edição). Porém, quem preferir também pode jogar estes títulos no PSone, pois no Japão foram lançados para este console sete dos oito games (*Mega Man 7* é o único que não está disponível).

Como todo mundo já sabe, os chefões da série são apelões e obrigam o jogador a usar uma arma diferente contra cada um deles para derrotá-los. Por isso, a **Dicas & Truques para PlayStation** preparou uma relação de todos os chefes dos oito primeiros games, acompanhados de seus pontos fracos, e colocou entre parênteses as habilidades que são liberadas ao derrotá-los. Na próxima edição, você verá as dicas para os games da série X, completando as batalhas contra Dr. Willy.

### MEGA MAN

**MEGA MAN**
**Cut Man (Rolling Cutter):** Super Arm
**Elec Man (Thunder Beam):** Rolling Cutter
**Ice Man (Ice Slasher):** Thunder Beam
**Fire Man (Fire Storm):** Ice Slasher
**Bomb Man (Hyper Bomb):** Fire Storm
**Guts Man (Super Arm):** Hyper Bomb

**CHEFÕES**
**Cyclops:** Thunder Beam
**Mega Man Clone:** Thunder Beam
**Submarines:** Super Arm
**Dr Wily:** Fire Storm e Rolling Cutter

# MEGA MAN II

**CHEFES INICIAIS**
**Air Man (Air Shooter):** Leaf Shield
**Crash Man (Crash Bomber):** Air Shooter
**Bubble Man (Bubble Lead):** Crash Bomber
**Heat Man (Atomic Fire):** Bubble Lead
**Flash Man (Time Stopper):** Atomic Fire
**Quick Man (Quick Boomerang):** Time Stopper
**Metal Man (Metal Blade):** Quick Boomerang
**Wood Man (Leaf Shield):** Metal Blade

**CHEFÕES**
**Dragon:** Quick Boomerang
**Blocks:** Bubble Lead
**Tank:** Quick Boomerang
**Seekers:** Crash Bomber
**Dr. Wily 1 e 2:** Crash Bomber
**Dr. Wily 3:** Bubble Lead

# MEGA MAN III

**CHEFES INICIAIS**
**Magnet Man (Magnet Missile):** Spark Shock
**Hard Man (Hard Knuckle):** Magnet Missile
**Top Man (Top Spin):** Hard Knuckle
**Shadow Man (Shadow Blade):** Top Spin
**Spark Man (Spark Shock):** Shadow Blade
**Needle Man (Needle Cannon):** Spark Shock
**Snake Man (Search Snake):** Needle Cannon
**Gemini Man (Gemini Laser):** Search Snake

**CHEFES CLONES**
**Metal Man:** Magnet Missile
**Quick Man:** Gemini Laser
**Air Man:** Sparck Shock
**Crash Man:** Hard Knuckle
**Flash Man:** Needle Cannon
**Bubbler Man:** Shadow Blade
**Wood Blade:** Search Snake
**Heat Man:** Top Spin

**CHEFÕES**
**Turtle:** Top Spin
**Cyclops:** Hard Knuckle
**Mega Man Clone:** Search Snake
**Dr. Wily:** Hard Knuckle
**Dr. Wily 2:** Rush Jet
**Dr. Wily 3:** Hard Knuckle
**Dr. Wily 4:** Search Snake

# MEGA MAN VII

**CHEFES INICIAIS**
**Burst Man (Danger Wrap):** Scorch Wheel
**Cloud Man (Thundel Bolt):** Danger Wrap
**Junk Man (Junk Shield):** Thunder Bolt
**Freeze Man (Freeze Cracker):** Junk Shield
**Sub-Chefe Clown Robot:** Thunder Bolt
**Slash Man (Slash Claw):** Freeze Cracker
**Spring Man (Wild Coil):** Slash Claw
**Shade Man (Noise Crush):** Wild Coil
**Turbo Man (Scorch Wheel):** Noise Crush
**Sub-chefe Bass:** Rocket Buster

**CHEFÕES**
**Rock Crusher Robot:** Slash Claw
**Bass & Treble:** Rocket Buster
**Turtle Robot:** Wild Coil
**Japanese Mask Robot:** Slash Claw
**Dr. Wily:** arma normal
**Dr. Wily 2:** Wild Coil

# MEGA MAN IV

**CHEFES INICIAIS**
**Dust Man (Dust Crusher):** Ring Boomerang
**Skull Man (Skull Barrier):** Dust Crusher
**Dive Man (Dive Missile):** Skull Barrier
**Drill Man (Drill Bomb):** Dive Missile
**Toad Man (Rain Flush):** Drill Bomb
**Bright Man (Flash Stopper):** Rain Flush
**Pharaoh Man (Pharaoh Shot):** Flash Stopper
**Ring Man (Ring Boomerang):** Pharaoh Shot

**CHEFÕES**
**Robot Moth:** Drill Bomb
**Robot Box:** Dust Crusher
**Metal Crawlers:** Drill Bomb
**Dr. Cossack:** Dust Crusher
**Giant Metool:** Ring Boomerang
**Industrial Robot:** Ring Boomerang
**Dr. Wily:** Ring Boomerang
**Dr. Wily 2:** Arma Normal
**Dr. Wily 3:** Pharaoh Shot

# MEGA MAN V

**CHEFES INICIAIS**
**Stone Man (Power Stone):** arma normal
**Charge Man (Charge Kick):** Power Stone
**Wave Man (Water Wave):** Charge Kick
**Star Man (Star Crash):** Water Wave
**Gravity Man (Gravity Hold):** Star Crash
**Gyro Man (Gyro Attack):** Gravity Hold
**Crystal Man (Crystal Eye):** Gyro Attack
**Napalm Man (Napalm Bomb):** Crystal Eye

**CHEFÕES**
**Robot Guard 1:** Water Wave
**Robot Guard 2:** Crystal Eye
**Robot Guard 3:** Gyro Attack
**DarkMan Robot:** Star Crash
**Spike Machine:** Crystal Eye
**Sphere Robot:** Gyro Attack
**Dr. Wily:** arma normal
**Dr. Wily 2:** Super Arrow
**Dr. Wily 3:** arma secreta Beat

# MEGA MAN VI

**CHEFES INICIAIS**
**Knight Man (Knight Crush):** Yamato Spear
**Centaur Man (Centaur Flash):** Knight Crush
**Wind Man (Wind Storm):** Centaur Flash
**Flame Man (Flame Blast):** Wind Storm
**Blizzard Man (Blizzard Attack):** Flame Blast
**Plant Man (Plant Barrier):** Blizzard Attack
**Tomahawk Man (Silver Tomahawk):** Plant Barrier
**Yamato Man (Yamato Spear):** Silver Tomahawk

**CHEFÕES**
**Conveyer Belt:** Blizzard Attack
**Climber:** Silver Tomahawk
**Mettol Machine:** Blizzard Attack
**Mr. X:** Flame Blast
**Dinosaur:** Yamato Spear
**Bubble Tank:** Wind Storm
**Dr. Wily:** Silver Tomahawk
**Dr. Wily 2:** Silver Tomahawk
**Dr. Wily 3:** Silver Tomahawk

# MEGA MAN VIII

**CHEFES INICIAIS**
**Clown Man (Thunder Claw):** Tornado Hold
**Grenade Man (Flash Bomb):** Thunder Claw
**Frost Man (Ice Wave):** Flash Bomb
**Tengu Man (Tornado Hold):** Ice Wave
**Sub-Chefe Duo:** arma normal carregada
**Search Man (Homing Sniper):** Flame Sword
**Astro Man (Astro Crush):** Homing Sniper
**Aqua Man (Water Ballon):** Astro Crush
**Sword Man (Flame Sword):** Water Ballon

**CHEFÕES**
**Penguin Bell:** Mega Ball
**Fighter Airship:** Astro Crush
**Bass & Treble:** arma normal
**Green Slime:** Flash Bomb e Thunder Claw
**Dr. Wily:** Flame Sword
**Dr. Wily 2:** Flash Bomb

# Spider-Man 2 The Game

## Arrebente no game mais insano do super-herói aracnídeo com este roteiro destruidor

**Por Humberto Martinez**

O fantástico Homem-Aranha marcou presença em quase todos os consoles, portáteis e PCs, com mais de 15 títulos. Ele inclusive já tem vaga garantida nos futuros PS3 e PSP. Porém, desde a estréia do herói no mundo dos games há 12 anos, no saudoso Atari, as aventuras do Homem-Aranha nunca chegaram perto da perfeição de *Spider-Man 2: The Game*.

Melhor que os filmes e gibis, este jogo é a experiência que mais aproxima o jogador do herói, pois oferece uma liberdade de ação tão grande que você acaba praticamente entrando na aventura. Para concluir com sucesso o game, você terá que se balançar alucinadamente em suas teias pela gigantesca Nova York virtual, combater o crime, desvendandar segredos, enfrentar vilões famosos e até entregar pizzas.

### Aventura sem Igual

O grande inimigo de *Spider-Man 2: The Game* não é o descontrolado Dr. Octopus, mas sim a fraca campanha de marketing que antecedeu o lançamento do jogo. Além de o título ter sido pouco divulgado, quase nada se falou sobre seus fantásticos atributos. Os gráficos são muito bons e os cenários bastante caprichados. E apesar de Nova York não ser uma reprodução fiel da cidade original, seu realismo é notável.

O controle do herói também é fabuloso, permitindo ao jogador se movimentar rapidamente enquanto usa suas habilidades. E quanto mais você joga, melhor fica, pois os comandos tornam-se instintivos. E até um ponto sempre crítico para os fãs está impecável: o roteiro.

A história é uma mistura da trama do segundo filme com as aventuras que o herói encara nos gibis. Por isso, você vive todas as situações do filme e ainda encontra personagens extras, como a sensual Gata Negra, Shocker e Mistério, entre outros.

### GTA com Teias?

Por mais estranho e improvável que isto possa parecer, *Spider-Man 2* é, de um certo modo, um clone da série *GTA*. E bastam 15 minutos de jogo para descobrir as semelhanças entre os

dois títulos.

Assim como em *GTA*, a história principal de *Spider-Man 2* representa menos de 45% do game e serve apenas como um bônus para um mundo lotado de desafios. Dentro da gigantesca Nova York virtual, você é livre para fazer o que quiser (assim como em *Vice City*, de *GTA*) e, entre uma missão e outra – ou até após o final do game – combate o crime, ajuda pessoas em perigo e separa brigas de gangues.

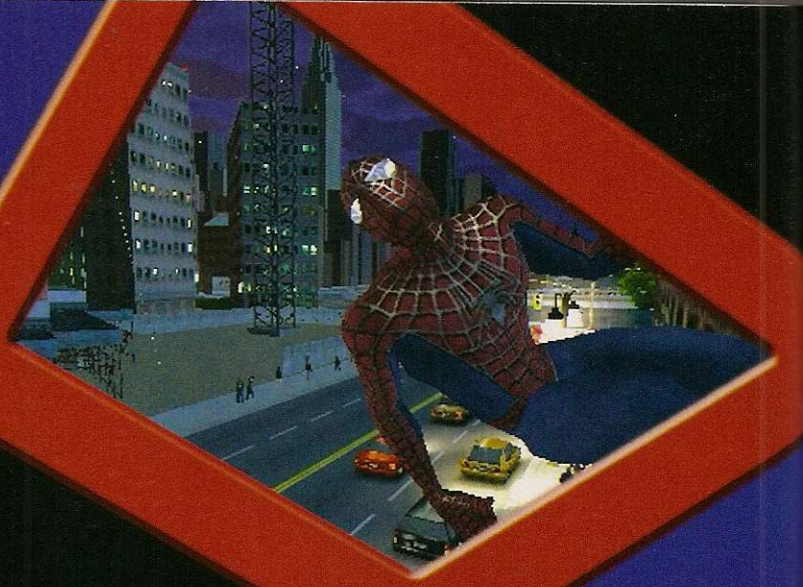
Há também tarefas brutais, indicadas apenas para os jogadores mais persistentes, como, por exemplo, encontrar mais de 500 ícones perdidos e cumprir dezenas de missões secretas (algo muito parecido com a coleta de estátuas esverdeadas de *GTA*).

Esta fórmula de desafio estendido por missões secundárias e ícones secretos, que são marcas registradas da série *GTA*, foi muito bem aplicada em *Spider-Man 2*. E o melhor de tudo é que os produtores conseguiram repetir a receita sem deixar o game com cara de uma cópia barata.

## Experiência Heróica

As situações espetaculares que um super-herói vive em suas aventuras sempre foram motivo de inveja para muitos fãs. Afinal, quem nunca quis ver o mundo do alto como o Super-Homem, ou se pendurar nas paredes como o Homem-Aranha? Pois para a alegria dos fãs, experiências como esta são o ponto alto de *Spider-Man 2*.

A sensação de escalar o famoso Empire State é o melhor exemplo. No topo deste arranha-céu, você pode ver toda a cidade de forma espetacular, com uma incrível sensação de dimensão. Acredite, se você tem medo de altura, vai sentir vertigem. Já se for um apaixonado por esportes radicais e emoções mais fortes (ainda que apenas no mundo virtual), experimente a sensação de mergulhar, como se a cidade fosse uma enorme piscina, e, durante a queda a uma velocidade alucinante, soltar suas teias para se pendurar bem próximo dos pedestres espantados. É realmente animal! Agora caia nas nossas dicas para não se enrolar na própria teia.



**Veja como participar das missões secretas do game para acumular mais Hero Points e prolongar sua diversão:**

# MISSÕES SECRETAS

### ARANHA DELIVERY

As missões como entregador de pizza são as mais hilárias. Para participar, vá até a pizzaria na região de Lower West Side (indicada pelo ícone de uma pizza). Durante as missões, mantenha-se balançando em suas teias e não pule muito nos telhados, para não estragar as pizzas. Ao todo são 20 missões.

### PAPARAZZO

O prédio do Clarim Diário, jornal de J. J. Jameson, é indicado no mapa por um ícone marrom com o desenho de um clarinete. Para entrar no prédio, vá à cobertura e entre pelo duto de ventilação. Troque de roupa no banheiro. Converse com Jameson ou com Robbie para receber serviços como fotógrafo do jornal.

### CLUBE DA LUTA

Finalize o game. Compre por 5 mil Hero Points a opção "Unlock Fight Arena". Olhe em seu mapa geral para encontrar uma estrela azul na região costeira de Lower East Side. Vá até lá e entre no depósito que era o antigo esconderijo do vilão Shocker para participar de diversas batalhas secretas contra as gangues.

### M.J. MISSIONS

Após terminar o game, cheque seu mapa para encontrar na região do Soho um ícone verde com o desenho de uma casa. Vá até o prédio indicado e acione o interfone da portaria para receber missões de Mary Jane, sua nova namorada.

# GRADUAÇÕES ESPECIAIS

Se você é um dos milhares de jogadores que adorou passar horas pilotando táxis, viaturas e cumprindo dezenas de outras missões secretas na série *GTA*, vai babar ao ver a gigantesca lista de tarefas de *Spider-Man 2*. Ao completar as missões, você recebe uma graduação como recompensa. Pause o game e entre na opção *Awards* para conferi-la. Agora, veja a relação de tarefas e suas respectivas graduações:

### FUNCIONÁRIO DO MÊS

**Employee of the Month:** complete 20 missões como entregador de pizzas.
**Shutterbug:** finalize todas as missões de fotógrafo.

### ARANHA ESPORTISTA

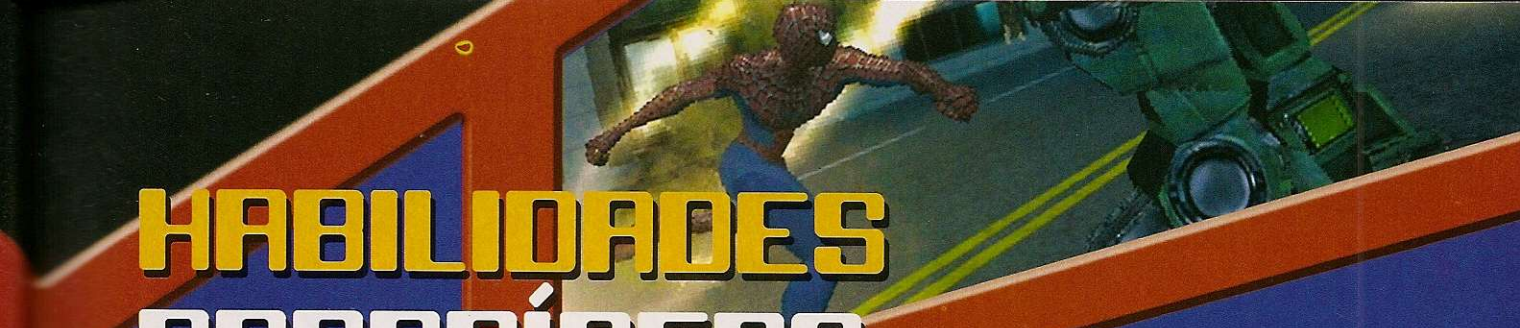
**Silver Medalist:** encontre os 150 ícones Challenge da cidade e cumpra todas as provas de velocidade correspondentes.
**Gold Medalist:** quebre todos os recordes de tempo do Challenge.

### EXPLORADOR VIRTUAL

**Knowledge Seeker:** colete os 213 ícones de dicas da cidade.
**Drenched Explorer:** encontre os 130 ícones Buoy.
**Watchful Explorer:** encontre os 75 ícones Secret.
**Towering Explorer:** encontre os 150 ícones Skycraper.
**Vigilant Explorer:** encontre os 37 ícones Hideout.
**Master Explorer:** encontre todos os ícones Exploration.

### HERÓI DO POVO

**Friend to Children:** resgate e devolva 25 balões para as crianças choronas.
**Peace Maker:** intervenha em 25 brigas de gangues.



# HABILIDADES ARACNÍDEAS

Todas as habilidades a seguir devem ser adquiridas nas lojas da cidade. Estas lojas estão indicadas no mapa por ícones de cifrões ($).

## HABILIDADES

**Slingshot Jump:** fique pendurado em duas teias, balance para trás, carregue a barra de salto e pule.
**Swing Speed Level 1 a 8:** aumenta sua velocidade.
**Wallsprint Duration Upgrade 1:** permite andar nas paredes por mais tempo.
**Web Zip:** no ar, segure L2 e aperte R2.

## GOLPES

**Air Jump Off Kick:** aperte ✖ durante um combo aéreo.
**Air Pile Driver:** no ar, perto do inimigo, aperte ●.
**Air Web Slam:** ao agarrar um inimigo no ar, aperte ▲.
**Cannonball Kick:** aperte ■ quando estiver pendurado na teia.
**Grapple:** ▲ + ●.
**Launch Kick:** após esquivar, aperte ■, ✖.
**Level 4 Air Combo:** aumenta seu combo aéreo.
**Multi-Web Tie Level 1, 2 e 3:** ao laçar um inimigo com sua teia, aperte e segure ▲ para laçar outros vilões.
**Rising Shoulder Charge:** com a barra de pulo carregada, corra e aperte ■.
**Spider Missile:** corra na parede e aperte ■.
**Super Web:** ▲, ■, ▲, ▲.
**The Hero Punch:** carregue sua barra de pulo e aperte ■.
**Whirlwind Kick:** após uma esquiva, aperte ■, ■.

## COMBOS

**Rising Knee Kick:** ■, ▲, ✖.
**Yank Behind:** ■, ▲, ●.
**Earth Breaker Punch:** ▲, ■, ✖.
**Dizzy Strike:** ■, ■, ●.
**Multiweb Hammer:** ■, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲.
**Interceptor Kick:** ▲, ■, ▲, ■.
**Jaw Launcher:** ■, ■, ✖.
**Web Hanger:** ■, ■, ▲, ✖.
**Double Heel Kick:** ■, ■, ●, ■.
**Stair Step Kicks Combo:** ■, ■, ✖ e aperte ■ repetidamente.

## ACROBACIAS

Pressione os comandos após o pulo duplo:
**The Inverted Widow:** ✖.
**Daddy Long Legs:** ✖, ✖.
**The Spinnaret:** ✖, ✖, ✖.
**The Rolling Reporter:** ✖, ✖, ✖, ✖.
**Webtastic 360:** ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.
**The Poison Pike:** ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖.

Aperte os comandos durante um mergulho:
**Super Fly Spider Guy:** ✖.
**The Web Freak Tango:** ✖, ✖.
**Manhattan Web Roll:** ✖, ✖, ✖.

**Bane of Petty Thieves:** recupere 25 carros roubados.
**Thug Mugger:** frustre 25 roubos à mão armada.
**Watch Dog:** impeça 25 tentativas de roubo a carros fortes.
**Anger Manager:** pare 25 carros descontrolados.
**Stick Up Artist:** impeça 25 roubos a lojas.
**Partycrasher:** acabe com 25 brigas de gangues.
**Lifter os Spirits:** salve 25 operários que estão pendurados nos topos dos prédios.
**Sucker:** seja pego em 25 emboscadas ao atender a um pedido de socorro.
**Automobile Avenger:** flagre 25 roubos de carro.

**Life Preserver:** salve as vítimas de 25 barcos à deriva.
**Human Ambulance:** socorra 25 pessoas feridas.
**Honorary Deputy:** ajude 25 policiais emboscados.
**Crime Stopper:** impeça 250 crimes diversos.
**Good Smaritan:** socorra 250 pessoas em perigo.

## COMBATENTE IMBATÍVEL

**Champ:** derrote 200 inimigos.
**Mega Champ:** detone 500 inimigos.
**Big Game Hunter:** derrote o chefão Rhino.
**Alien Buster:** vença Mistério no capítulo 13.
**Shocker Absorber:** detone o vilão Shocker no capítulo 13.
**Tentacle Wrangler:** acabe com Octopus no capítulo 15.

## PAU PARA TODA OBRA

**Speed Swing Speed:** compre a habilidade Swing Speed Level 8.
**Hardcore Gamer:** habilite todos os jogos para o fliperama da cidade.
**Lover Not a Fighter:** cumpra as dez missões exigidas por MJ.
**Hero in Training:** acumule 15.000 Hero Points.
**Hero:** ultrapasse a marca de 45.000 Hero Points.
**Super Hero:** junte mais de 100.000 Hero Points.
**Mega Hero:** consiga mais de 200.000 Hero Points.
**Games Master:** finalize o game, consiga todas as graduações secretas, compre todas as habilidades especiais, complete todos os modos secretos e termine os 17 capítulos do game.

# NA TEIA DO

**Capítulo 1: "What Might Have Been"**

Os dois primeiros capítulos do game apresentam apenas dicas para você aprender a controlar o aracnídeo. Se quiser pular direto para o terceiro episódio, vá ao topo do edifício, examine o ícone e escolha a opção Yes. Caso contrário, treine as técnicas:

1 - Aperte ● para escalar paredes;

2 - Segure ✖ para carregar sua barra de salto e conseguir pulos incríveis;

3 - Use L2 para correr e escalar mais rápido;

4 - Pule de um prédio a outro.

**Capítulo 2: "A Day in the Life"**

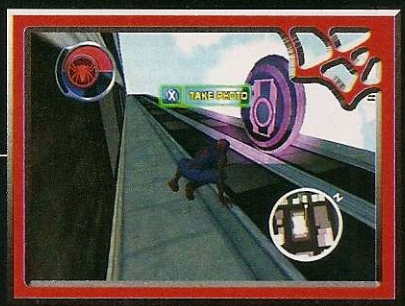
Agora você deve treinar sua habilidade mais fundamental: balançar com a teia pelas ruas. Pule e aperte R2 para lançar a teia. Ao contrário dos filmes, o game é mais realista e o herói só lança a teia se houver algum lugar para grudá-la. Após algum tempo de treino, guie-se pelo radar e vá até o local onde está acontecendo um assalto. Detone os bandidos. Para finalizar o capítulo, vá para a loja de habilidades e compre o Swing Speed Level 1.

**Capítulo 3: "Punctuality is the Thief of Time"**

Salve alguns civis pela cidade e depois se oriente pelo ponto azul no radar para chegar à sua faculdade. Troque de roupa no telhado e converse com o professor Connors. Sua próxima parada é a Parlor Pizza. Não perca tempo. Após papear com Mary Jane, vá até o museu indicado pelo radar para evitar um roubo. Em seguida, surge a Gata Negra, uma das personagens mais sexys dos quadrinhos. Sua missão é segui-la em um tour pela cidade. Para finalizar a fase, acumule 2.000 Hero Points.

**Capítulo 4: "All in a Day´s Work"**

Vá ao Clarim Diário conversar com o editor casca-grossa J. J. Jameson. Para entrar no prédio, vá até a cobertura e entre pelo duto de ventilação do meio. Converse com todos e volte ao banheiro para vestir seu uniforme. Sua missão é fotografar a cidade. Vá ao ponto indicado pelo radar e bata as fotos nas cinco áreas onde estão os ícones. Leve as fotografias ao Clarim. Ao sair do prédio, você terá que enfrentar Rhyno, um dos vilões clássicos dos quadrinhos. Aproxime-se dele e aperte ● sempre que seu sentido de aranha disparar para desviar dos ataques. Quando Rhyno ficar tonto, capriche no combo. Após vencê-lo, vá a uma das lojas comprar a habilidade Swing Speed Level 2 e acumule 3.000 Hero Points.




**Capítulo 5: "A Meeting of Minds"**

Este capítulo é bastante simples. Em primeiro lugar, combata o crime nas ruas até acumular 2.000 Hero Points. Em seguida, compre a habilidade Grapple Attack Upgrade. Para finalizar, siga a orientação do radar para chegar ao apartamento do Dr. Octopus para mais uma conversa.

**Capítulo 6: "Cat and Mouse"**

Siga o indicador amarelo no mapa e encontre os cinco ícones espalhados para tirar fotos da região. Terminado o serviço, você terá que perseguir novamente a Gata Negra. Desta vez, ela vai ser muito mais ágil. Por isso, capriche e procure pular de um telhado a outro para ganhar tempo. Após a perseguição, vá ao apartamento de M.J.. Atrasado, você tem pouco mais de um minuto para chegar ao teatro onde a garota vai se apresentar. Guie-se pelo ponto amarelo no radar. Após decepcionar mais uma vez a garota, vá para uma das lojas, compre a habilidade Level 3 Swing Upgrade e acumule 2.000 Hero Points.

**Capítulo 7: "Pride and Prejudice"**

Vá ao Clarim e converse com Jameson para receber um novo serviço. Diirija-se para o anfiteatro da cidade e entre na arena para enfrentar Quentin Beck. Na primeira etapa, aperte ▲ + ● para agarrar os prisioneiros e

# ARANHA

**FICHA DO DETONADO**
**Game:** Spider-Man 2 The Game
**Versão:** americana
**Nível de dificuldade:** Normal
**Estimativa de tempo:** 50 horas
**Finais:** 1 **Opção Online:** Não

## TRUQUE DESTRUIDOR

Antes de iniciar uma nova partida, digite o nome *HCRAYERT* na opção *New Game* e tecle *Enter*. Você vai começar a partida após o final do jogo, com todos os itens já disponíveis para venda nas lojas da cidade e 200.000 Hero Points para torrar no que quiser.

jogue-os nos poços que estiverem iluminados com a luz verde. Quem fizer mais "cestas" vence. Na segunda etapa, sua meta é atravessar a arena sem ser alvejado pelo vilão. Para isso, grude nas plataformas e vá até as bases finais. Aperte o botão das plataformas para seguir para o próximo estágio. No final, pule direto para a última base para poupar tempo. De volta às ruas, junte 3.000 Hero Points.

### Capítulo 8: "Sugar and Spice"

Vá ao apartamento de Octopus para conversar com o cientista. Após abandonar o prédio, você se lembra da apresentação de Mary Jane. O herói tem pouco mais de dois minutos para chegar a tempo de vê-la (siga o ponto azul). No caminho, você terá de impedir um roubo. Primeiro acabe com o atirador no telhado, desça à rua e acabe com os outros bandidos. Quando alguns deles tentarem fugir de carro, use sua teia para puxar o atirador na caçamba e acabe com o resto. Continue seu caminho para o teatro. Finalize a fase com mais uma perseguição com a Gata Negra.

### Capítulo 9: "When Aliens Attack"

Converse com Jameson e volte às ruas. Corra ao teatro para enfrentar o vilão Mistério. Em primeiro lugar, você deve salvar os jornalistas nas arquibancadas que estão em chamas. Dê prioridade para os jornalistas pendurados. Aperte ▲ para carregá-los e leve-os até a arquibancada de saída. Em seguida, destrua todas as naves do vilão. Para isso, pule na direção das máquinas e aperte ■ para iniciar um combo aéreo. Quando Mistério fugir, saia do teatro e corra para o ponto indicado. Para chegar à ilha da Estátua da Liberdade, atire sua teia nas plataformas voadoras e pule de uma em uma. Na ilha, pendure-se em uma das plataformas para ser levado até o topo da estrutura. Você deve pular nas pontas da estrutura circular e destruir as oito esferas para desativar o campo de força do centro. Assim, você consegue invadir a área de controle do cérebro alienígena. Pule na estrutura central e destrua-o com um combo.

Após acabar com a estranha "invasão alienígena", vá até o prédio indicado pelo mapa e entre pela única janela aberta para encontrar o esconderijo de Mistério. Siga pela passagem secreta (atrás do armário). Dentro do parque de diversões macabro, destrua os palhaços com combos aéreos. Na área repleta de clones distorcidos do Homem-Aranha, preocupe-se apenas em destruir todos os espelhos para descobrir a saída oculta que está atrás de um deles.

### Capítulo 10: "When Good Men Go Bad"

Compre o Level 5 Swing Speed e comece seu dia-a-dia de herói. Vá às ruas cuidar da bandidagem. Após algum tempo, surge um indicador no mapa e você terá que ir ao apartamento de Octopus. Após o acidente na apresentação da invenção de Octopus, você deve destruir os quatro painéis para impedir um desastre ainda maior. Use seu superpulo com mergulho para chegar aos outros painéis sem ser pego pelo campo magnético. Fique atento ao sentido de aranha para desviar dos raios. Siga nos pontos indicados no mapa e acumule 3.000 Hero Points para finalizar.

### Capítulo 11: "The Underworld of Crime"

Vá ao Banco de Manhattan e troque de roupa no telhado. Durante sua conversa com a Tia May, Octopus e sua gangue surgem para roubar o banco. Espanque os capangas. Para se aproximar de Octopus, desvie de seus tentáculos usando o sentido de aranha e espanque-o. Acerte-o também com combos aéreos. O villão rapta tia May e foge de helicóptero. Jogue uma teia no helicóptero e siga pendurado. Chegando ao destino, pule rapidamente sobre o trem e

corra para tirar Tia May da linha antes que seja tarde demais.

## Capítulo 12: "Shocking Developments"

"Voe" ao prédio indicado pelo ponto azul e entre pela janela da sacada do seu apartamento. Vá até o teto do apartamento indicado e olhe pela clarabóia para ver o anúncio do casamento de M.J.. Em seguida, a Gata Negra aparece e você deve acompanhá-la. A garota revela o esconderijo de Shocker, um dos piores inimigos do aracnídeo. Para derrotá-lo, evite as enormes turbinas e caia sobre o vilão fazendo combos destruidores. Quando ele concentrar energia, fuja para bem longe para escapar do ataque. Deixe os capangas para a Gata Negra e acabe com o vilão.

## Capítulo 13: "Cleaning the Slate"

Cumpra algumas missões secundárias até aparecer um ponto branco no mapa. Vá ao Clarim Diário. Ao sair do prédio, siga até o ponto azul para enfrentar Mistério na batalha mais fácil e hilária do game. Na seqüência, volte ao Clarim para levar as fotos do bandido. Ao encontrar a Gata Negra, siga-a pela cidade e detone todos os capangas de Shocker. Chegando ao esconderijo do vilão, você vai enfrentá-lo novamente. Chame a atenção do inimigo até que a Gata Negra pare em uma das plataformas no alto. Então vá para a plataforma do lado oposto e ative o painel para desligar o campo de força. Desça e bata no inimigo. Quando os raios azuis das máquinas no topo focarem nele, fuja e espere Gata Negra dar o sinal para ativar outro painel e repetir todo o processo até derrotá-lo definitivamente.

## Capítulo 14: "Burning Bridges"

Você tem pouco mais de quatro minutos para alcançar o ponto azul. Para chegar rapidamente ao outro lado do rio, pendure-se por baixo da grande ponte e siga por baixo dela. Após o bate-papo com a Gata Negra, você terá que apostar uma corrida contra ela até o ponto azul. Lá você vai encontrar uma gangue fortemente armada. Esconda-se atrás das caixas e elimine rapidamente os bandidos. Você pode jogar os inimigos na rua para eliminá-los um a um. Siga aos pontos indicados para finalizar a fase.

## Capítulo 15: "To Save the City"

Vá ao seu apartamento. Corra até a lanchonete e troque de roupa no telhado. Octopus aparece e seqüestra a garota. Siga rapidamente até o trem para enfrentá-lo. Fique perto do vilão e aperte ● para desviar dos tentáculos dele. Quando ele descer, acerte-o com um combo (repita isso até detoná-lo). Apesar de seus esforços, o vilão foge. Vá rapidamente ao armazém (no cais) e entre pelo alçapão do telhado para encontrar o esconderijo de Octopus. Chegou a hora da batalha final. Em primeiro lugar, você deve desativar nove painéis para acabar com o campo de força. Há um no topo do cenário, quatro no nível inicial, três no nível inferior e um muito escondido perto da água. Para encontrar esse painel, basta seguir a fiação. Sem o campo magnético, você pode atacar Octopus diretamente. Suba até a passarela que está no topo do cenário e entre na cabine no canto. Atraia o vilão para dentro da cabine e use seu sentido de aranha para desviar dos tentáculos. Vá se esquivando de Octopus até se aproximar o bastante para atacá-lo. Repita esse processo até acabar com ele.

## Capítulo 16: "The First Day of the Rest of Your Life"

Este capítulo surge depois dos créditos finais do game. Sua missão é acumular a quantia absurda de 50.000 Hero Points. Para isso, procure os ícones perdidos, ajude as pessoas e cumpra missões especiais. E não deixe de comprar o Swing Speed Level 7.

## Capítulo 17: "The Second Day of the Rest of Your Life"

Quando você consegue os Hero Points exigidos na fase anterior, esta fase secreta é habilitada. Você tem que conseguir outros 50.000 Hero Points e comprar o Swing Speed Level 8 para finalizar o game.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Activision **Produtor:** Activision **Na Internet:** www.activision.com **Tipo:** Ação/Aventura **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Absurda sensação de liberdade e muitos desafios. **Ponto fraco:** Os personagens coadjuvantes falam sem mexer a boca. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,5**

PS2

# Aqui, as dicas quentes para o seu game preferido

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora mesmo e saiba como!

## Escolha suas edições da Revista PlayStation

**Edição 66 - R$ 6,90**

- Detonados (PS2): Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews (PS2): Hitman Contracts; Ultraman 3

**Edição 65 - R$ 6,90**

- Detonados (PS2): Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados (PS1): Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

**Edição 64 - R$ 6,90**

- Detonados (PS2): Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial (PS1): Syphon Filter
- Reviews Animais (PS2): Arquivo X; Gungrave OD

**Edição 63 - R$ 6,90**

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

**Edição 62 - R$ 6,90**

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NightMare

**Dica: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban**

Na Sala Comunal da Grifinória há um mural que relata diversos casos de itens perdidos na escola. Você pode ganhar pontos para a sua casa encontrando os objetos e devolvendo-os ao mural. Na edição **66** da **Dicas & Truques para PlayStation** você encontra a lista completa dos itens perdidos e muitas outras dicas para detonar o game **Harry Potter and The Prisioner of Azkaban.**

## Almanaques da PlayStation

**Game Vídeo - R$ 19,90**

- Mais de 4 horas em vídeo de jogos sendo detonados por profissionais

**Ed. Extra 6 - R$ 14,90**

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

**Ed. Extra 5 - R$ 9,90**

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2

**Ed. Extra 4 - R$ 8,90**

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

**Ed. Extra 3 - R$ 6,50**

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

## Lançamento

NOVO!

Almanaque só com os melhores detonados da Dicas & Truques para PlayStation. São 10 jogos recomendados pelo Makotron

**Detonados - R$ 9,90**

## Para comprar, ligue 0800 55 76 67 ou acesse www.europanet.com.br. Informe a Oferta 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-900 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

**Desejo receber as seguintes edições:** _____

_____ **(incluir frete) No valor de R$** _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão _____

Número: _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº: _____ Bairro: _____

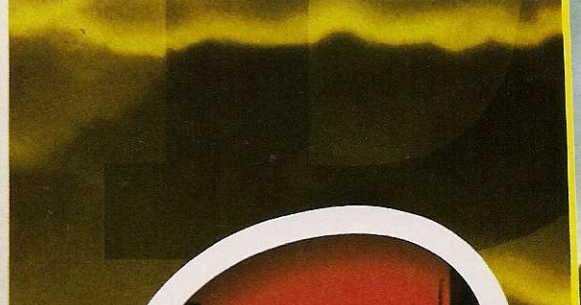
CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

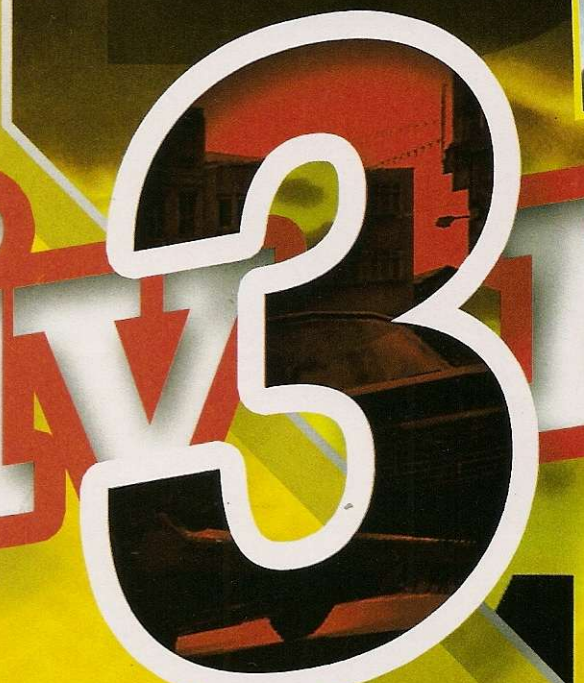
**Frete 1 exemplar:** SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/09/2004 a 31/09/2004, exceto para compra efetuada pelo telefone para pessoa física. Consulte preços para pessoa jurídica.

DETONADO

# Driv3r

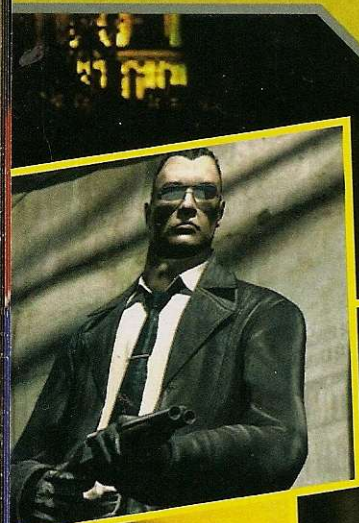


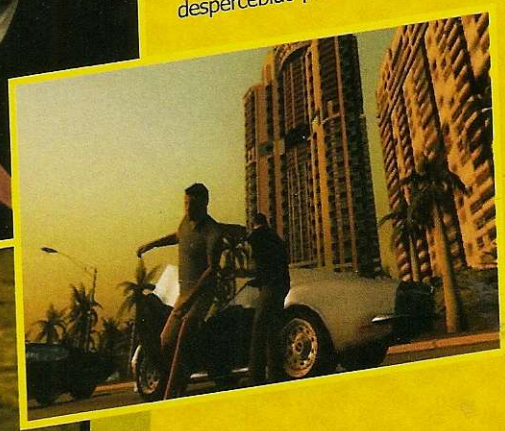


## Veja como completar facilmente todas as missões, encontrar os carros secretos e desvendar todos os segredos de Driv3r

Por Humberto Martinez

Apesar de contar com uma quantidade enorme de bugs, falhas na animação e o personagem ter movimentação muito ruim, *Driv3r* é capaz de proporcionar bastante diversão aos fãs da série. Seu ótimo sistema de iluminação, bons gráficos e danos realistas compensam todos esses defeitos e fazem com que você encare uma série de missões na pele do carrancudo policial Tanner sem nenhum ressentimento.
Em nome destes atributos e em respeito à mais empolgante série de perseguições policiais, a **Dicas & Truques para PlayStation** caprichou no detonado do game e desvendou tudo. Você vai ver dicas para vencer os desafios de cada fase, mapas que ajudam a descobrir facilmente os segredos das gigantescas cidades, instruções para pilotar as supermáquinas extras e como participar de uma divertida corrida de kart. Com toda essa ajuda, vai ficar ainda mais fácil passar despercebido pelos bugs do game.





**Calita**
Ela é osso duro de roer. Lidera uma poderosa organização criminosa e não tem dó de ninguém

**FICHA DO DETONADO**
**Game:** Driv3r **Versão:** americana
**Nível de dificuldade:** padrão
**Duração estimada:** 4 horas
**Finais:** 1 **Opção Online:** Não

# GUIA DAS RUAS

## MIAMI

### 1. POLICE HQ

Pegue seu carro na garagem da sua casa e vá ao departamento de polícia. Converse com o oficial que está na recepção e vá aos fundos da delegacia para praticar sua mira na galeria de tiros.

### 2. LEAD ON BACCUS

Saia rapidamente da delegacia e entre na viatura que está estacionada em frente. Seu objetivo é seguir as outras viaturas até o local onde está rolando um confronto com criminosos. Fique atento.

### 3. THE SIEGE

Chegando ao seu destino, entre pela passagem na lateral e acabe com todos os bandidos. O último deles foge em um carro e você deve persegui-lo. Não é preciso bater no veículo. Mantenha-o no seu campo de visão e siga-o até o esconderijo.

### 4. THE ROOFTOPS

Oriente-se pelo mapa e pise fundo até o ponto 1. Na lateral do edifício, suba pela escadaria de emergência e vá até a cobertura. Acabe com os inimigos e pegue as metralhadoras. Vá até o prédio adiante e desça até a garagem. No confronto use os pilares como escudo. Acione o painel na cabine para abrir a garagem. Entre no carro indicado e leve-o sem arranhões até o

ponto 2. O melhor caminho é pela avenida que fica atrás do prédio (ponto 3).

**5. IMPRESS LOMAZ**

Vá aos fundos da casa e pilote sua lancha. Seu destino é o ponto 4 (siga pelo canal estreito). Após a conversa com a gangue, você deve pilotar o carro e impressionar Lomaz. Salte pelas rampas, destrua os barris e derrube as paredes dos cenários indicados. Em seguida, volte com o chefão ao ponto de partida. Para finalizar, vá ao bar (ponto 6) de um dos rivais de Lomaz e destrua todas as garrafas, copos e o que mais estiver pela frente para causar o maior estrago possível.

**6. GATOR´S YATCH**

Pegue sua lancha e vá até o ponto 7. Acabe com os vigias da cabana e entre. Pegue os três explosivos C4 e vá até o iate que você deve destruir (ponto 8). Entre no iate e plante as bombas nos seguintes setores: sala de jantar, cabine de comando e casa de máquinas. Você tem 30 segundos para fugir antes da explosão.

**7. TRAPPED**

Pilotando dentro do prédio, siga as placas Exit para chegar à rota de fuga. Os policiais estão procurando por você no prédio. Por isso, fique atento ao radar para evitar as avenidas vigiadas. Fuja para o ponto 9. Depois de despistar a polícia e deixar seus amigos em segurança, vá até o ponto 10 para jogar seu carro no mar.

**8. DODGE ISLAND**

Vá até o armazém do cais, no ponto 11. Pegue seu novo carrão, salte pela rampa para passar pela janela e pise fundo para passar por baixo do contêiner. Prossiga por dentro do galpão e tome cuidado com os inimigos ocultos no caminho para o cais. Roube um carro e corra até a portaria de saída. Acione a alavanca dentro da cabine para abrir a saída. Salte pela ponte levadiça e fuja. Fique atento ao radar para evitar os perseguidores e vá ao ponto indicado.

**9. RETRIBUTION**

Siga o carro indicado até o esconderijo dos bandidos. Na segunda parte da missão, você deve ajudar Lomaz a acabar com seus inimigos. Acabe rapidamente com os guardas e entre na lancha para perseguir o vilão até as cabanas no meio do mar. Pare mais ou menos longe para acertar os guardas que a protegem. Entre com cuidado e acabe com os guardas. Na saída dos fundos, fique perto da entrada da porta e atire no bandidão no andar abaixo.

## SEGREDOS ESPECIAIS

Veja a seguir como acessar carros extras e a localização dos dez personagens Timmy Vermicelli em cada uma das cidades. Este personagem é um bandido inspirado em Tommy Vercetti, o protagonista de *GTA Vice City*, o polêmico game da Rosktar.

## MIAMI

### Timmy Vermicelli

**T1.** No quintal dos fundos da casa em frente à sua.
**T2.** Suba no telhado do prédio Gold Coast. Vá até a área perto do letreiro do hotel e abra o elevador.
**T3.** No galpão, sobre a plataforma superior.
**T4.** Dentro de uma das cabanas.
**T5.** No estacionamento.
**T6.** Abra a garagem com a sigla AI na porta.
**T7.** No alto de uma das construções.
**T8.** No quintal da casa.
**T9.** Siga pelo caminho à direita do gigantesco hotel para encontrar uma passagem subterrânea. Vá até o estacionamento e suba a escadaria.
**T10.** Entre no estádio e vasculhe a área perto das arquibancadas.

### Carros Extras

**CS1. TT 4 Super Power:** abra a garagem.
**CS2. Velocity Turbo:** fica entre os galpões que estão perto do canal.
**CS3. Go Kart:** na pista de kart.

### Competição Secreta

Siga as instruções que o levam ao nono Timmy. Após acabar com o pilantra, prossiga pela passarela e acione o interruptor para abrir o portão da garagem abaixo. Desça, siga pela nova passagem e passe pela ponte sobre o canal aquático para chegar à pista de kart. Pilote o kart guardado no box para iniciar uma competição contra o computador. Caso o kart não esteja no cenário, volte mais tarde.

### Perseguição Insana

Depois de acabar com a raça dos dez Timmys, vá ao ponto Armory. Nos fundos da casa, investigue a área do playground para encontrar a entrada de uma espécie de bunker. Entre para habilitar o modo 18 Wheeler Havoc.

**Continua...**

**Jericho**
Este é o principal vilão do game. Ele conseguiu fugir do policial Tanner nos dois jogos anteriores

# NICE

### 1. WELCOME TO NICE

Você começa a nova missão em um apartamento na França. Pegue seu carro e vá ao ponto 1. No caminho, você recebe um pedido de socorro de Calita. Pise fundo. Chegando nas imediações do ponto 1, saia do carro e siga a pé para encontrar a garota. Escolte-a até o veículo. Dentro do carro de fuga, você deve fuzilar os perseguidores e evitar que eles batam no seu veículo.

### 2. SMASH AND RUN

Sua missão é roubar três carros e estacioná-los dentro da caçamba do caminhão que está atravessando a cidade.

A localização dos carros é:

**Ponto 2:** na garagem subterrânea.

**Ponto 3:** entre no quintal da mansão e abra a garagem do meio.

**Ponto 4:** destrua a vidraça da concessionária e roube o carro.

### 3. 18-WHEELER

Você deve se infiltrar sorrateiramente no cais (ponto 5). Para isso, vá até o ancoradouro (ponto 6), pule no mar e roube uma lancha. Navegue até o ponto 7 para encontrar uma espécie de saída de esgoto. Ela é a melhor entrada para o cais. Equipe sua arma com silenciador e suba a escada. Acabe com todos os bandidos em silêncio e suba na cabine do guindaste. Use o direcional para controlar as cabines pelos trilhos e aperte L1 para pegar o contêiner azul no centro (coloque-o sobre a carroceria do caminhão). Pegue o cavalo do caminhão que está no galpão, conecte-o à carroceria e leve a carga até o ponto de entrrega (ponto 8). Atropele os bloqueios policiais que estão no caminho.

### 4. HIJACK

Siga o caminhão. Para evitar o bloqueio inimigo na primeira curva à direita, suba no gramado à direita e salte pela rampa. Não perca-o de vista, pois você precisa descobrir o esconderijo dele (acabe com todos os bandidos). Entre no caminhão e, em seguida, no carro indicado. Leve-o intacto até o ponto 9. No caminho, há um bloqueio inimigo. Suba pela rampa à direita para fugir.

### 5. ARMS DEAL

Leve seu comparsa até o ponto 10. Desça do carro e acabe com os inimigos no beco à direita. Adiante, há uma

caminhonete com uma caixa de explosivos. Sua missão é levar ao veículo no ponto 11. Para isso, feche os perseguidores e faça-os bater nas árvores e postes.

**6. BOOBY TRAP**

Você começa pilotando um carro com uma bomba com sensor de velocidade. Se você deixar a velocidade abaixo de 50km/h, o carro explode. Vá à praia (ponto 12), emparelhe com a caminhonete aliada e aperte R1 para fazer Lomaz pular para o veículo. Seu novo objetivo é levar o carro bomba ao armazém inimigo (ponto 13). Chegando lá, acelere com tudo em direção ao caminhão estacionado e aperte L1 para saltar do carro antes da colisão.

**7. CALITA IN TROUBLE**

Vá até o ponto 14. Siga pelos fundos do estacionamento e suba. Atire nos guardas no estacionamento para salvar sua comparsa. Em seguida, você deve deter Fabianne. Desça, pegue o carro e inicie a perseguição. Descubra o esconderijo.

**8. RESCUE DUBOIS**

Vá até o restaurante (ponto 15). Equipe-se com sua metralhadora, entre detonando e encontre seu alvo. Em seguida, você participa de uma perseguição. Atire contra o carro inimigo até fazê-lo parar. Depois disso, saia do carro e acabe com todos os bandidos. Não mate Dubois (a mira fica azul ao focalizá-lo).

**9. HUNTED**

Leve Dubois ao ancoradouro (ponto 9). Ao ser encurralado pelos assassinos, pilote a empilhadeira, pegue uma das caixas, erga-a (●) e coloque-a no meio da passarela destruída. Suba e pule na caixa para prosseguir. Pegue a pistola e saia do galpão. Roube o carro e vá até o ponto 17. Suba a pé na vila com as ruas em espiral. Na mansão no topo, proteja-se atrás do muro para eliminar os inimigos restantes.

## Continuação: SEGREDOS ESPECIAIS

### NICE

**Timmy Vermicelli**

**T1.** Dentro da casa.
**T2.** Escale a torre.
**T3.** Pegue uma lancha e siga pelo canal para encontrá-lo.
**T4.** Na lateral da igreja.
**T5.** Entre as casas.
**T6.** No parque.
**T7.** No farol no cais.
**T8.** Pegue uma lancha e encontre-o dentro de uma espécie de túnel.
**T9.** Na área cercada, em um dos galpões.
**T10.** Nas dunas, sob uma das rampas.

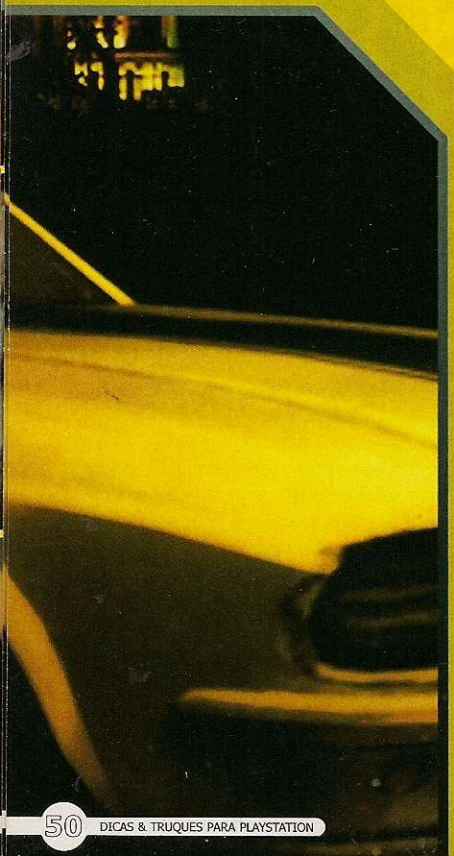
**Carros Secretos**

**CS1.** Camper Van: vá até a mansão no topo da vila para encontrar uma Kombi estacionada na garagem do canto.
**CS2.** Dolch Schub: dentro das únicas garagens vermelhas.
**CS3.** Forklift: suba até a área da casa e abra a garagem do canto para encontrar uma divertida empilhadeira.

**Cidade Insana**

Após eliminar os dez Timmys, vá ao Armory. Ao sair do local, o modo Fugitive será ativado. Todos os pedestres da cidade vão ganhar uma arma e estarão com muita raiva do seu herói. Você já pode imaginar o que vai acontecer, não?

**Continua...**



# ISTAMBUL

**1. SURVEILLANCE**

Siga seu inimigo para descobrir o esconderijo dele. Entre pelos fundos e equipe sua arma com o silenciador. Acerte os bandidos sempre pelas costas e suba a escadaria. Pule no buraco para chegar ao local onde os inimigos estão tramando o próximo ataque. A partir de agora você não precisa ser mais silencioso. Equipe-se com sua metralhadora e abra caminho até o telhado. Desça no edifício em frente para chegar à rua. Roube um carro e despiste os perseguidores antes de chegar ao ponto 1. Caso você não consiga despistá-los, desça e acabe com eles a tiros.

**2. TANNER ESCAPES**

Para fugir da policia, aperte ■ para mudar de arma e equipe-se com o lança-granadas. Exploda as viaturas antes que elas se aproximem. Use a metralhadora para destruir os veículos mais próximos. Após saltar no mar, pegue a lancha e desembarque no ponto 2. Fuja para o hotel (ponto 3).

**3. ANOTHER LEAD**

Novamente você deve perseguir um bandido para descobrir o esconderijo de seus comparsas. Chegando lá, entre no beco e acabe com todos os inimigos para chegar ao seu verdadeiro alvo.

**Tanner**
É o protagonista da série. Com seu jeitão mal encarado, o policial precisa se infiltrar em gangues para prender os chefões

# ISTAMBUL

## Continuação: SEGREDOS ESPECIAIS

### ISTAMBUL

**Timmy Vermicelli**

**T1.** Suba a escadaria do edifício.
**T2.** Dentro do edifício, perto dos trilhos.
**T3.** Desça dentro da construção.
**T4.** Entre na casa aberta e desça a escadaria.
**T5.** Na última casa, suba até o terceiro andar e destrua a parede da cozinha para encontrar uma sala secreta.
**T6.** Siga pelo beco e vá até a área que fica entre as duas casas.
**T7.** Sob a ponte, mergulhe para encontrar uma passarela inferior.
**T8.** Na cabana de observação, perto da água.
**T9.** No telhado de um dos galpões, próximo da água.
**T10.** Entre no clube Sopa Inci, passe pela danceteria e encontre-o no escritório.

**Carros Secretos**

**CS1. Roadster:** no estacionamento, dentro da garagem fechada.
**CS2. Racer GT:** no edifício vermelho.
**CS3. Speedster:** em um dos galpões, perto do trilho do trem.

**Carros Invencíveis**

Ao destruir os dez Timmys desta fase, vá ao último Armory do game. Após entrar no local e coletar os itens, você vai habilitar o modo Infinit Mass. A partir de agora, qualquer carro que você pilotar fica indestrutível, como se fosse uma enorme rocha sobre quatro rodas.

### 4. ALLEYWAYS

Entre rapidamente no carro e inicie uma perseguição. Fique esperto para não perder seu alvo de vista quando ele entrar nos becos. Após passar sobre a malha de aço e perder todos os seus pneus, desça, acabe com as pessoas que armaram a emboscada e entre no prédio. Suba pela passarela e siga pela porta ao lado do cofre para chegar ao pátio. Pegue o carro e pise fundo para chegar rapidamente ao ponto 4. Despiste os inimigos que estão no caminho.

### 5. THE CHASE

Esta fase exige muita prática e habilidade no volante. Sua missão é perseguir Calita. Para isso, você tem que fazer curvas fechadas e não pode bater. Um dos melhores momentos para diminuir a distância entre você e Calita é quando ela corta caminho pela praça: ignore-a, continue pela rua e atravesse o pátio da lanchonete na esquina. Chegando na ponte, a vilã consegue deixá-lo para trás. Acione o interruptor na cabine da ponte para descê-la e vá até a loja em que Calita está escondida. A perseguição continua, agora sobre motos. Em vez de persegui-la, apenas tente derrubá-la da moto.

### 6. BOMB TRUCK

Seu novo objetivo é destruir o caminhão-bomba para evitar um desastre na cidade. Para atrapalhar sua vida, seus inimigos jogam barris explosivos na rua. Para evitá-los, não fique atrás do caminhão e acelere por uma das vias laterais. Assim é bem mais seguro. Quando você alcançar o caminhão, grude na traseira dele e descarregue sua metralhadora.

### 7. CHASE THE TRAIN

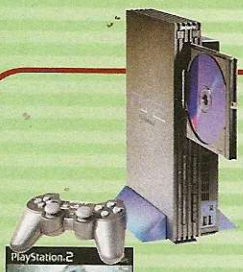
Jericho está fugindo de trem. Desça nos trilhos e pise fundo para alcançá-lo. Ultrapasse o trem pelo lado esquerdo e seja rápido para passar pela ponte antes dele. Mantenha a liderança e chegue antes na próxima ponte. Seu inimigo abandonará o trem e seguirá a pé. Durante a perseguição, destrua todos os bandidos que aparecem na rua e proteja seus amigos policiais. Jericho está em um beco no final da rua. **Esconda-se atrás de uma das caçambas de lixo e atire por cima para acertá-lo.** Agora é só curtir a animação final do game.

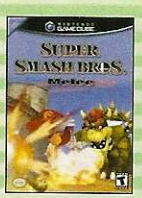
FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Atari **Produtor:** Reflections **Na Internet:** www.driv3r.com **Ponto forte:** Perseguições alucinantes e ótimos cenários. **Ponto fraco:** Controle péssimo do personagem. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 4,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,1**

PS2

# VIDEOGAME É NA

## Tudo para o seu game





### Acessórios para PS2 e GameCube

# SS GAMES

## A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

**Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na**

SS GAMES

**Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70**
**Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803**
**a 50m do metro São Bento**
**www.ssgames.com.br**
**ssgames@ssgames.com.br**

# Silent Hi The

## Encare o novo pesadelo de Silent Hill com a ajuda do melhor roteiro do Brasil. Aqui tem todos os segredos que você tanto precisa

**Por Humberto Martinez**

Muito mais do que um simples game, *Silent Hill 4*, do PS2, é um novo teste para seus nervos. Assim como seus antecessores, *The Room* é chocante e violento. Há um forte clima de agressividade psicológica (raro até nos melhores filmes de terror) graças a uma mistura de ambientes sujos, sussurros e lamentos, trilha sonora fúnebre, imagens distorcidas e cenas pesadas, capazes de fazer qualquer um prender a respiração.

E para completar, a história usa o medo que as pessoas têm de contrariar diversos ensinamentos religiosos para causar desconforto, já que coloca o gamemaníaco no centro de ações de uma seita que cultua demônios. Ou seja, fica claro que este não é um game para quem não gosta de violência ou temas politicamente incorretos. Mas é um prato cheio para os fãs da série.

### O que há de bom

Além de dar continuidade aos cultos malignos e temas sobrenaturais da série, a nova trama inova acrescentando um clima de filme policial e coloca o jogador em busca da solução de um mistério envolvendo um assassino serial. Para sobreviver aos novos e bizarros inimigos, o jogador conta com armas inéditas, como tacos de golfe e beisebol. Porém, estas ferramentas não funcionam contra a nova ameaça: fantasmas que atravessam os cenários na sua captura e, obviamente, não morrem.

Inimigos como estes deixam o clima do game ainda mais mórbido e causam uma contínua sensação de insegurança no jogador, que teme a aparição súbita destas assombrações. Para lidar com esta ameaça, você deve usar medalhões bentos, espadas sagradas para aprisioná-los ou até mesmo acender velas. Para finalizar, a trilha sonora do game é excelente e conta com algumas belíssimas músicas cantadas.

### E o que há de ruim

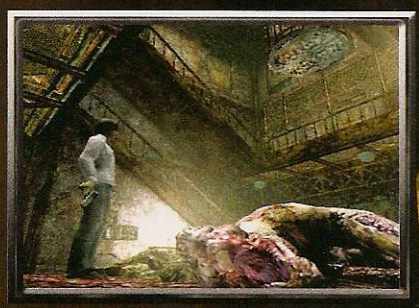
Apesar de manter o terror psicológico, ótima trama, clima carregado característico da saga e ainda ser um game acima da média, *Silent Hill 4* é a versão mais simples da série, tecnicamente falando. Não há um grande desenvolvimento na trama e rolam poucos diálogos e animações.

Quase todas as descobertas de elementos sobre a empolgante trama acontecem através de livros e agendas. Para dizer a verdade, o protagonista Henry Townshend é bastante inexpressivo e mal abre a boca durante o jogo.

Os gráficos são muito parecidos com os de *SH3* e o título conta com poucos cenários, o que leva o jogador a visitar várias vezes os mesmos lugares. Além disso, há fatores que pioraram em relação aos games anteriores, como a animação dos movimentos do protagonista, que ficou mais travada e menos realista.

Pela primeira vez na série, você não conta com um inventário ilimitado, e sim com um baú inspirado no da série *Resident Evil*, o que faz com que você perca muito tempo na hora de acessar os itens.

Apesar de tudo isso, o título está na lista dos melhores do ano e é extremamente recomendado. Agora, confira os detalhes da história e o roteiro na dificuldade Normal do game.



# The 4th Room

O protagonista do novo *Silent Hill* é Henry Townshend. Recém-chegado à cidade de Ashfield, vizinha de Silent Hill, Henry alojou-se no apartamento 302 do hotel South Ashfield Heights. Dois anos depois, suas noites começaram a ser perturbadas por contínuos pesadelos.

Após um dos piores sonhos, ele acordou e percebeu que seu apartamento estava trancado com diversas correntes. Desesperado, Henry descobriu que haviam mais coisas estranhas. As janelas tinham ficado indestrutíveis e nenhum de seus vizinhos conseguia ouvir seus gritos de socorro.

Temendo por sua sanidade, Henry decide entrar em um misterioso buraco que surgiu em seu banheiro e acaba viajando para dimensões sombrias, onde o mundo subconsciente dos pesadelos se mistura com a realidade.

## O QUARTO DO PÂNICO

**COZINHA**
Apesar de a torneira jorrar sangue, você pode usá-la para lavar itens

**SAÍDA**
Você pode ver o que acontece fora do seu apartamento pelo olho mágico

**BANHEIRO**
Aqui está o portal para as outras dimensões

Através de um buraco na parede é possível ver o apartamento de Eileen

**QUARTO**
O telefone do quarto está cortado, mas você pode fazer ligações sobrenaturais

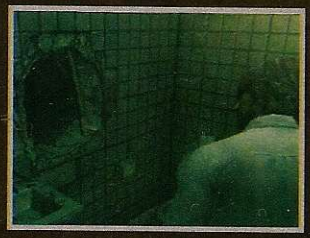
**SALA**
Use a agenda vermelha para salvar seu progresso e o baú para guardar seus itens

Ilustração: Makotron

# FUGA DO PESADELO

**FICHA DO DETONADO**
**Game:** Silent Hill 4: The Room **Versão:** Japonesa
**Nível de dificuldade:** Normal
**Estimativa de tempo:** 6 horas
**Finais:** 4 **Opção Online:** Não

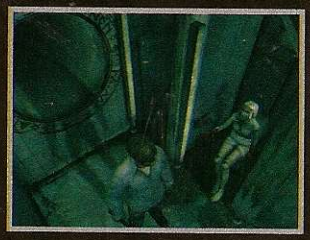
**1** Preso em um pesadelo situado em seu próprio apartamento, Henry fica horrorizado com o bizarro cenário. Vá até a sala, examine o rosto na parede e prepare-se para conferir uma animação muito assustadora.



**2** Vá até a janela e observe a garota perto da estação. Pegue o caderno atrás da prateleira e o papel sob a porta. Olhe pelo olho mágico. Ao ouvir um barulho, vá ao banheiro investigar. Pegue a arma Steel Pipe no buraco e entre.

**3** Em seu pesadelo você encontra Cynthia, uma mulher que acredita estar sonhando. Acompanhe-a até o banheiro e acabe com os cães que aparecem. Entre no banheiro e use o portal para voltar ao seu apartamento.

**4** Examine o criado-mudo na sala para encontrar a arma Pistol e um buraco para bisbilhotar o apartamento vizinho. Em seguida, o telefone vai tocar. Atenda-o para receber um pedido de socorro de Cynthia. Volte ao portal.



**5** Pegue a Lynch Street Line Coin no manequim, use-a na porta giratória da área de embarque e acione o botão na cabine de comando. Vá pelo labirinto nos vagões até a próxima área de embarque.

**6** Abra a porta no final da plataforma e desça. Siga pela escada rolante até a próxima área e acerte as criaturas na parede com a barra de ferro. Pegue o Temptation Placard na porta da cabine.

**7** Olhe pela janela para ver uma ambulância. Vá até a cozinha e pegue o Chocolate Milk na geladeira. Siga rapidamente para o banheiro e entre no portal para viajar para outro pesadelo.

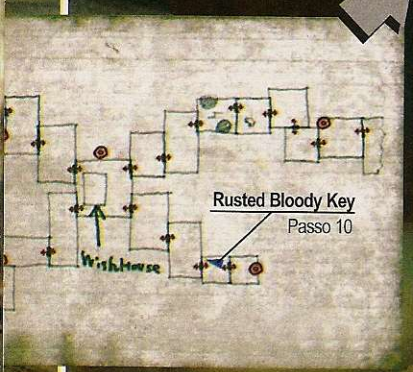
**8** Mate as vespas mutantes com sua barra e prossiga para encontrar um estranho gago. Após a conversa, fuja dos cães e entre nas dependências do misterioso orfanato Wish House.

**9** Siga pela passagem à esquerda e vá até o cemitério para reencontrar o gago e um garoto. Volte ao orfanato e entregue o Chocolate Milk para o gago para receber o item Blood-Inscribed Spade.

**10** Vá ao ponto indicado no mapa e use sua pá de jardineiro para escavar perto das raízes que parecem mãos. Desenterre a Rusted Bloody Key.

**11** Não há como voltar ao orfanato pelo caminho normal com esta chave. Use o portal para voltar ao apartamento e guarde-a no baú. Passe pelo portal para voltar ao apartamento e busque a chave. Abra a mansão.

**12** Pegue o diário que está caído no canto. Examine a porta e colete o item Source Placard. Quando estiver preparado psicologicamente, abra a porta e testemunhe mais um assassinato horripilante.




## WATER PRISON

**13** Investigue as celas no corredor e depois siga pela porta dupla. Desça a escada em espiral. Examine a placa e pegue a Water Prison Exit Key. Volte pela escadaria e use essa chave para abrir a porta de saída.

**14** Vá ao topo da torre e gire a válvula para abrir as comportas e soltar a água. No andar abaixo, investigue todas as celas e pule no buraco da cela em que há uma cama cheia de sangue para chegar ao subsolo.

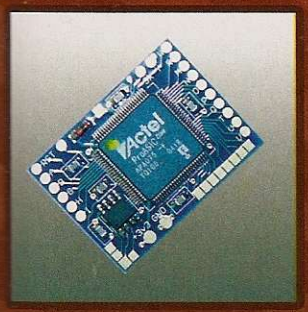
**15** Suba a escada à esquerda para chegar ao centro de vigilância. Olhe pela janela à esquerda da mesa para conferir uma cela com um buraco e a cama cheia de sangue. Suba a escada (Go Up). Sua missão neste enigma é usar a manivela para girar o andar e deixar esta estranha cela alinhada com outra idêntica que está no andar de abaixo. Use a escada como referência e mova o andar até que a janela da cela-alvo fique na diagonal direita. Repita o processo no andar superior para deixar os três andares alinhados.

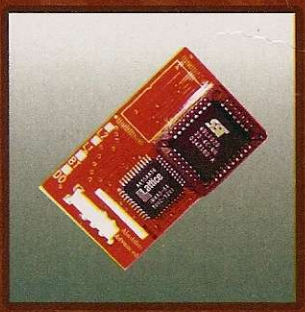
# seu video-game precisa de mais liberdade?

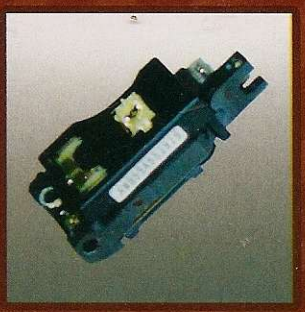
# HK IMPORTS

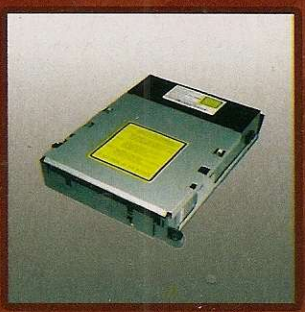
A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!







Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

compre através de nosso site:
**www.hkimports.com.br**

Televendas: (51) 3039-4444

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

**16** Pegue o arquivo na parede para descobrir uma senha (0302). Vá até a torre externa e entre novamente no andar do meio. Entre na cela da cama cheia de sangue e pule no buraco para cair na cozinha do subsolo.

**17** Examine a porta que fica logo atrás para encontrar o item Watchfulness Placard. Use a senha que você descobriu no arquivo anterior para abrir a porta. Após a animação, você vai acordar novamente em seu apartamento.

**18** Converse com Richard, um de seus vizinhos. No apartamento adiante, há um fantasma preso ao chão por uma espada. Pegue a Ghost´s Key na mão dele e, se quiser, pegue também a Sword of Obedience.

**19** Continue pela escadaria e vá à loja de artigos esportivos. Pegue o Aluminum Bat e o taco de golfe 5-Iron. Desça até o Petshop e pegue a Albert´s Sports Key na prateleira. Use-a na porta da loja de artigos esportivos.

**20** Desça pelo elevador e, ao chegar, não saia: olhe para trás para encontrar uma escada secreta. Enfrente ou fuja da cambada de monstros até chegar ao bar. Pegue a arma Rusty Axe perto do balcão.

**21** Para abrir a porta de saída, descubra uma senha de quatro dígitos. Para fazer isso, basta voltar ao seu apartamento e olhar o Outdoor sobre o prédio da frente. A senha são os quatro últimos números do telefone (3750).

**22** Suba a gigantesca escadaria até o apartamento 207 e pegue o item Chaos Placard na porta. A seguir, você vai assistir a uma das animações mais cruéis e perturbadoras do game.

**23** Após entrar no portal do seu banheiro, você vai acordar no lado de fora do apartamento. Mas não pense que já está livre, pois este é mais um pesadelo sombrio para mexer muito com a sua mente.

**24** Entre no apartamento 301 e pegue o Red Paper sobre a mesa. Na sala, existem dois papéis vermelhos na parede. Examine-os duas vezes para encontrar as ocultas Locker Key #106 e Superintendent´s Key.

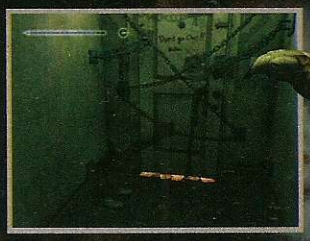
**25** Use o Red Paper na porta do 302. Converse com o homem na escadaria, mas não pegue a boneca que ele oferece, pois ela não tem nenhuma função útil, além de causar diversos males nas fases finais.

**26** Desça ao primeiro andar e vá ao corredor à esquerda. Entre no apartamento 105 e colete mais dois itens Red Paper. Não deixe de pegar a Apartments Key no mural, pois é o molho com as chaves de todos os apartamentos.

**27** Vá ao apartamento 106 e ative o telefone. Abra a geladeira do apartamento 102 e examine duas vezes o uniforme ensangüentado para encontrar um Red Paper. Pegue todos os Red Papers e use-os na porta do 302.

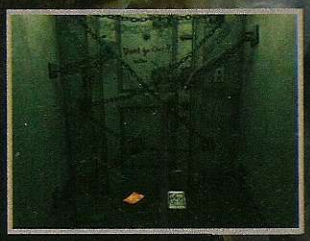
*Eileen é a vizinha do protagonista. Nas primeiras fases do game, você pode espioná-la através de um buraco na parede*

**28** Desça ao segundo andar e pegue as armas Revolver e Putter (taco de golfe) no apartamento 207. Examine outro uniforme cheio de sangue no 203 para coletar mais um Red Paper. Atenda o telefone no 202.



**29** Coloque o Red Paper que resta sob a porta do 302 e use o portal no apartamento 301 para voltar ao mundo real. Pegue todos os papéis que você deixou sob a porta para ler diversas pistas.

**30** Vá ao seu quarto e pegue a Doll Key ao lado da cama. Esta chave só vai aparecer se você tiver colocado todos os itens Red Paper sob a porta. Volte ao pesadelo e abra o apartamento 303 para encerrar esta fase.



**31** De volta ao seu apartamento real, vá ao banheiro para descobrir que o portal está selado. Pegue o item Succubus Talisman sob a porta e use-o na parede da lavanderia para conferir quatro encaixes retangulares.

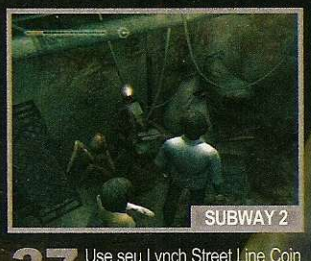
**32** Você deve encaixar as quatro placas que coletou nas fases anteriores para abrir um novo portal. A ordem para encaixá-las é a seguinte: Temptation (esquerda), Source (direita), Watchfulness (no alto) e Chaos (embaixo).

**33** Pegue o item Eillen's Bag no chão (esta é uma arma que sua vizinha Eileen poderá usar no futuro). Investigue as salas do térreo para encontrar alguns medicamentos e suba a escadaria ao lado do elevador.

**34** Você vai se deparar com um corredor repleto de salas. Sua meta é examinar cada uma delas para encontrar a Hospital Room Key. Esta chave abre a única porta trancada, que é o quarto de Eileen.

**35** Leve a garota ao andar inferior e ao portal para o mundo real. De volta ao seu apartamento, você vai perceber que sua energia não se recupera mais sozinha. Isto é um sinal do aumento da influência maligna.

**36** Pegue a Small Key sob a porta e caia fora. No hospital, suba a escadaria, chame o elevador e volte. Use a Small Key para abrir a porta no poço do elevador e fuja com a garota.



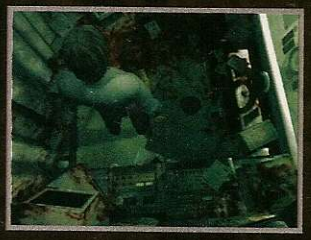

**37** Use seu Lynch Street Line Coin para ir novamente à área de embarque. Ao descer, vá ao corredor à esquerda para encontrar o Riding Crop e uma arma para Eileen. Vá até a porta que fica no final da plataforma.

**38** Por causa do braço engessado, Eileen não consegue descer a escada. Prossiga sozinho e suba a escada. Volte ao apartamento e pegue o envelope sob a porta para encontrar a Toy Key.

**39** Volte à plataforma onde você deixou Eileen e entre no vagão. Encontre a caixa de brinquedo, abra-a com a Key Toy e pegue o Filthy Coin. Lave este item na pia da cozinha do seu apartamento para obter o item 1$Coin.

*Este cachorro das trevas suga o sangue das vítimas*

**40** Na plataforma anterior há uma máquina de doces. Use a 1SCoin para obter a Murder Scene Key. Desça a escada no final da plataforma e suba a escada rolante que está repleta de monstros.



**41** Suba até o local onde Cynthia foi morta e pegue o Commuter Ticket no chão. Este item permite liberar as portas giratórias das duas áreas de embarque. Abra a cabine com a Murder Scene Key e pegue o Train Handle.

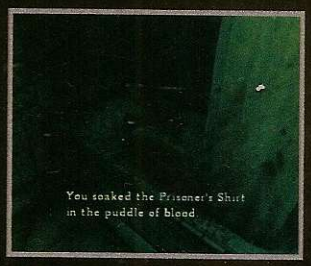
**42** Libere a porta giratória ao lado e desça pela área de embarque em frente. Encontre a garota e volte pelas portas giratórias. Acerte os monstros que estão na escada rolante para proteger a garota.

**43** Entre no trem ao lado da escada rolante e pegue o 9-Iron. Use o Train Handle no painel da cabine para deslocar o vagão. Siga pela nova passagem. Pegue a Sword of Obedience e fuja de Walter Sullivan.

## FOREST 2

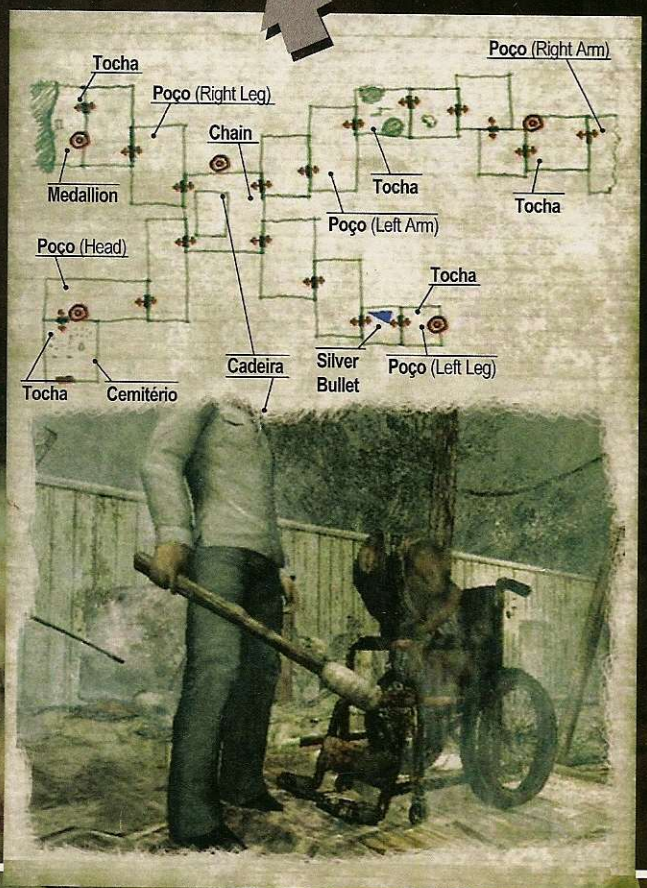
**44** Pegue a Torch que está perto da luminária e equipe-a. Examine a tocha e a luminária novamente para acender a tocha. Agora você pode checar os cinco poços e coletar os membros de um boneco. Os poços estão indicados no mapa, assim como as luminárias mais próximas de cada um. Após coletar todos os membros, vá ao orfanato destruído e use-os no boneco na cadeira de rodas para liberar um alçapão. Antes de descer, vá ao ponto indicado no mapa e pegue o item Medallion para usá-lo na saída.

**45** Fuja de Walter. No andar abaixo, vá à cela da cama ensangüentada e pule no buraco. Corra para a sala que fica atrás da cozinha e colete a Prisoner's Shirt. Suba a escadaria da torre e pegue a Nightstick para Eileen.




**46** Desça até a casa de máquinas. Volte pelo portal do seu apartamento e use a Prisoner's Shirt na banheira ensangüentada para descobrir algumas informações.

**47** Pegue no baú a Silver Bullet da fase anterior e uma Sword of Obedience. Caso você não tenha uma espada dessas, vá ao segundo andar do presídio e pegue-a sob a cama de uma das celas.



**48** Saia da casa de máquinas. Volte para enfrentar o fantasma do diretor. Use a munição normal da pistola para enfraquecê-lo e finalize com sua única Silver Bullet. Quando ele cair, use a Sword of Obedience para conseguir a Water Prison Generator Key.

**49** Volte pela escada em espiral para buscar Eileen. Leve-a ao subsolo e use a chave do herói para abrir a porta da casa de máquinas. O caminho de saída está protegido por uma gangue de gêmeos. Destrua todos eles.

**50** Corra para o elevador e suba (Top Button). Vá até a loja de materiais esportivos. Pegue o taco de golfe 3-Wood e o item Cake Candles no balcão. Siga pela porta da direita e suba até o apartamento.

**51** Use a Cake Candles no bolo sobre a mesa e pegue o Stuffed Cat ao lado da porta. Volte à loja de artigos esportivos e avance pela porta do canto esquerdo. No Petshop, use o Stuffed Cat na gaiola aberta (no balcão).

**52** Volte ao elevador do início da fase e desça (Bottom Button). Avance pela escada que fica no fundo do elevador. Pegue a Billiard Ball no final do corredor, ao lado da escada. Suba e pegue a VolleyBall no final do beco.

**53** Vá até o bar e use a Billiard Ball na mesa de sinuca. Volte à sala de artigos esportivos e use a bola de vôlei na cesta. Um relógio começa a soar. Siga com a garota pela porta da esquerda e desça até a sala do relógio.

**54** Na próxima ala há diversos inimigos armados com tacos de golfe. Você pode destruí-los para conseguir os tacos 3-Iron, 7-Iron, 8-Iron e Sand Wedge. Fuja do fantasma elétrico e vá com a garota até o bar.

**55** A senha da saída do bar mudou. Para descobrir a nova, vá ao seu apartamento, disque o número anunciado no Outdoor do bar (555-3750) e anote o novo número. Os quatro últimos dígitos são a senha.

**56** No final da escadaria, você encara diversos monstros que descem pelas paredes para atacá-lo. Apenas um deles é o monstro verdadeiro. Ele é o único que, quando atingido, faz os outros sentirem o impacto.

**57** No apartamento 302, vá ao quarto e leia todos os arquivos. Volte à sala para ter uma conversa com uma alma penada. Em seguida, vá ao corredor e pegue o Pickaxe of Hope.

**58** Volte ao mundo real e use a picareta para destruir a parede no final do corredor, entre as portas do quarto e banheiro. Você vai descobrir uma sala secreta e o cadáver de Walter. Pegue as Keys of Liberation no corpo do assassino e use-as para abrir o apartamento.

**59** Entre no apartamento 301 e desça a escadaria. Há um buraco na sala do canto. Passe por ele. Vá ao apartamento 206 e siga pelo buraco até o 207. Mais adiante há uma escadaria para o andar inferior.

**60** Investigue os apartamentos 106 e 107 para encontrar medicamentos. O 105 está trancado com correntes. Para se livrar delas, vá ao próximo corredor e examine dois cadáveres pendurados e outros quatro nos apartamentos 101, 102, 103 e 104.

**61** Após encontrar os seis cadáveres, vá ao 105. Pegue o Umbilical Cord na prateleira e volte ao terceiro andar. Entre no seu apartamento e salve seu progresso. Chegou o momento do confronto final.

**62** Devidamente equipado, entre na sala secreta e examine o buraco que fica abaixo do local onde estava pendurado o corpo de Sullivan. Você vai para outra dimensão, na qual o assassino e um monstro o esperam.

**63** Eileen está em transe e caminhando para uma espécie de triturador. Você terá que ser rápido se quiser salvá-la. Aproxime-se do monstro e use o Umbilical Cord para enfraquecê-lo.

**64** Cada estátua ao lado contém um forcado. Arranque os oito e espete-os na criatura. Para facilitar, pegue mais de um forcado antes de usar um contra o monstro. Agora é hora de enfrentar Walter. Atire com o Revolver e finalize com golpes de machado.

# FINAIS SECRETOS

*Silent Hill 4* tem quatro finais e são suas ações nos últimos momentos que definem qual será o desfecho da história. Confira a seguir o que você deve fazer para assistir a todos esses finais, do melhor ao pior:

### Escape

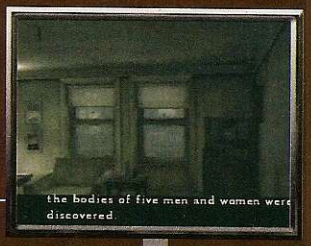
Para conseguir este final é necessário se livrar de todos os espíritos que aparecem no seu apartamento. Para isso, no decorrer do jogo, sempre que os fantasmas aparecerem, acenda velas (Holly Candle) ou equipe-se com o item Saint Medallion para espantá-los. As áreas comuns de infestação são a janela da sala, a pia da cozinha e o quadro no quarto, entre outros. Feito isto, prossiga para a batalha final e acabe com Walter Sullivan antes que Eileen morra.

### Mother

Saia do apartamento possuído pelas forças malignas e destrua o chefão antes que Eileen entre na trituradora.

### Woman´s Death

Repita o processo do final Escape para expulsar os fantasmas do seu apartamento. Na batalha final, deixe Eileen morrer antes de acabar com todos os seus inimigos.



### 21 Sacraments

Este é o pior final. Deixe o 302 infestado de manifestações malignas e acabe com Walter Sullivan depois que Eileen já estiver morta.

# SEGREDOS MACABROS

Agora que você finalizou o game, confira algumas dicas para acessar itens especias em uma segunda partida. Vale lembrar que você deve usar o save game "A Brand New Game" para iniciar este segundo jogo.

### Bônus

Após terminar o modo secreto, inicie uma nova partida e, no momento de escolher o nível de dificuldade, coloque o direcional para direita. Uma seta surgirá. Ela fará com que a sua geladeira esteja sempre cheia de cheia de medicamentos, o armário de munição e a estação de metrô repleta de armas.

### Serra Elétrica

Termine o game em qualquer nível de dificuldade e comece uma nova partida usando o Save Game "A Brand New Game". Vá até a fase Forest e investigue a área perto do carro para encontrar uma poderosa serra elétrica (Chainsaw).

### Modo Secreto

Termine o game no nível de dificuldade Hard com dez estrelas grandes de graduação. Use o novo Save Game para iniciar outra partida. Na hora de escolher a dificuldade, coloque o direcional para esquerda. Com isso, você vai enfrentar um desafio especial na estação de metrô: escolher apenas uma arma para enfrentar seus inimigos.

### Cynthia Sexy

Finalize o game com os quatro finais possíveis e habilite a roupa secreta de Eileen. Ao iniciar uma nova partida, mude a roupa de Eileen e, automaticamente, Cynthia ganhara uma roupa mais assanhada.

### Metralhadora para Eileen

Finalize o game no nível Normal ou superior com graduação de no mínimo 9 estrelas grandes e comece uma nova partida com o Save Game adquirido. Você vai encontrar a metralhadora (Submachine Gun) no quarto 102 da fase Apartments.

### Eileen Sensual

Termine SH4 com o final Escape e comece uma nova partida com o Save Game adquirido. Entre no apartamento 303 na fase Apartments 2 para encontrar um traje sexy para Eileen. Mantenha-o em seu inventário na batalha final e termine com o final Escape ou Mother. No início da próxima partida, você poderá habilitar o uniforme.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com **Ponto forte:** O clima do jogo é pesado e a trama adulta. **Ponto fraco:** Mais simples que os antigos jogos da série Sillent Hill. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,5 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

# ROCK LASER Games

## Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

PlayStation · PS2 PlayStation 2 · Nintendo 64 · GameCube · Xbox · Dreamcast

Aceitamos todos os cartões de crédito

Pagamentos em cheque em até 13 vezes

Atacado e Varejo

## Sedex para todo o Brasil

**Assistência Técnica Especializada**

Conserto • Destravamento • Transcodificação

**Av. Guilherme Cotching, 1808**

**Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332**

Ilustração: Bussadori

# EYETOY GROOVE

**Nesse jogo dançante, você usa a EyeToy para transformar o seu quarto em uma pista de dança virtual**

Por Julio Wecchi

Depois do sucesso do *EyeToy Play*, o pacotão com 12 minigames produzido exclusivamente para a câmera digital EyeToy, a Sony lançou mais um título para o acessório. Trata-se do *EyeToy Groove*, um superjogo que faz o gamemaníaco dançar de verdade ao som de grandes músicas conhecidas. É um título obrigatório para jogadores de todas as idades e, principalmente, para aqueles que gostam de mexer o esqueleto.

O jogo EyeToy Groove pode ser adquirido junto com a câmera ou separadamente

## Músicas conhecidas

O game testado veio com a câmera EyeToy, mas ele também é vendido separadamente. A instalação do acessório é muito simples. Depois de posicionar a câmera sobre o televisor (apontando-a para você) e conectá-la na porta USB do console, basta carregar o game e conferir os demais detalhes que aparecem na tela.

Primeiro, você precisa ajustar o foco da imagem rodando a lente do equipamento. Em seguida, é necessário "se posicionar na tela" ficando dentro do contorno humano que aparece na TV. Para isso, você precisa estar a mais ou menos um metro e meio de distância da câmera.

## Agora é só diversão

O jogabilidade do *EyeToy Groove* é muito simples. Você escolhe uma das 28 músicas famosas, como *Deeper Underground* (Jamiroquai), *Praise You* (Fatboy Slim), *A Little Less Conversation* (Elvis vs JXL), *Music* (Madonna) e *Y.M.C.A* (Village People), e dança o tempo todo. Você interage com o jogo somente da cintura para cima, usando os braços, mãos e cabeça. É só "tocar" os objetos quando eles se encostam nas barrinhas flutuantes que ficam nas laterais da tela. E tudo isso funciona graças ao avançado sistema de reconhecimento de movimentos da câmera.

Para cada movimento certo, você ganha uma determinada quantidade de pontos. Mas se você errar muito será Game Over. Toda essa diversão custa R$ 300,00 (com a câmera) ou R$ 150,00 (só o jogo) nas importadoras ou lojas de videogames.

## CARACTERÍSTICAS DA CÂMERA

- Câmera digital
- Conexão USB
- Microfone embutido
- Ângulo ajustável
- Ajuste de foco
- Dois LEDs de indicação
- Tamanho compacto
- Acabamento em plástico
- Dimensões: 3,5 x 6 x 8,3 cm
- Peso: 179 g
- Comprimento do fio: 2,5 m
- Requer um Memory Card do PS2
- Compatível com PS2
- Fabricado pela Logitech sob licença da Sony
- Produzido na China

### CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Uma câmera Eye Toy
- Jogo EyeToy Groove

**FICHA TÉCNICA** – **Fabricante**: Sony (www.playstation.com) **Onde encontrar:** Eletromíl (0xx11) 3362-2306 **Ponto Forte**: Várias músicas conhecidas e modo para dois jogadores. **Ponto Fraco**: Não é recomendado para quem não gosta de dançar **Preço médio:** R$ 300,00 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 7,5**

**FICHA DA GATA**
**Nome completo:** Carla Bastos
**Idade:** 13 anos **Onde mora:** São Paulo/SP
**O que faz:** cursa o ensino fundamental
**Hobby:** navegar na Internet
**Jogo preferido:** Counter Strike, do PC

**GOSTOU DA GAROTA?**
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Carla, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

**Fotos:** Valerio Romahn – **Produção:** Aida Lima – **Maquiagem:** Alexandre Corbanezi (BLZ)

# ACESSÓRIOS

**Confira controles personalizados para PS2 que já estão disponíveis no exterior**

## STREET FIGHTER CONTROLLER

Quem é maluco pelos jogos da série *Street Fighter* vai adorar estes joysticks personalizados. Apesar de não contarem com os comandos analógicos, os Street Fighter Controllers trazem os botões L1 (chute forte) e R1 (soco forte) junto com os quatro botões básicos. E o usuário pode escolher entre quatro modelos, cada um com uma ilustração diferente.

• Direcional de oito posições • Seis botões de fácil acesso • Não tem analógicos • Funciona no PS2

**Fabricante:** Nuby Tech **Preço médio:** US$ 25 (cada) **Na Internet:** www.lik-sang.com

## KOF ARCADE STICK

Design moderno, direcional tipo alavanca e oito botões grandes são alguns destaques deste joystick. Ele conta com recurso de turbo, permite programar as funções dos comandos e apresenta ilustrações dos lutadores do *The King of Fighters*.

| | |
|---|---|
| • Direcional do tipo alavanca | • Botões programáveis |
| • Função turbo | • Funciona no PS2 |

**Fabricante:** Nuby Tech **Preço médio:** US$ 25
**Na Internet:** www.lik-sang.com

## DRAGONBALL BATTLE CONTROLLER

Este joystick é para os fanáticos pela saga *Dragon Ball Z*. Ele é bem compacto e tem design muito parecido com o do Dual Shock 2. Porém, o Dragonball Battle apresenta direcional de oito posições e função de turbo para detonar os games facilmente.

| | |
|---|---|
| • Direcional de oito posições | • Dois comandos analógicos |
| • Compatibilidade com o Dual Shock 2 | • Funciona no PS2 |

**Fabricante:** Nuby Tech **Preço médio:** US$ 15
**Na Internet:** www.lik-sang.com

Procurando melhores PREÇOS com total GARANTIA ??

# Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

SEU PAGAMENTO?? em Até 12x !!

PSII

Fotos Ilustrativas

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00 Promoção

KIT PS II

Controle Remoto Original e Memory Card Original

Por R$ 139,00

PS One Promoção 6 x R$ 63,00

GAME BOY SP

X-BOX

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

# DICAS

## TWISTED METAL 4 — PS1

**Códigos especiais**
Entre com os códigos na opção Password do menu principal. Carregue um novo jogo e veja os resultados. É possível carregar vários truques durante um combate.

**Recursos:**

**Computador não ataca**
→, ▲, →, ▲, L1

**Computador não recolhe itens**
L1, ←, →, ●, →

**Recuperação de energia**
▲, L1, ↓, ▲, ↑

**Invencível**
↓, ←, L1, ←, →

**Sem energia (Modo Deathmatch)**
▲, ↓, ▲, ●, ▲

**Sem energia (Tournament e Deathmatch)**
↓, R1, ↓, Start, ●

**Sem energia, armas e power-ups**
●, Start, ←, L1, Start

**Sem pick-ups**
●, Start, ←, L1, Start

**CPU Vs. 1P/2P**
↓, ↓, →, →, ↓

**Tração muito pequena**
↓, ▲, ↓, L1, R1

**Armas:**

**Armas turbinadas**
R1, L1, ↓, Start, ↓

**Munição infinita**
L1, R1, ↑, ■, ●

**Armas poderosas**
↑, Start, ●, R1, ←

**Armas ilimitadas**
▲, L1, ↓, ▲, ↑

**Veículos Secretos:**

# A

## AMPLITUDE — PS2

**Códigos Secretos**
Faça os comandos abaixo em qualquer momento do game:

**Painel preto:**
R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3

**Efeito especial**
R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3

**Itens de macaco**
L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3

**Posições aleatórias**
✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →

**Painel transparente**
L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3

**Modo tempestade**
L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3

**Todas as freqüências**
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ←, ↓, ■, ■, ●, ●, ■

**Todas as músicas**
■, ●, ■, ●, ↑, →, ←, ↓, ↓, →, ←, ↑

# B

## BACKYARD WRESTLING: DON'T TRY THIS AT HOME — PS2

**Passwords especiais**

**Todos os lutadores e arenas**
DEATHGAMER

**Pés grandes**
tpiperi

**Mãos grandes**
okendall

**Modo cabeção**
rtaylor

**Modo cabeção, mãos grandes e pés grandes**
tho

**Cenários de desenho animado**
mbilodeau

**Personagem de desenho animado**
pstapley

**Visão em primeira pessoa**
edma

**Modo Ghost**
pjefferies

**Preto e branco**
ksimeonov

**Modo Halo**
jgintu

**Inteligência artificial avançada**
stomanovski

**Jogadores invencíveis**
denicholas

**Jogador 1 invencível**
jche

**Jogador 1 com Super ilimitado**
ddaniels

**Jogador 2 invencível**
cbarlow

**Jogador 2 com Super ilimitado**
jmaxwell

**Todos os segredos**
donttrythisathome

**Modo Wireframe**
Ewilliams

# E

## ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS 2002 — PS1

**Comandos secretos:**
Pressione os comandos abaixo antes de começar o respectivo evento:

**Modo cabeção no evento K120**
L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1

**Modo cabeção no evento K90**
R1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1

**Modo cabeção no evento Mogul**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1

# F

## FREESTYLE STREET SOCCER — PS2

**Passwords secretos**

**Todos os modos de jogo**
GM2OPEN8

**Todos os times**
A11T3AM5

**Habilidades no máximo**
MAXSKILL

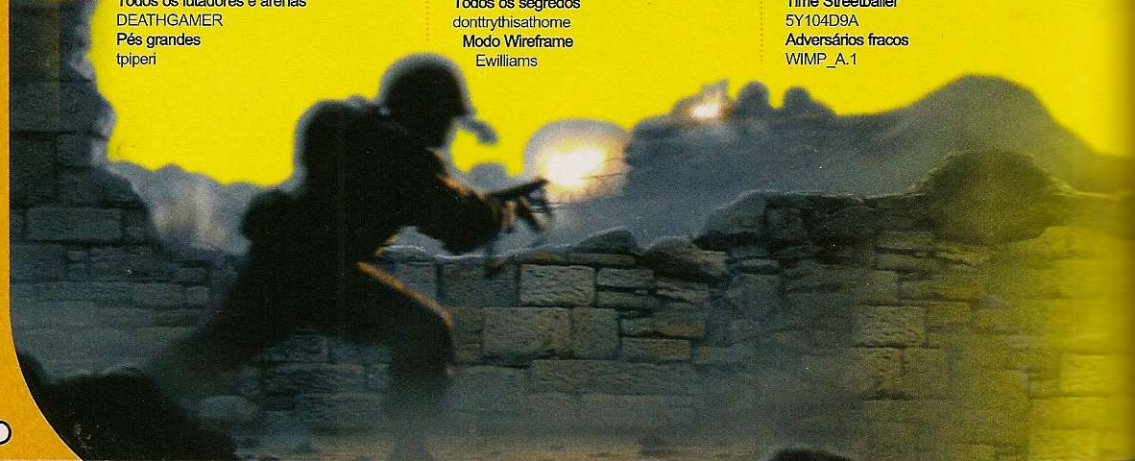
**Jogadores pequenos**
Z26BEXW8

**Novo objeto no inventário**
E06J3CT5

**Turbo ilimitado**
SPEEDY01

**Time Streetballer**
5Y104D9A

**Adversários fracos**
WIMP_A.1



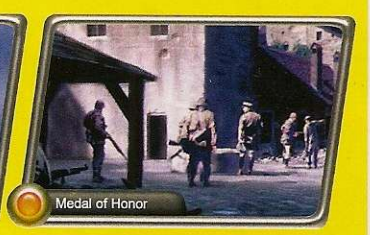
# L

**LMA MANAGER 2002** PS1
**Códigos secretos**
Entre com as senhas abaixo no lugar do seu nome:
**500 milhões de libras**
MONEY TREE
**Vença todos os jogos**
DREAM ON ou WINNING WILD
**Jogadores rápidos**
CAFFEINE
**Jogadores agressivos**
DIE HARD
**Incrementa 90% nos status**
TOP NOTCH
**Construção rápida do estádio**
BOB THE BUILDER
**Transferência gratuita**
HYPNOTISED
**Falta rápida e saudável**
MIRACLE
**Sem cartões**
IN THE DARK
**Tática fácil**
LAZY BONES
**Veja os créditos**
HOODOO
**TIME BALA**
**(Jogadores recomendados)**
1 - Toldo GK
2 - Van Der Sar GK
3 - Casillas GK
4 - Thuram DF
5 - Maldini DF
6 - Stam DF
7 - Radebe DF
8 - Rivaldo mid
9 - Veron mid
10 - Zidane mid
11 - Ronaldo ST
12 - Shevchenko ST
13 - Henry ST

# M

**MEDAL OF HONOR** PS1
**Códigos Secretos**
Na tela de passwords, use as senhas abaixo para habilitar os truques especiais. Algumas trapaças funcionam apenas no Modo Multiplayer.
**Invencibilidade**
(modo Audie Murphy)
MOSTMEDALS
**Munição ilimitada**
BADCOPSHOW
**Rajada de fogo**
ICOSIDODEC
**Tiro maluco**
GOBLUE
**Modo Wire Frame**
TRACERON
**Modo American Movie**
(os alemães falam inglês)
SPRECHEN
**Modo Captain Dye**
CAPTAINDYE
**Retrato de Lynn Henson**
COOLCHICK
**Retrato de Adrian Jones**
AJRULES
**Retrato dos produtores**
DWIMOHTEAM
**Imagem da equipe**
DWIGALLERY
**Modo Nifty**
DENNISMODE
**Modo Bismark The Dog**
WOOFWOOF
**Colonel Muller**
BIGFATMAN
**Gunther**
GUNTHER
**Noah**
BEACHBALL
**Otto**
HERRZOMBIE
**Werner Braun**
ROCKETMAN
**William Shakespeare**
PAYBACK
**Winston Churchill**
FINESTHOUR
**Wolfgang**
HOODUP
**Velociraptor**
SSPIELBERG
**Missão 1 completa**
RETTUNG
**Missão 2 completa**
ZERSTOREN
**Missão 3 completa**
BOOTSINKT
**Missão 4 completa**
SENFGAS
**Missão 5 completa**
SCHWERES
**Missão 6 completa**
SICHERUNG
**Missão 7 completa**
EINSICKERN
**Missão 8 completa**
GESAMTHEIT
**História e Making Of - Missão 1**
INVASION
**História e Making Of - Missão 2**
BIGGRETA
**História e Making Of - Missão 3**
DASBOOT
**História e Making Of - Missão 4**
STUKA
**História e Making Of - Missão 5**
KOMET
**História e Making Of - Missão 6 e 7**
TWOSIXTWO
**História e Making Of - Missão 8**
VICTORYDAY

**MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND** PS1
Jogo também conhecido como Medal Of Honor 2
**Códigos secretos**
Use os passwords abaixo e veja os resultados. Se você digitar os códigos corretamente, uma luz verde aparecerá na tela confirmando a trapaça. Alguns códigos não funcionam em Save Games carregados do Memory Card e outros funcionam somente no Modo Multiplayer.
**Todos os truques**
ENTREZVOUS, PORTECLEFS
**Invencibilidade**
PUISSANCE
**Modo Podoski**
LATIREUSE
**Missão Panzermacker**
**Unleashed – Fase Extra**
ENTREZVOUS, LEMONSTRE
**Modo Wacky Táxi**
(60 segundos para matar cada inimigo)
AUTODINGUO
**Galeria de imagens DreamWorks**
DWIECRANS
**Galeria de imagens**
MOHDESSINS
**Medal Of Honor: Underground especial**




AlphaGames

Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora

Matrix Thunder DMS 3

Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x Somente Belo Horizonte

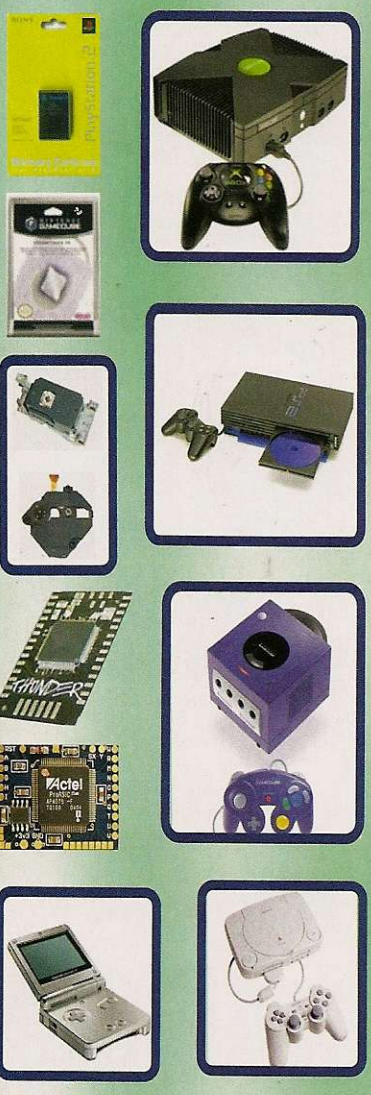
VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais

CIDADE DO GAME

TUDO PARA VIDEO GAMES.
ENVIAMOS VIA SEDEX.



PREÇO ESPECIAL
PARA REVENDA

0xx ( 31) 3272-1007

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ESPECIALIZADA

AV. AUGUSTO DE LIMA , 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

GAME BOY ADVANCE XBOX PS2

# DICAS

**Continuação:** Twisted Metal 4

**Crusher**
↓, R1, →, R1, L1
**Minion**
▲, L1, L1, ←, ↑
**Moon Buggy**
Start, ▲, →, L1, Start
**R/C Car**
↑, ↓, ←, Start, →
**Super Axel**
↑, →, ↓, ↑, L1
**Super Slamm**
→, L1, Start, ●, Start
**Super Thumper**
●, ▲, Start, ●, ←
**Sweet Tooth**
Start, R1, →, →, ←
**Seleção de Fases:**
**Fase 2 - Neon City**
←, ▲, →, →, ←
**Fase 3 - Road Rage**
Start, Start, ↓, ●, L1
**Fase 4 – Bedroom**
L1, →, ←, ←, L1
**Fase 5 - Amazonia 3000 B.C.**
●, L1, Start, L1, Start
**Fase 6 - The Oil Rig**
Start, ←, ↑, Start, ●
**Fase 7 - Minion's Maze**
Start, R1, ←, R1, R1
**Fase 8 - The Carnival**
●, ←, ↓, R1, L1
**Power-Ups:**
**Homing Missiles**
R1, →, ←, R1, ↑
**Napalms**
→, ←, R1, →, ●
**Power Missiles**
↓, ↓, ●, L1, ←
**Remote Bombs**
↑, →, ↓, L1, ▲
**Movimentos Especiais**
Durante o jogo, aperte rapidamente uma das seqüências abaixo. Alguns truques precisam de energia auxiliar. Portanto, antes de executá-los, verifique a sua barra de energia que fica no canto inferior esquerdo da tela.
**Raio congelante**
←, →, ↑, ↑
**Teletransporte**
↑, ↑, ↓, ↓
**Invisibilidade**
↓, ↓, ↑, ↑
**Saltar**
↑, ↑, ←
**Superataque**
↑, ↓, ↑, ↓, ↑
**Ataque reverso**
→, ←, ↓, ↓
**Raio congelante reverso**
←, →, ↓, ↓
**Superataque reverso**
↑, ↓, ↑, ↓, ↓
**Escudo**
↑, ↑, →
**Todos os Chefes**
Vença o jogo com qualquer

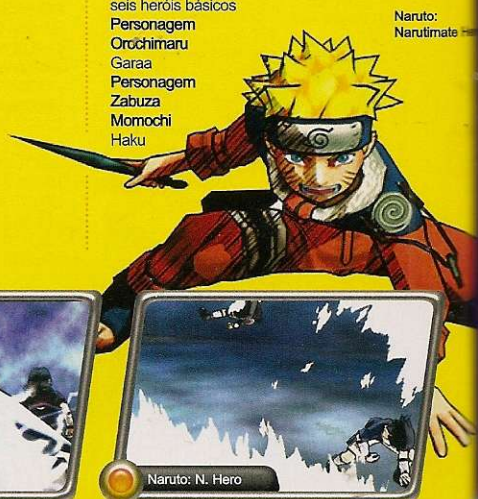
**Continua...**

(Equipe de produção)
MOHUEQUIPE
**Balas rápidas**
RICOCHET
**Tiro acelerado**
BALLESVITE

# N

**NAMCO MUSEUM** PS2
**Passwords**
(Level Attack)
001 - STR
002 - HNM
003 - KST
004 - TRT
005 - MYX
006 - KHL
007 - RTS
008 - SKB
009 - HNT
010 - SRY
011 - YSK
012 - RCF
013 - HSM
014 - PWW
015 - MTN
016 - TKY
017 - RGH
018 - TNS
019 - YKM
020 - MWS
021 - KTY
022 - TYK
023 - SMM
024 - NFL
025 - SRT
026 - KKT
027 - MDD
028 - CWD
029 - DRC
030 - WHT
031 - FLT
032 - SKM
033 - QTN
034 - SMN
035 - TGR
036 - WKR
037 - YYP
038 - SLS
039 - THD
040 - RMN
041 - CNK
042 - FRB
043 - MLR
044 - FRP
045 - SDB
046 - BQJ
047 - VSM
048 - RDY
049 - XPL
050 - WLC
051 - TMF
052 - QNS
053 - GWR
054 - PLT
055 - KRW
056 - HRC
057 - RPN
100 - LST

**NARUTO: NARUTIMATE HERO** PS2
**Personagens Secretos**
Os personagens abaixo são liberados na ordem em que são apresentados, quando você finaliza o Modo Story com determinados personagens:
**Personagem**
**Gaara**
Zabuza
**Personagem**
**Haku**
Hinata
**Personagem**
**Hinata Hyuuga**
Neji
**Personagem**
**Neji Hyuuga**
Qualquer um dos seis heróis básicos
**Personagem**
**Orochimaru**
Garaa
**Personagem**
**Zabuza**
**Momochi**
Haku



# DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

**15X**

**Sedex para todo o Brasil**

**Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375**

**www.dragoon.com.br**

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

# DICAS

**Continuação:** Twisted Metal 4

veículo. Para facilitar, use os Movimentos Especiais. Os veículos Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth serão liberados para você escolher e detonar os inimigos.

Oni

## U

**UFC: THROWDOWN** PS2

**Lutador Big John McCarthy**

Complete todos os torneios com Mario Yamasaki. Depois disso, na tela de seleção de lutadores, segure L1 sobre Yamasaki para escolher Big John.

**Lutador Bruce Buffer**

Consiga o cinturão de ouro no modo UFC com qualquer lutador básico.

**Lutadora Card Girl A**

Assista aos replays do round 100 vezes.

**Lutadora Card Girl B**

Primeiro, faça todos os movimentos da Card Girl A. Depois selecione Card Girl A e segure L1 para escolher Card Girl B.

**Lutadora Dana White**

Complete todos os torneios com Lorenzo Fertita. Depois disso, na tela de seleção de lutadores, segure L1 sobre Fertita para escolher Dana White.

**Lutador Lorenzo Fertitta**

Consiga o cinturão de ouro no modo UFC com um lutador personalizado.

**Lutador Mario Yamasaki**

Assista à tela de Game Over 50 vezes.

**Estilos secretos:**

**Karate**

Detone o modo Career com um lutador de sumô.

**Kung-Fu**

Vença o modo Career com um lutador de kick boxer.

**Nin-Jitsu**

Debulhe o modo Career com um lutador de karatê

**Continua...**

## O

**ONI** PS2

**Código Mestre**

Aperte Select durante o jogo, selecione a opção Help e depois pressione L2, L1, L2, ■, ●, ■. Pronto, agora entre com os códigos abaixo e divirta-se:

**Energia ilimitada**
R3, L3, R3, ●

**Munição ilimitada**
L2, L2, L1, L3

**Munição completa**
●, ●, ●, R3

**Golpe mortal**
L3, R3, ●, ■

**Pular fase**
L3, R3, L2, L1

**Seleção de personagens**
L2, L2, L2, L2

**Personagem Tiny**
L3, R3, ■, ●

**Personagem Big**
R3, ■, ●, L3

**Modo Cabeção**
Start, ■, ●, Start

**Modo Fists Of Legend**
R3, L3, ●, ■

**Modo Gatling Guns**
L2, L2, L1, L3

**Phase Cloak ilimitado**
L1, R3, L2, L3

## R

**RED FACTION 2** PS2

**Códigos especiais**

Entre com as senhas abaixo na tela de Cheats:

**Todos os truques liberados**
■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖

**Todas as opções do jogo Normal**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●

**Seleção de fases**
●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖

**Superenergia**
✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●

**Munição ilimitada**
■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲

**Granadas infinitas**
●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●

**Passos rápidos**
●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲

**Granadas Bouncy**
●, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ●

**Explosivos Gibby**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■

**Munição Gibby**
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ●, ✖, ✖

**Modo Gordo**
●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●

**Directors Cut**
■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ▲

**Morto andando**
✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖

**Morto louco**
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲

**Chuva de fogo**
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■

**Mensagem divertida**
■, ✖, ■, ✖, ■, ✖, ■, ✖

**REIGN OF FIRE** PS2

**Trapaças quentes**

Faça os comandos abaixo durante o game:

**Finalizar fase**
■, ▲, ←, ↓, →, ▲, →, ↑, ✖

**Invencibilidade**
✖, ▲, →, ←, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●

**Força destruidora**
✖, ▲, →, ↑, →, ▲, ●, →

**Incinere tudo**
■, ▲, ←, ↓, ■, ●

**Seleção de fases**
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●

**Modo Goat**
▲, →, ←, ←, ●, ▲, ■, →, ↑

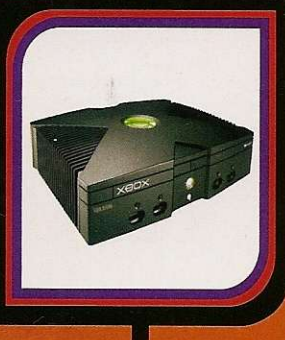
Red Faction

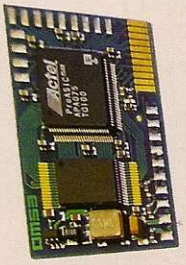
# Tilty's® Games

## www.tiltysgames.com.br

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder e DMS-3 em São Paulo
Serviços executados com garantia

## 10 anos de tradição em games





Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

Acessórios em geral;

Facilitamos o pagamento;

Tudo com garantia e segurança;

Trabalhamos com cheques e cartões de crédito

SEDEX para todo o Brasil

Não temos filiais;

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

Dino Crisis

# GAMESHARK

## O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

**Dicas Obrigatórias:**

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

## D

### DINO CRISIS (PS1)
(GameShark 3,3 ousuperior)
**Todos os itens**
5000b0020000
800c15a4ffff
**Todos os mapas**
500006020000
800C15d0ffff
**Modo Meat Beard**
(Select)
d00b14180100
800b95006000
d00b14180100
800b95041000
d00b14180100
800b95086000
**Missões extras**
(aperte R1 + R2)
D00B1418000A
800C7C420403
**Tempo ilimitado**
800480CA2400
**Nenhum continue**
300C14CA0005
**Sem Save Games**
300C14C30000
**Atravessar paredes**
800809162400
8008093a2400

**Armas ilimitadas:**
**Grenade**
800c18d09618
**Large Med Paks**
800c18d4961e
**Shotgun**
800c18cc9610
**Outros truques:**
**Energia ilimitada**
800b957404b0

### DINO CRISIS 2 (PS1)
(GameShark 3,3 ou superior)
**Todos os personagens**
(Modo Dino Extra)
800aeaceffff
**Pontuação máxima**
800aee10e0ff
800aee1005f5
**Modo Extra Dino**
(Inicie o jogo e saia)
800aeca80101
800aecae0101

Dino Crisis 2

Dino Crisis 2

Dino Crisis 2

Dino Crisis

**Energia ilimitada**
(Modo Travel)
800b53ca00b4
800553ca00b4
**99 Combos**
(Modo Travel)
800b53dc0063

## G

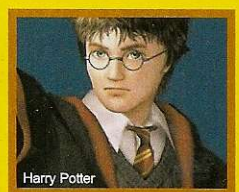
### GALERIANS (PS1)
**HP ilimitado**
801C2F9C 00C8
**AP sempre vazio**
801AF96C 0000
**Nalcon PPEC infinito**
801AF978 00C8
**Red PPEC infinito**
801AF97C 00C8
**D-Felon PPEC infinito**
801AF980 00C8
**Poder paranormal no máximo**
301AF994 0003
**Habilidade D-Felon**
801AF9AE FFFF
**PPEC ilimitado**
D01462FC 0628
801462FE 2400
**Sem a barra AP**
D014943C 0664
8014943E 2400
**Tempo ilimitado**
801AFDEC 0000
**Máximo de itens no inventário**
801AFAFE 0028
**Todos os vídeos**
801FD004 FFFF
801FD006 FFFF

Dino Crisis 2

Dino Crisis 2

## H

### HARRY POTTER AND THE PRISONER OF AZKABAN (PS2)
(GameShark 2 3,0 ou superior)
**Código Mestre**
941AB322 BEB4452C
2441B4A8 1E74C18B
2451B7A8 1674C109
24D5B538 166E8108
24D191EA B2F653A4
**Stamina ilimitada**
24C0B688 8254C109
24DAF60A 1675C128
24D1B6A8 0675C118
24D1B0E8 327657C4
**Itens no máximo:**
**Feijões**
1480196F 1CF0C7AE
**Pontos da casa**
14C03168 9C70D53C
**Antídoto**
245BB42A 1654C19B
**Girding**
24DBB42A 9654C1B9
**Dungbomb Case**
245BB72C 9654C139
2451B7AE 1674C1A9
245BB728 1654C199
**Páginas do Folio Bruti:**
**Dementor**
14503369 1470D52C
**Billywig**
14503368 1470D51C
**Chizpurfle**
14503369 1470D51C
**Doxy**
14503368 1470D53C
**Dragonfly**
14503369 1470D53C
**Fairy**
14503368 1470D58C
**Fire Seed Bush**
14503369 1470D58C
**Flying Seahorse**
14503368 1470D5AC
**Ghoul**
14503369 1470D5AC
**Hinkypunk**
14503368 1470D59C
**Hippogriff**



Harry Potter

# PORÃO GAMES

## Televendas Porão Games:

**(15) 3285-1919**

**(15) 3285-2525**

**(15) 3282-1813**

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito *

## Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

### XBOX

Vídeo-Game X-Box
**R$ 999,99**

Army Men Sarge's War
**R$ 199,99**

Dinosaur Hunting
**R$ 199,99**

Kingdom Under Fire The Crusaders
**R$ 199,99**

ShellShock Nam '67
**R$ 199,99**

Sudeki
**R$ 199,99**

Tom Clancy's Rainbow Six 3 Black Arrow
**R$ 199,99**

Vietcong Purple Haze
**R$ 199,99**

### NINTENDO GAMECUBE

Vídeo-Game Game Cube
**R$ 599,99**

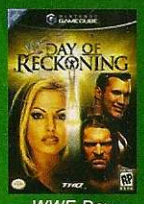
Catwoman
**R$ 199,99**

Harry Potter Prisoner of Azkaban
**R$ 199,99**

Spider-Man 2
**R$ 199,99**

Starsky& Hutch
**R$ 199,99**

Tales of Symphonia
**R$ 199,99**




WWE Day of Reckoning
**R$ 199,99**

Zelda Four Swords
**R$ 199,99**

### PS2

Vídeo-Game Play Station 2
**R$ 799,99**

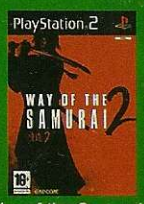
Athens 2004
**R$ 199,99**

Driver 3
**R$ 199,99**

Growlanser Generations
**R$ 199,99**

Spy Fiction
**R$ 199,99**

Vietcong Purple Haze
**R$ 199,99**




Way of the Samurai 2
**R$ 199,99**

Yu-Yu Hakusho Dark Tournament
**R$ 199,99**

### GAME BOY ADVANCE

Game Boy Advance SP
**R$ 449,99**

Dragon Ball Z Super Sonic Warriors
**R$ 165,00**

Pokemon FireRed
**R$ 165,00**

Pokemon LeafGreen
**R$ 165,00**

Sonic Advance 3
**R$ 165,00**

Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction
**R$ 165,00**

### PlayStation

Vídeo-Game PS One
**R$ 299,99**

# www.poraogames.com.br

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão* Visa de 4,99% ao mês

Spider-Man

# GAMESHA

## S

Silent Hill 3

**SILENT HILL 2** PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F401BC28 F8F45252
Energia ilimitada
1480BD7B 143440E8
1480BD7B 143440F8
Tempo sempre baixo
1470B669 3434D72C
Nenhum Save Game usado
04B09569 34B4D59C
Health Drink ilimitado
D4301169 3674533C
14201169 3E74533E

**SILENT HILL 3** PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
F441BE20 FF7C0C1E
Energia ilimitada
2498B8A8 2E5411E8
2498B8AE A65411F9
Munição infinita
25633608 387057CE
25633608 387057EE
Suprimentos ilimitados
15603629 3C7057DE
15603428 3C70575E
45713628 307057FC
3934D3F1 9BABB1E0
Todas as armas
15201D36 BDF81CC6
Todos os itens
15201D37 BDF81CC6
45311528 30F055EC
59B5493C 272991D8

**SONIC HEROES** PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
949037FC B5268958
Todos os personagens com nível máximo
24103568
32B4C3DF
Tempo desligado
24913674
BDBCD549
Vidas ilimitadas
24009368
3A34C76B
Anéis ilimitados
24009878 9AB4936F
Barra Team Blast ilimitada
249056E8 24B4D5EA
Barra Fight ilimitada
249812AC B416C76D

Sonis

14503369 1470D59C
Pixie
14503368 1470D5BC
Red Cap
14503369 1470D5BC
Salamander
14503168 1470D50C
Troll
14503169 1470D50C
Venemous Tentacula
14503168 1470D52C

**HARVEST MOON: BACK TO NATURE** PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Lumber no máximo
80070D38 03E7
Fodder no máximo
80070D3A 03E7
Fish Food no máximo
80070D3E 03E7
Chicken Feed no máximo
80070D40 03E7
Power Fruit no máximo
800712BC 000A
RuckSack no máximo
80071A1E 0002
Sickle no máximo
80071A40 FFFF
Hoe no máximo
80071A42 FFFF
Ax no máximo
80071A44 FFFF
Hammer no máximo
80071A46 FFFF
Watering Can no máximo
80071A48 FFFF
Dinheiro ilimitado
80071A5C FFFF
Dinheiro no máximo
80071A5C 967F
80071A5E 0098
Medalhas ilimitadas
80071A60 FFFF
Medalhas no máximo
80071A60 967F
80071A62 0098
Earnings no máximo
800711FC 967F
800711FE 0098
Stamina no máximo
80071A12 003C

## R

**RED DEAD REVOLVER** PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
948194AA 9FE641D4
Energia ilimitada
24C8B6B0 8674800A
24C1BE3E 1E6E892A
24D4B68C 0644C119
249133E8 12B65324
Munição ilimitada
249013A4 BFBC516B
Modo Dead Eye ilimitado
24DAF40A 1675C188
24D0B488 0654C1A9
2491966A B2764720
Munição no máximo
2400BBF8 9CE405DF
249AB3EC 94C745FD

Red dead Revolver

Red Dead Revolver

Resident Evil

Dinheiro no máximo
24D1ACAE 1276C109
2443B49E 9B7CC92B
2445BC36 9E6E8010
24C1B48E 9A5EC031
2491116A 12B65304
DeadEye no máximo
24C1AFA8 1676C009
24DAF70A 1675C128
24D1B788 9656C119
24D1956C 32F647A0
Opções liberadas
Journal
D4C03360 B6F40616
245033E8 32F4471D
Fases para o modo Multiplayer
D4C01720 B47416F6
245017A8 307457FD
Personagens para o modo Multiplayer
D4C01360 B4F40076
245013E8 30F4417D

**RESIDENT EVIL 3: NEMESIS** PS1
Energia ilimitada
800CCC90 00C8
Saúde perfeita
300CCC97 0004
Todos os mapas
300D2127 00FE
300D212B 00FE
Todos os arquivos
800D212C FFFF
800D212E FFFF
Modo secreto
800D1F32 FFE0
Acesse o Item Box (aperte L1 + ■)
D00CC830 0084
800D1F2C 0200
D00CC830 0084
800E01C4 0002
Rank S
800D1F28 0000
800D1F2A 0000
Itens ilimitados
8006D0CA 2400
Todas as portas abertas
50000502 0000
800D20CC FFFF
Munição extra
800D2260 01F4
800D2262 01F4
800D2266 01F4
800D2268 01F4
800D226A 01F4
800D226C 01F4
Mais sangue
800BD8DE FFFF

Spider-Man 2: Enter Electro

## S

**SPIDER-MAN 2 ENTER: ELECTRO** PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as roupas
800b31f8ffff
800b31fafffff
Todos os itens
50000a020000
800b31fcffff
Todas as fases liberadas
300c1fd80001
Todos os poderes (Modo Create A Spider)
800b3210ffff
Todos os treinamentos
800b322cffff
Energia ilimitada 1
(não funciona no primeiro estágio)
301db7f60064
Energia ilimitada 2
(funciona somente no primeiro estágio)
301deb4e0064
Cartuchos de teias ilimitados 1
(não funciona no primeiro estágio)
301dbd400007
Cartuchos de teias ilimitados 2
(funciona somente no primeiro estágio)
301df0980007

Spider-Man 2: Enter Electro

Red Dead Revolver

# H-Iera

## Assistência Técnica e Games




PlayStation.2

**• Destravamentos • Consertos**

**• Transcodificação • GARANTIA TOTAL!!!**

**R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp**

**(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165**

**www.hleragames.cjb.net**

**temos convênio com estacionamento Multi-Park**

**O que o Makotron aprontou...**

Depois de convencer a redação a publicar seus jogos não recomendados e começar a responder as cartas dos leitores com seu jeito escrachado, o Makotron passou dos limites e escreveu o editorial do Especial Detonados sem a autorização do Roberto que ficou furioso. Por isso, para evitar maiores problemas, o Roberto decidiu dar duas páginas da revista de presente para o Makotron escrever o que ele quiser. Portanto, envie suas perguntas e desenhos para ele!

# Makotron Responde

## Cartas e e-mails

*Este é o pequeno Frisnokokos, o fiel companheiro de lixeira do Makotron*

### RPG Não Recomendado

Ajude-me! Publique os códigos de GameShark para *Legend of Legaia*, do PS1. Isso é possível?

**João Carlos de Melo Junior**
**Rio de Janeiro/RJ**

Legend of Legaia

*Não, isso não é possível! Qual é a graça de usar GameShark nos games de RPG? Quem joga esses títulos gosta de controlar bonequinhos cabeçudos e ficar de "blá blá blá" em todos os mundos. Se eu publicar esses códigos, você vai acabar o game muito rápido ou vencerá facilmente as bilhões de batalhas tediosas. Aí vai querer detonar outro e, se travar novamente, vai pedir mais GameShark. Por isso, quero que você sofra bastante até se cansar. E quando isso acontecer, desistirá de jogar esses títulos de RPG. Ha! Ha! Ha!*

Silent Hill 4: The Room

### DEFORMADO?

Fala aí, seu comedor de pizza superdeformado! Se você é tão bom assim,

## Trash Game

# McFarlane's Evil Prophecy

**Mais do que uma profecia diabólica, este game é uma profecia de ódio e indignação**




*Este índio parece mais uma porta-bandeira do que um poderoso vilão*

Assim como chuchu, alimento mais inútil e sem gosto que já vi, há certos jogos que simplesmente não deveriam existir. Ok, ok! Concordo que até o chuchu serve para alguma coisa em questões alimentares, mas *Evil Prophecy* não serve nem para jogar freesbee com seu cão (o animal pode acabar envenenado).

Confesso nunca ter visto gráficos tão ruins no PS2, extremamente

publique um detonado de *Silent Hill 4: The Room* na próxima **Dicas & Truques**. Estou pagando pra ver!
**Marcos de Campos – via e-mail**

*Eu não sou bom e sim o melhor. Venha logo aqui na redação e me dê todo o seu dinheiro porque o game está 100% debulhado nesta edição (consulte a página 54). Ah, já estava me esquecendo: eu sou comedor de pizza sim, mas superdeformado é o seu cabelo.*

Winning Eleven 7

**TODO ERRADO**
Makotron, pelo amor que você tem à Lara Croft, por favor me ajude. Como faço para dar chapéu, elástico e embaixadinha no *Winning Eleven 7*, do PS1?
**Jonatahn Vieitas Pereira**
**Tabatinga/AM**

*Você é o cara mais errado que eu já vi. Apesar das poucas linhas que você escreveu, não conseguiu dizer nada certo! Quem é apaixonado pela Lara é o Welby. Eu só gosto das modelos oficiais que representam a musa. Mulher virtual é coisa para mané. Não existe* Winning Eleven 7 *para a bagaça do PS1. E mesmo que seu pedido fosse para o último game do console, o* Winning Eleven 2002, *eu não ajudaria você. Acho essa versão tosca e não dou dica!*

**ATIRA O PAU**
E aí, você pode publicar o detonado do *MTV Music Generator*, do PS2 ou PS1?
**Fabrício dos Santos Gomes**
**Rio de Janeiro/RG**

*Eu é que pergunto: por que detonar um game musical que serve principalmente para compor músicas? Isso não tem sentido. Imagine um detonado que explique passo a passo como criar as partituras do* Atirei o Pau no Gato *e* Escravos de Jó. *Eu não posso ajudar você, mas recomendo que mande um e-mail para a Orquestra Sinfônica Brasileira. Quem sabe algum maestro viciado em PS2 pode fazer o detonado do jogo. Mande e espere sentado...*

# Os Desenhos do Makotron

**Confira o que o Makotron achou dos desenhos enviados pelos leitores**

*Até que enfim alguém não me desenhou deformado! Vou deixar esse trabalho pendurado no meu biombo*

*Pena que isso não acontece no meu dia-a-dia... Seria tão gratificante!*

*Genival Felinto Jr. Rio de Janeiro / RJ*

*André Luis Reis - Varginha / MG*

embaçados e desprovidos de qualquer capricho ou detalhe. Nem os personagens criados pelo talentoso desenhista Todd McFarlane são encaráveis: um fortão no melhor estilo Pit Fighter, uma guerreira que deveria ser gata se não fosse sua eterna expressão de boneca inflável e – este guardei pro final – um tipo de índio estranho com máscara de guerra e muitas penugens. Ele ficou mais parecido com uma porta-bandeira de carnaval do que com um vilão.

Outra piada é a inteligência artificial dos inimigos. Os monstros parecem mais preocupados em ficar batendo a cara nas paredes e correr de um lado para o outro do que em atacar os "heróis". Aliás, seu amigos não são muito diferentes e muitas vezes preferem ficar "admirando" o cenário do que ajudá-lo contra o bando de lobisomens amontoados sobre você no melhor exemplo de "luta limpa". Poupe seu tempo, dinheiro, cérebro... enfim, não jogue essa tranqueira.

**FICHA TÉCNICA** **Distribuidor:** Konami **Produtora:** Konami
**Nota Geral:** 0,666 **Console:** PS2

## TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
**Aos cuidados do Makotron**
**Revista Dicas & Truques para PlayStation**
**Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900**
e-mail: **trashzone@europanet.com.br**
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
**www.europanet.com.br/playstation**

RESET

# A HORA DO RESET

## THE KING OF FIGHTERS

A série ***KOF*** estreou nos arcades em 1994, logo depois do estouro de *Street Fighter 2*. O primeiro game se chamava *The King of Fighters 94* e trouxe combos e um novo sistema de luta com times. O jogo foi criado pela SNK, produtora comprada anos depois pela americana Playmore. A série ainda faz sucesso e, em breve, a Playmore vai lançar *KOF: Maximum Impact*, uma versão 3D para o PS2. Para ver mais detalhes da comemoração dos dez anos da saga, consulte o site oficial: **www.kof10th.com**

## TOP 10 CLÁSSICO

Confira quais eram os dez jogos de PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

| | | |
|---|---|---|
| 1 | **Legend of Dragoon** | **Sony** |
| 2 | **Legend of Mana** | **Square** |
| 3 | **Final Fantasy 8** | **Square** |
| 4 | **Vagrant Story** | **Square** |
| 5 | **Final Fantasy 7** | **Square** |
| 6 | **Wild Arms 2** | **Sony** |
| 7 | **WWF Smackdown** | **THQ** |
| 8 | **Final Fantasy 9** | **Square** |
| 9 | **RE 3: Nemesis** | **Capcom** |
| 10 | **Digimon World** | **Bandai** |

## GAMESHARK CDX

Há aproximadamente quatro anos, a InterAct lançou a versão CDX do GameShark, a primeira do acessório a apresentar o novo formato: um CD e um Memory Card especial. Para quem não sabe, o primeiro GameShark era em cartucho e se encaixava atrás dos modelos mais antigos do console. Atualmente, quem detém a marca GameShark é a MadCatz. Não há novos GSs para o PS1, porém existem modelos mais modernos para o PS2. Batizado de GameShark 2, ele conta com um Memory Card e dois CDs, um deles para trapacear nos games do PS1.

## MAIS DE 100 MIL DICAS

A Revista **Dicas & Truques para PlayStation** distribuiu um total de 101.212 dicas da edição 1 à 66. São milhares de trapaças, segredos, passwords, movimentos especiais, combos, soluções de enigmas e códigos de GameShark para mais de mil jogos do PS1 e centenas de títulos do PS2. É a revista nacional que mais publicou dicas para os consoles da família PlayStation.

# O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

O maior destaque da edição 19 foi o *Unreal Tournament*, um jogo de tiro em primeira pessoa que estava prestes a ser lançado para o PS2. O título prometia desbancar os gigantes *Quake* e *Doom* e cativar os gamemaníacos fanáticos pelo gênero. Mas quando ele foi lançado, nada disso aconteceu. Apesar dos belos gráficos, o game trouxe controles difíceis e perdeu popularidade no console. Tanto que, depois deste episódio, nenhum outro jogo da série *Unreal* foi lançado para PS2.

Os jogos mais quentes do PS1 e que marcaram presença nesta edição foram *Guilty Gear*, *Millenium Soldier Expendable*, *Ronaldo V-Football*, *Colin Mcrae Rally 2* e *Metal Gear: VR*. Já para PS2, o destaque era *Ridge Racer 5*, o melhor jogo de corrida daquela época.

Nesta edição foi publicada a primeira notícia sobre jogos alternativos para PS2. Os "especialistas chineses" haviam conseguido quebrar a proteção do console, dando início à fabricação dos mod-chips (confira a reportagem sobre esses chips na página 26).

# PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo


## Fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

## DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

*Não Temos Filiais.*

## Miano Games
Assistência Técnica especializada em Video Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

## Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3991 0847
(11) 9306-3191

## Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6694-5177
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

## CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

www.afirmagames.com.br
## AFirmaGames®
Especializada em Destravamento de Playstation2

- DESBLOQUEIO
- UNIDADE ÓTICA
- TRANSCODIFICAÇÃO
- FONTE
- VENDA

Atendemos todo o Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana
Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET

(11) 3721-4045
www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!

(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO
ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Venda de Acessórios, Jogos e Vídeo Games
Assistência Técnica Especializada
VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2
PlayStation 2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2
KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games
Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

Real Time

A melhor loja de GAMES de INDAIATUBA

R$ 880,00

F: (19) 3885-4357
R. Siqueira Campos . 530 Centro Indaiatuba - SP

ART GAME
Games de última geração

PlayStation
Nintendo
X Box
e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377
6682-9535
www.awi.com.br/artgame

ELETROMÍL
Assistência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

>PS2<
>XBox<

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PS2 Playstation 2
XBOX
PSone
GAME BOY ADVANCE
Dreamcast
NINTENDO GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito
parcelamos até 12 vezes pelo cartão
e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
APENAS:
R$999,00
À vista
MAGAZINE TIC - TAC ATIBAIA
www.tictacstore.com.br
TEL: (11)4412-2332 / FAX: (11)4411-1884

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PS2 PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Tilty's Games
•Vendas de consoles de todas as marcas.
•Acessórios e jogos originais.
•Assistência técnica própria especializada.
•Tudo com garantia.
•Facilitamos o pagamento.
•Destravamento de PS-2 e outros consoles.
•Representante THUNDER CHIP ( V-TEC )
•Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.
Onde diversão é coisa séria!
Não temos filial
Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

Para Anunciar LIGUE:
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

x-treme games

Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br

*As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS*

- Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
- Há mais de 3 anos no mercado
- Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
- Aceitamos cartões de crédito
- Garantia em todos os serviços e mercadorias
- Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX

Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br

Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2

X Box

GB Advance SP

PlayStation One

Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 · Bonfim · CEP 13070-011 · Campinas / SP

ROCK LASER Games
Aparelhos e Acessórios Novos e Seminovos

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Aceitamos todos os cartões de crédito
Pagamentos em cheque em até 13 vezes
Atacado e Varejo
Sedex para todo o Brasil
Assistência Técnica Especializada
Conserto • Destravamento • Transcodificação
Av. Guilherme Cotching, 1808
Tel.: (11) 6631-9979 ou (11) 6954-4332

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada
Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral
Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis
RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

INFOGAMES & TECGAMES
APARELHOS E ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
TEL: (11) 3362-0036 / (11) 221-2307
Destravamos PS2

Rua Santa Ifigênia 687 Lojas 20 e 22
www.tecgames.com.br

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games

- ✔ Venda de aparelhos novos e usados
- ✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced

ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
www.ssgames.com.br
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES
mggames@ig.com.br
COMPRA - VENDA - TROCA
Aparelhos Novos e Seminovos
Despachamos para todo o Brasil
fone: 6909-7167

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

A Loja com Preços de Atacado
Fantasia GAMES
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via: SEDEX GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

H-lera Games
Vendas em atacado e varejo acessórios, jogos e consertos
Assistência técnica em games
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165
www.hleragames.cjb.net

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x
PSII
Controle Original
Controle Remoto
Modem
Memory Card
Promoção R$ 79,00
GAME CUBE
PS One
Promoção 6 x R$ 54,00
GAME BOY SP
X-BOX
Fratello Games
SEU GAME COM TUDO!
CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ: Orçamentos sem compromisso e na hora; Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
www.FRATELLOGAMES.com.br

NETT GAMES
Vendas, Acessórios e Consertos
Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)
PLAY 1e2
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001

Help Games
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

Para Anunciar
Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade
TEL:
(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

# ELET

# "A maior loja de

# www.eletromil

## >PS2<

## >XBOX<

## Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

**Aceitamos Cartões:**

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

# ROMÍL

## games do Brasil”

## games.com.br

### >GameBoy<

### >GameCube<

PS2 PlayStation.2 · GAMECUBE · GAME BOY ADVANCE · SEGA · XBOX · N-GAGE NOKIA

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

# Fox Kids na potência máxima se chama JETIX™.

JETIX™

Fox Kids agora é Jetix.
O que você já assistia, agora com o que você mais queria ver.

WWW.JETIX.COM.BR

TM & © BVS Entertainment, Inc and BVS International N. V. © 2001 Viacom International Inc. © CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002, 2004 All Rights Reserved.© ANTEFILMS Prodcution / France 3 / Canal J 2003. All rights reserved. TM & © 2000 DreamWorks LLC. Aardman Chicken Run and Pathé image

© and TM Disney